

PEMBUATAN WEBSITE KOSAN DAN KONTRAKAN WILAYAH BOGOR

¹Nadira Raihanah

²Hanum Putri Permatasari

³Amelia Belinda Silviana

¹Universitas Gunadarma, nadira.ihanah@gmail.com

²Universitas Gunadarma, hanum@staff.gunadarma.ac.id

³Universitas Gunadarma, amelia@staff.gunadarma.ac.id

ABSTRAK

Memulai sebuah usaha penyewaan kamar khususnya di tengah pandemi COVID-19 bukanlah hal yang mudah. Pemasaran menjadi tidak mudah, serta pihak penghuni juga kesulitan untuk melakukan survei karena terbatas oleh social distancing. Tujuan dibuatnya penulisan ini adalah membuat website resmi Rumah LIDIA yang dapat digunakan sebagai wadah untuk menyampaikan informasi mengenai Rumah LIDIA dan melakukan promosi serta memudahkan bagi para calon penghuni kamar untuk melakukan pemesanan kamar. Penelitian ini menggunakan beberapa tahapan yang mengacu pada metode Waterfall. Website Rumah LIDIA telah berhasil dibuat dan dapat diakses melalui alamat web <https://rumahlidia.masuk.id/>. Web ini telah melalui tahap uji coba, mulai dari uji coba pengaksesan semua halaman website, uji coba menggunakan web browser yang berbeda, hingga uji coba menggunakan metode blackbox testing. Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilaksanakan, didapatkan hasil yang sesuai harapan dimana semua halaman dan fungsi-fungsi pada website Rumah LIDIA berjalan dengan baik dan tidak ada kendala.

Kata Kunci: Website, Kontrakan, Kosan, Bogor

PENDAHULUAN

Pandemi COVID-19 telah mempengaruhi setiap sektor kehidupan terutama pada bidang perekonomian. Hal ini menyebabkan menurunnya kinerja ekonomi di sebagian besar negara di dunia, tak terkecuali Indonesia. Menurut hasil survei Badan Pusat Statistik (BPS) yang dilakukan pada 12-23 Oktober 2020, yakni tiga sektor dengan dampak pandemi tertinggi yang sementara berhenti beroperasi karena faktor regulasi adalah sektor jasa pendidikan, sektor akomodasi dan makan minum, serta sektor jasa perusahaan.

Perkembangan teknologi sangatlah pesat sehingga teknologi menjadi alat yang digunakan untuk membantu manusia dalam melakukan berbagai kegiatan. Terutama di tengah

pandemi COVID-19, kebutuhan akan teknologi menjadi semakin penting. Sebagai upaya agar perekonomian tetap berjalan, teknologi mulai dimanfaatkan sebagai salah satu sarana untuk memasarkan usaha dari tiap sektor kehidupan, salah satunya adalah sektor akomodasi khususnya pada usaha rumah kost dan kontrakan.

Rumah kos atau Indekos merupakan sejenis kamar sewa yang disewa (*booking*) selama kurun waktu tertentu sesuai dengan perjanjian pemilik kamar dan harga yang disepakati (Rosadi & Andriawan, 2016). Rumah ini merupakan salah satu pilihan bagi para pelajar atau pekerja yang merantau dan membutuhkan tempat tinggal sementara. Sama seperti rumah kos, kontrakan juga merupakan rumah yang menawarkan jasa

penyewaan tempat tinggal. Namun kontrakan memiliki ukuran ruangan yang lebih besar sehingga dapat menampung lebih banyak orang. Terdapat beberapa faktor yang dijadikan sebuah pertimbangan dalam memilih kamar kos dan kontrakan, misalnya faktor lokasi, lingkungan, harga, fasilitas, pelayanan, keamanan, dan masih banyak lainnya.

Rumah LIDIA merupakan usaha penyewaan kamar kos dan kontrakan yang terletak di Jalan H.M Syarifudin No.26A, Sindangbarang, Bogor. Rumah ini memiliki 10 kamar kos dan 6 rumah kontrakan dengan harga yang bervariasi sesuai dengan ukuran bangunan dan barang elektronik tambahan yang akan digunakan di ruang sewa. Pemilik dari Rumah LIDIA memiliki kendala dalam pengelolaan usahanya, khususnya dalam hal pemasaran, sehingga tidak banyak informasi yang dapat diketahui oleh masyarakat mengenai Rumah LIDIA.

Dalam hal ini *website* dapat menjadi sarana penyedia informasi tempat tinggal yang efektif bagi para pencari rumah kos dan pengelola rumah kos untuk mempromosikan rumah kos yang akan disewakannya (Syam, 2018). *Website* yang merupakan halaman web yang saling berhubungan yang berisi kumpulan informasi yang berupa teks, gambar, animasi, audio dan video bisa diakses melalui jalur koneksi internet yang dibuat untuk personal, organisasi dan perusahaan (Adiwiasta & Hikmah, 2020) ini diharapkan dapat memberikan informasi mengenai Rumah LIDIA kepada masyarakat, terutama masyarakat yang ingin menyewa tempat tinggal sementara di daerah Bogor Barat, tanpa harus dibatasi oleh ruang dan waktu. Selain itu, *website* ini juga dapat digunakan sebagai alat untuk melakukan pemesanan kamar yang tersedia di

Rumah LIDIA. Diharapkan dengan adanya *website* ini dapat menjadi solusi yang tepat bagi masyarakat yang ingin menyewa kamar sesuai dengan faktor yang diinginkan.

METODE PENELITIAN

Alur penelitian secara rinci yang digunakan adalah dengan metode penelitian *Waterfall*. Menurut (Roger, 2012) metode ini merupakan model pengembangan secara sekuensial dan bersifat sistematis dan berurutan dalam membangun perangkat lunak. Adapun tahapan dalam metode *Waterfall* (Sommerville, 2011) yakni, pertama tahap *Requirement Analysis* yang merupakan tahap dimana pelanggan atau pemilik proyek berkonsultasi untuk menyampaikan kebutuhan dan permasalahannya kepada pengembang lalu dikumpulkan data-data yang diperlukan untuk merumuskan fitur-fitur perangkat lunak. Tahap berikutnya *System and software design*, dimana dilakukan perancangan proses pembuatan aplikasi dan pengalokasian kebutuhan-kebutuhan sistem baik perangkat keras maupun perangkat lunak. Tahap *Implementation and unit testing* yang merupakan tahap perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program, serta tahap *Integration and system testing* dimana dilakukan pengujian program sebagai sebuah sistem lengkap untuk memastikan apakah program sesuai dengan kebutuhan atau tidak. Terakhir, dilakukan tahap *Operation and maintenance* yang merupakan tahap dimana dilakukan proses deployment atau proses dimana sistem dipasang dan digunakan secara nyata. Proses maintenance merupakan proses yang paling panjang, dimana proses ini melibatkan perbaikan kesalahan yang tidak ditemukan pada tahap

sebelumnya, dan meningkatkan layanan sistem.

Dalam pengimplementasiannya, dibutuhkan beberapa perangkat keras dan perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut, perangkat keras yakni dengan Processor Intel® Core™ i7-8565U CPU @ 1.80 GHz 1.99 GHz. Adapun untuk perangkat lunak terdiri dari Sistem Operasi Windows 11 Home Single Language (64-bit), dan Browser Google Chrome Version 102.0.5005.115 (64-bit).

Bahasa pemrograman yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini ialah bahasa pemrograman web, antara lain HTML, CSS, Javascript, PHP dan database MySQL dengan menggunakan bantuan framework Bootstrap dan Laravel. Perangkat lunak yang digunakan adalah Visual Studio Code sebagai editor teks untuk penulisan kode aplikasi. Di dalam aplikasi ini, terdapat fitur *login* dan *register*, fitur memesan kamar dan mengupload bukti pembayaran yang ditujukan untuk *user*, serta fitur *dashboard* bagi *admin* yang digunakan untuk mengelola data pada aplikasi.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Bagian ini akan menjelaskan tahapan yang dilakukan dari perancangan hingga tahap ujicoba. Pada tahap perancangan rancangan yang dibuat yaitu rancangan UML yaitu diagram yang digunakan pada aplikasi website Rumah LIDIA, struktur navigasi *user* dan *admin*, serta *database* yang digunakan.

Use Case Diagram

Suendri,(2018) memberikan penjelasan bahwa *use case* menggambarkan *external view* dari sistem yang akan kita buat modelnya. Pada bagian ini, akan diperlihatkan gambaran *use case diagram* dari

aplikasi *website* Rumah LIDIA. Adapun *use case diagram* dapat dilihat pada Gambar 1.

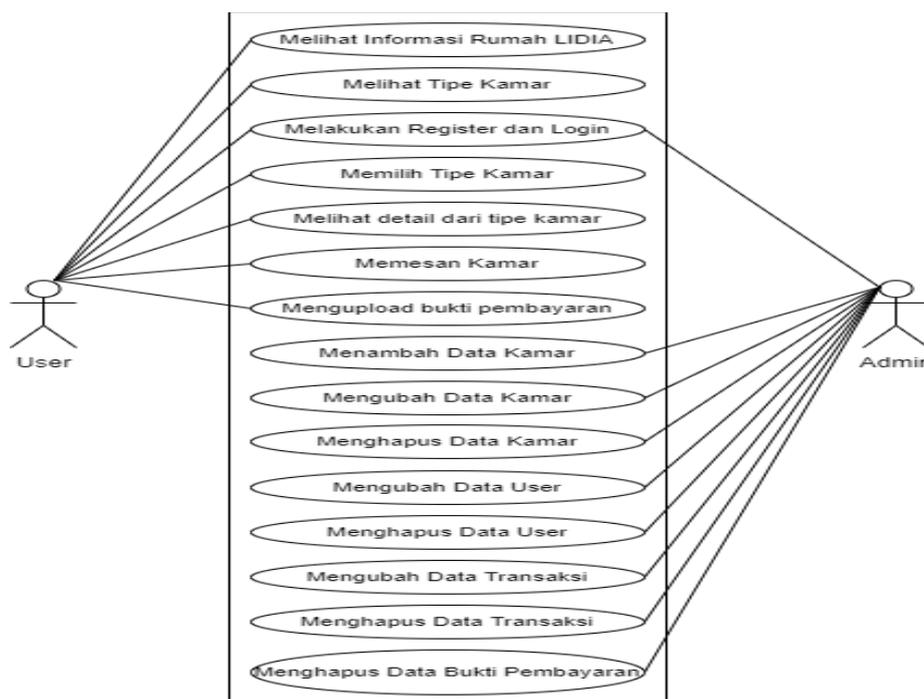
Use case diagram (Gambar 1) berfungsi untuk menggambarkan pengguna aplikasi dan perilaku pengguna terhadap aplikasi. Gambar 1 memperlihatkan aksi yang dapat dilakukan oleh *user* antara lain adalah melakukan *registrasi* dan *login*, melihat informasi Rumah LIDIA, melihat tipe kamar, memilih tipe kamar, memesan kamar, dan mengupload bukti pembayaran atas pemesanan kamar. Sedangkan untuk aksi yang dilakukan oleh *admin* adalah melakukan *registrasi* dan *login*, menambah, mengubah dan menghapus data kamar, mengubah dan menghapus data user, mengubah dan menghapus data transaksi, serta menghapus data bukti pembayaran.

Activity Diagram

Suendri,(2018) memberikan penjelasan bahwa *Activity Diagram* adalah aktifitas-aktifitas, objek, *state*, transisi *state* dan *event*. *Activity Diagram* pada Rumah LIDIA ada 2 jenis yaitu *Activity Diagram User* dan *Admin*. *Activity Diagram User* menggambarkan bahwa *user* akan diarahkan ke halaman *dashboard* terlebih dahulu. Pada halaman tersebut, *user* dapat melihat informasi singkat mengenai Rumah LIDIA. Jika *user* ingin melakukan pemesanan kamar di Rumah LIDIA, maka *user* harus melakukan *login* terlebih. Jika *user* belum memiliki akun, maka *user* akan diarahkan ke halaman *register* dan melakukan *register* dengan memasukkan data nama, nomor hp, *e-mail*, dan *password*. Jika sudah, maka *user* dapat melanjutkan proses *login* dengan melakukan konfirmasi *e-mail* terlebih dahulu. Setelah *e-mail* terkonfirmasi, maka *user* dapat melakukan pemesanan kamar di *website* Rumah LIDIA. Pada

halaman utama, akan ditampilkan tipe kamar apa saja yang disediakan oleh Rumah LIDIA. *User* dapat memilih tipe kamar yang ingin dipesan dan melihat detail dari tipe kamar tersebut. Setelah melihat tipe kamar, *user* dapat melakukan konfirmasi bahwa *user* akan memesan tipe kamar yang telah dipilih. Selanjutnya, sistem akan menyimpan data pemesanan *user* dan menampilkan *invoice* serta informasi mengenai tata cara pembayaran. Jika *user* telah melakukan pembayaran, maka *user* dapat mengunjungi halaman konfirmasi pembayaran dan mengupload bukti pembayaran atas pemesanan kamar. *Activity Diagram admin* menunjukkan alur bahwa *admin* akan diarahkan ke halaman utama *website* Rumah LIDIA.

Kemudian, *admin* akan melakukan *login* dan jika *login* dinyatakan berhasil, maka *admin* akan diarahkan kembali ke halaman utama dan *admin* akan memiliki akses untuk membuka halaman *dashboard*. Pada halaman *dashboard* terdapat beberapa menu, yaitu menu data kamar, menu data user, menu data transaksi, dan menu data bukti pembayaran. *Admin* dapat memilih untuk membuka menu yang diinginkan, dan pada menu tersebut *admin* dapat melakukan pengelolaan dan pembaruan data. Jika data yang terdapat pada menu sudah dikelola dan diperbarui, maka *admin* dapat menyimpan pembaruan tersebut dan data akan disimpan oleh sistem.



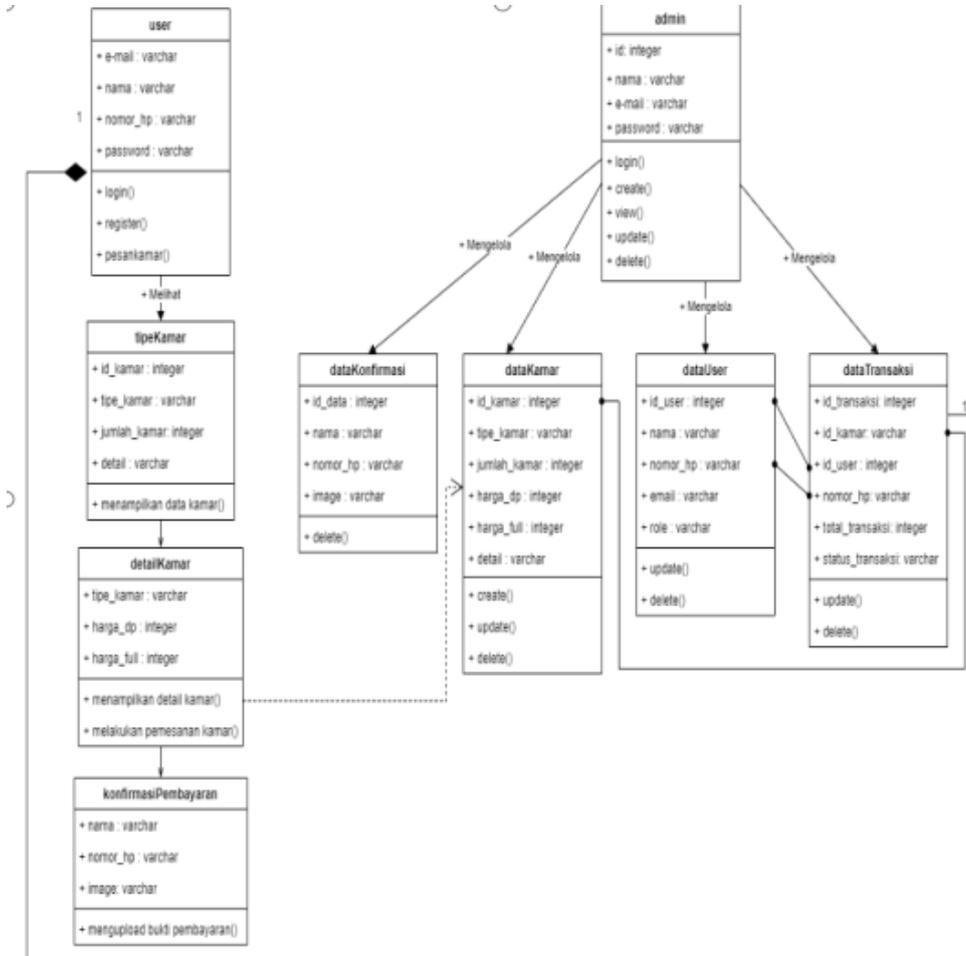
Gambar 1. Use Case Diagram Aplikasi

Class Diagram

Suendri, 2018 diagram kelas sebagai suatu set objek yang memiliki atribut dan perilaku yang sama, kelas kadang disebut kelas objek. Pada bagian ini akan diperlihatkan rancangan *class*

diagram dari aplikasi *website* Rumah LIDIA. *Class diagram* memiliki tiga area pokok yaitu nama, atribut, dan operasi. Nama untuk identitas sebuah *class*, atribut untuk memberikan karakter pada data, dan operasi

berfungsi untuk memberikan aksi yang akan dilakukan. *Class diagram* pada aplikasi pemesanan parkir berbasis android dapat dilihat pada Gambar 2.



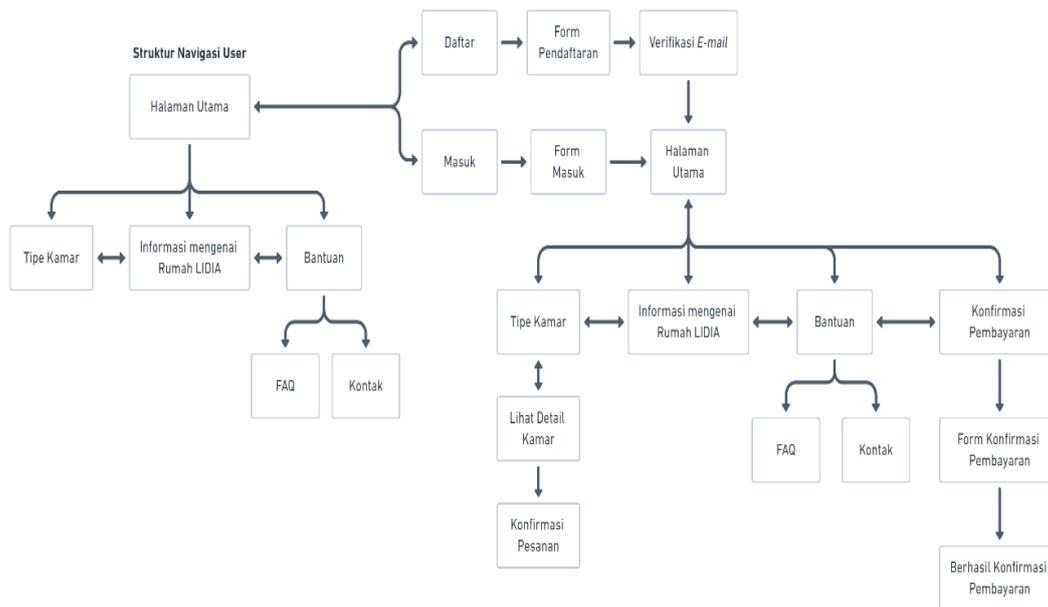
Gambar 2. Class Diagram

Gambar 2. menunjukkan *Class Diagram* dari *website* Rumah LIDIA. 4 *class* diantaranya menunjukkan tabel yang digunakan pada *website* Rumah LIDIA, yaitu data Konfirmasi, data Kamar, data User, dan dataTransaksi. Pada class diagram ini ditampilkan 9 *class* yang jumlahnya berbeda dengan jumlah tabel yang terdapat pada database *website* Rumah LIDIA. Perbedaan jumlah *class* dengan jumlah tabel ini dilakukan agar penyampaian dan penjelasan mengenai alur atau

skema dari web dengan baik dan jelas. Masing-masing tabel terdapat atribut dan aksi yang dapat dilakukan.

Struktur Navigasi

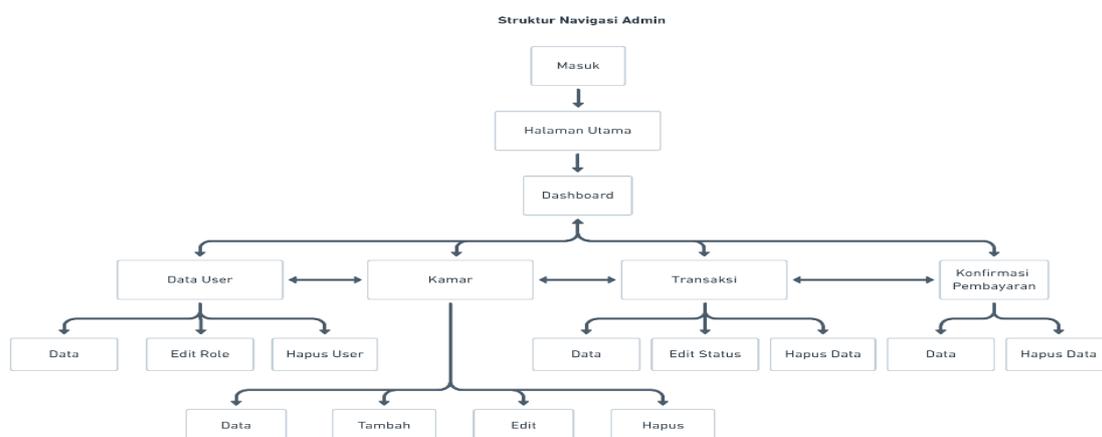
Struktur navigasi yang digunakan dalam aplikasi ini adalah struktur navigasi campuran, dimana struktur navigasi ini terbagi menjadi 2, yaitu struktur navigasi user dan struktur navigasi admin.



Gambar 3. Struktur Navigasi User

Struktur Navigasi *User* pada Gambar 3 menunjukkan dari halaman utama *user* bisa mengakses halaman tipe kamar, informasi mengenai Rumah LIDIA, dan bantuan tanpa harus melakukan daftar atau masuk terlebih dahulu. Aksi lain yang dapat dilakukan *user* pada halaman utama yaitu melakukan pendaftaran terlebih dahulu jika ingin melakukan transaksi, jika sudah berhasil daftar maka *user* bisa melakukan pemesanan dengan

melakukan *login*. Tampilan informasi pada web setelah *user* melakukan login akan lebih detail. Tahapan *user* jika ingin melakukan pemesanan yaitu memilih tipe kamar setelah melihat detail kamar lalu *user* melakukan konfirmasi pesanan dan melakukan pembayaran. Setelah melakukan pembayaran *user* diwajibkan melakukan konfirmasi pembayaran pada form konfirmasi pembayaran.



Gambar 4. Struktur Navigasi Admin

Gambar 4 merupakan Struktur navigasi *admin* pada aplikasi *website* Rumah LIDIA, alur yang digambarkan yaitu *admin* melakukan login terlebih dahulu lalu menuju ke halaman utama, dari halaman utama *admin* akan diarahkan ke halaman *dashboard*. Pada halaman *dashboard*, *admin* bisa mengakses halaman data *user*, kamar, transaksi dan konfirmasi pembayaran. Aksi yang dapat dilakukan pada halaman data *user* yaitu bisa menuju ke halaman data, ke halaman *edit role* yang fungsinya untuk mengatur *role* pada setiap *user* dan hapus *user*. Halaman kamar aksi yang dapat dilakukan yaitu melihat seluruh data kamar, menambah, mengedit dan menghapus. Pada halaman transaksi aksi yang dapat dilakukan yaitu melihat data transaksi keseluruhan, mengedit status transaksi

dan menghapus data transaksi. Halaman konfirmasi pembayaran akan menampilkan halaman data konfirmasi pembayaran dan dapat menghapus data konfirmasi pembayaran.

Database

Menurut Lavarino dan Yustanti (2016), *database* adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Dalam *website* ini *database* yang digunakan adalah MySQL dengan bantuan *software* PhpMyAdmin. Berikut merupakan struktur *database website* Rumah LIDIA.

Tabel 1.
Struktur Tabel Users

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
Id	int	5	Primary Key
Name	varchar	40	
Phone	varchar	13	
Email	varchar	80	
Password	varchar	255	
Roles	varchar	5	
Tanggal	timestamp		
email_verified_at	timestamp		nullable

Tabel 2.
Struktur Tabel Kamar_packages

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
Id	int	2	Primary key
title	varchar	50	
num_of_room	int	2	
price	int	10	
price_full	int	10	
about	varchar	255	
tanggal	timestamp		

Tabel 1 merupakan struktur tabel *User* yang memiliki atribut *id*, *name*, *phone*,

email, *password*, *roles*, tanggal, dan *email_verified_at*. Fungsi tabel user yaitu untuk menyimpan data *user* yang

mendaftar di *website* Rumah LIDIA. Atribut *id* memiliki tipe data integer dengan panjang 5 dan *primary key*, artinya data pada *id* bersifat unik karena merupakan kunci utama pada tabel tersebut. Pada *field password* menggunakan tipe data *varchar* dengan panjang *field* 255. Hal ini dilakukan karena web akan mengubah *password* yang diinput menjadi bentuk *token* yang panjangnya tidak teratur.

Tabel 2 merupakan struktur tabel *Kamar_packages* yang memiliki atribut *id, title, num_of_room, price, price_full, about,* dan tanggal. Fungsi tabel *Kamar_packages* yaitu untuk menyimpan data jenis kamar yang tersedia di *website* Rumah LIDIA lengkap dengan jumlah kamar dan harga dari masing-masing tipe kamar.

Atribut *id* memiliki tipe data integer dengan panjang 2 dan *primary key*, artinya data pada *id* bersifat unik karena merupakan kunci utama pada tabel tersebut.

Tabel 3 merupakan struktur tabel *Transactions* yang memiliki atribut *id,kamar_packages_id, user_id, phone_number, transaction_total, transaction_status,* dan tanggal. Fungsi tabel *Transactions* yaitu untuk menyimpan data-data transaksi pada *website* Rumah LIDIA, disana akan tersimpan jenis kamar yang dipesan, *user* yang memesan dan nomor telepon pemesan serta total transaksi. Atribut *id* memiliki tipe data integer dengan panjang 2 dan *primary key*, artinya data pada *id* bersifat unik karena merupakan kunci utama pada tabel tersebut.

Tabel 3.
Struktur Tabel *Transactions*

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
<i>id</i>	int	2	Primary key
<i>kamar_packages_id</i>	int	2	
<i>users_id</i>	int	5	
<i>phone_number</i>	varchar	13	
<i>transaction_total</i>	int	10	
<i>transaction_status</i>	varchar	10	
<i>tanggal</i>	timestamp		

Tabel 4.
Struktur Tabel *Confirms*

Nama Field	Tipe Data	Panjang Field	Keterangan
<i>id</i>	int	2	Primary Key
<i>name</i>	varchar	40	
<i>phone_number</i>	varchar	13	
<i>image</i>	varchar	255	
<i>tanggal</i>	timestamp		

Tabel 4 merupakan struktur tabel *Confirms* yang memiliki atribut *id,name, phone_number, image,* dan tanggal. Fungsi tabel *Confirms* yaitu untuk menyimpan data yang telah terkonfirmasi pada *website* Rumah

LIDIA. Pada tabel 4., *field image* menggunakan tipe data *varchar* dengan panjang *field* 255. Hal ini dilakukan karena web akan mengubah nama *file* dari *image* yang diupload menjadi

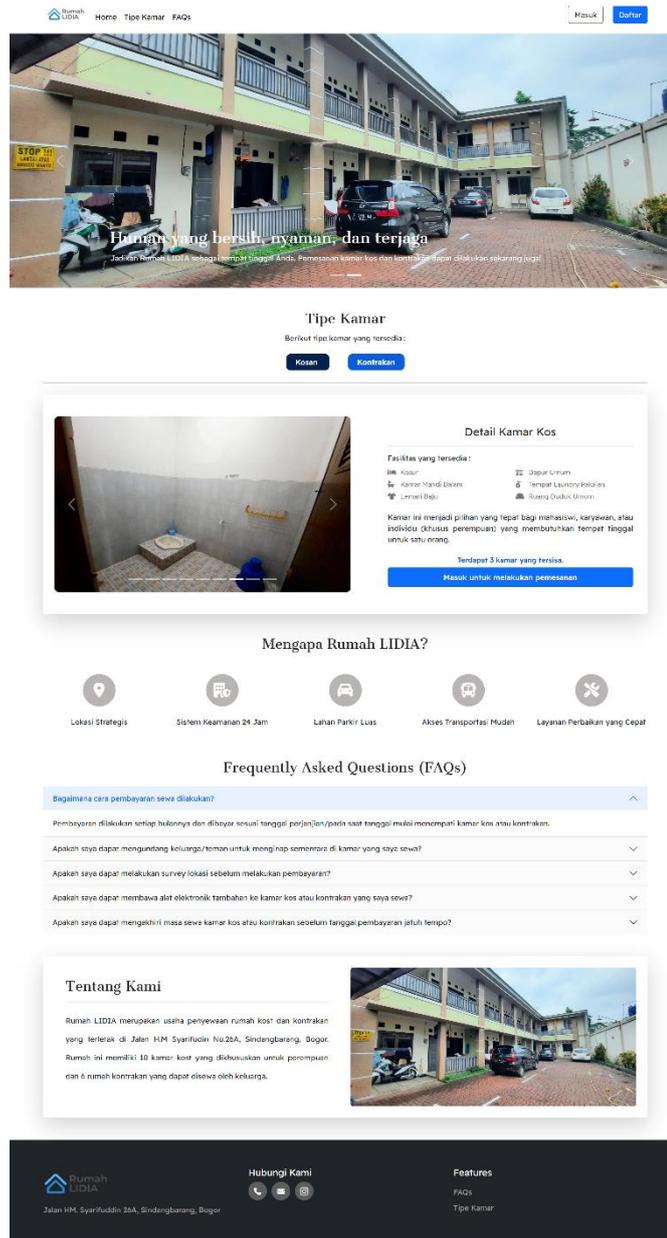
bentuk *token* yang panjangnya tidak teratur.

Implementasi dan Uji Coba

Pada tahap ini, semua perancangan yang telah dibuat akan dikonversi ke dalam bahasa

pemrograman. Selanjutnya akan dilakukan pengujian menggunakan metode *black-box testing*.

Implementasi Tampilan Halaman Utama



Gambar 5. Halaman Utama Website Rumah LIDIA

Gambar 5. merupakan tampilan halaman utama saat website pertama kali diakses. Halaman ini merupakan halaman yang dapat memudahkan

navigasi menuju halaman-halaman lain pada suatu web. Dengan adanya halaman utama, *content* dalam suatu *website* dapat dilihat dan diakses

dengan mudah oleh pengunjung. Halaman utama menjadi beberapa bagian, yaitu bagian header dan menu tipe kamar, menu FAQ dan footer. Terdapat 2 tombol di bagian atas kanan, yang merupakan tombol untuk melakukan *login* dan *register*.

Implementasi Tampilan Halaman *Login*

Rumah LIDIA Home Masuk Daftar

Masuk

Alamat Email

Password

Remember Me

Masuk [Lupa Password?](#)

Rumah LIDIA
Jalan HM. Syarifuddin 26A, Sindangbarang, Bogor

Hubungi Kami
[Phone](#) [Email](#) [Instagram](#)

Features
FAQs
Tipe Kamar

Gambar 6. Halaman *Login*

Rumah LIDIA Home Masuk Daftar

Daftar

Nama

Nomor HP

Alamat Email

Password

Konfirmasi Password

Saya menyatakan bahwa data yang telah diisi di atas adalah benar dan sesuai.

Daftar

Rumah LIDIA
Jalan HM. Syarifuddin 26A, Sindangbarang, Bogor

Hubungi Kami
[Phone](#) [Email](#) [Instagram](#)

Features
FAQs
Tipe Kamar

Gambar 7. Halaman *Register*

Rumah LIDIA Home Halo, Nadira Raihana! Logout

Verifikasi Alamat E-mail

Sebelum melanjutkan, harap periksa kotak masuk alamat e-mail Anda untuk melakukan verifikasi.

Jika Anda tidak mendapatkan e-mail verifikasi, [Silahkan klik link berikut ini.](#)

Rumah LIDIA
Jalan HM. Syarifuddin 26A, Sindangbarang, Bogor

Hubungi Kami
[Phone](#) [Email](#) [Instagram](#)

Features
FAQs
Tipe Kamar

Gambar 8. Halaman Verifikasi *E-mail*

Gambar 6. merupakan tampilan halaman *login* agar dapat mengakses aplikasi. Halaman ini ditujukan untuk *user* yang telah melakukan pendaftaran. Pada tampilan ini, *user* diminta mengisi *e-mail* dan *password* yang telah didaftarkan pada halaman *register*.

Implementasi Tampilan Register

Gambar 7. merupakan tampilan halaman *register* untuk melakukan *input* data serta pembuatan akun pengguna. Halaman register digunakan untuk *user* melakukan pendaftaran agar bisa melakukan transaksi pada *website* Rumah LIDIA. Data yang dimasukkan pada form pendaftaran ini yaitu Nama, Nomor HP, Alamat *Email*, *Password* dan Konfirmasi *Password*.

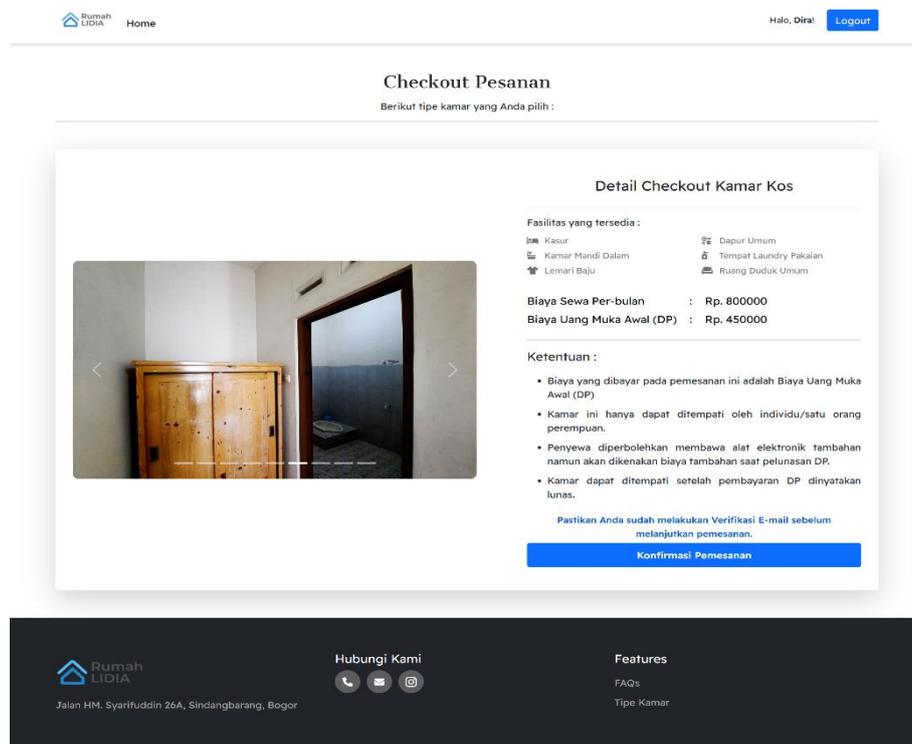
Implementasi Tampilan Halaman Verifikasi E-mail

Gambar 8. merupakan tampilan halaman verifikasi *e-mail* yang merupakan halaman yang akan muncul setelah pengguna melakukan *register*.

Email yang dimasukkan saat melakukan pendaftaran harus sesuai dengan format *email* dan dipastikan *email* yang didaftarkan juga aktif karena untuk melakukan verifikasi akan ada pesan yang dikirim ke *email* tersebut.

Implementasi Tampilan Halaman Detail Checkout Kamar

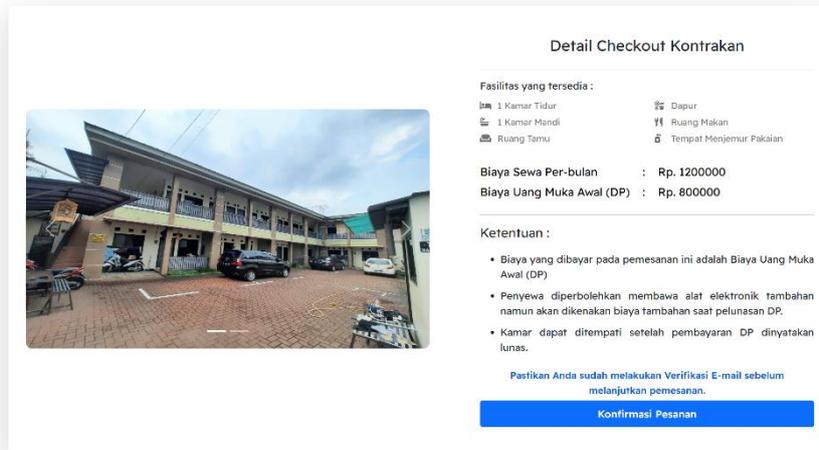
Gambar 9 merupakan tampilan halaman yang dapat dikunjungi *user* ketika *user* sudah melakukan *login*. Di halaman ini tertera informasi detail mengenai kamar yang ingin disewa, seperti informasi harga penyewaan, dan keterangan mengenai penyewaan kamar. *User* dapat meng-klik tombol Konfirmasi Pemesanan pada halaman ini untuk mengonfirmasi pesanan atas tipe kamar yang dipilih. Jika tombol diklik, maka sistem akan menyimpan data *user* yang memesan kamar tersebut. Gambar 9 merupakan tampilan *detail checkout* untuk kamar kos.



Gambar 9. Halaman Detail Checkout Kamar Kos

Checkout Pesanan

Berikut tipe kamar yang Anda pilih :



Detail Checkout Kontrakan

Fasilitas yang tersedia :

- 1 Kamar Tidur
- 1 Kamar Mandi
- Ruang Tamu
- Dapur
- Ruang Makan
- Tempat Menjemur Pakaian

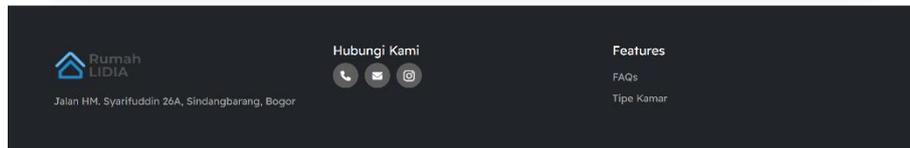
Biaya Sewa Per-bulan : Rp. 1200000
Biaya Uang Muka Awal (DP) : Rp. 800000

Ketentuan :

- Biaya yang dibayar pada pemesanan ini adalah Biaya Uang Muka Awal (DP)
- Penyewa diperbolehkan membawa alat elektronik tambahan namun akan dikenakan biaya tambahan saat pelunasan DP.
- Kamar dapat ditempati setelah pembayaran DP dinyatakan lunas.

Pastikan Anda sudah melakukan Verifikasi E-mail sebelum melanjutkan pemesanan.

[Konfirmasi Pesanan](#)



Rumah LIDIA
Jalan HM. Syarifuddin 26A, Sindangbarang, Bogor

Hubungi Kami

Features
FAQs
Tipe Kamar

Gambar 10. Halaman Detail *Checkout* Kamar Kontrakan

Sedangkan Gambar 10. merupakan tampilan halaman *Detail Checkout* yang akan tampil ketika *user* memilih untuk jenis kontrakan. Di halaman ini tertera informasi *detail* mengenai kamar yang ingin disewa, seperti informasi harga penyewaan, dan keterangan mengenai penyewaan kamar. *User* dapat meng-klik tombol Konfirmasi Pemesanan pada halaman ini untuk mengonfirmasi pesanan atas tipe kamar yang dipilih. Jika tombol diklik, maka sistem akan menyimpan data *user* yang memesan kamar tersebut.

Implementasi Tampilan Halaman Berhasil *Checkout*

Gambar 11. merupakan tampilan halaman berhasil *checkout*. Halaman ini merupakan lanjutan dari halaman detail *checkout*. Jika *user* sudah mengonfirmasi pesanan kamar, maka *user* akan diarahkan ke halaman berikut ini. Halaman ini berisi detail pesanan

yang telah dilakukan *user* dan informasi singkat mengenai tata cara pembayaran.

Implementasi Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran

Gambar 12. merupakan tampilan halaman konfirmasi pembayaran. Halaman ini adalah halaman yang dapat dikunjungi oleh *user* ketika *user* sudah melakukan *login*. Halaman ini digunakan bagi *user* yang sudah melakukan pemesanan kamar di Rumah LIDIA dan telah melakukan pembayaran atas pemesanan kamar tersebut.

Implementasi Tampilan Halaman Form Konfirmasi Pembayaran

Gambar 13. merupakan tampilan halaman *form* konfirmasi pembayaran yang merupakan lanjutan dari halaman konfirmasi pembayaran. Pada halaman ini, *user* yang telah melakukan pembayaran atas kamar yang dipesan

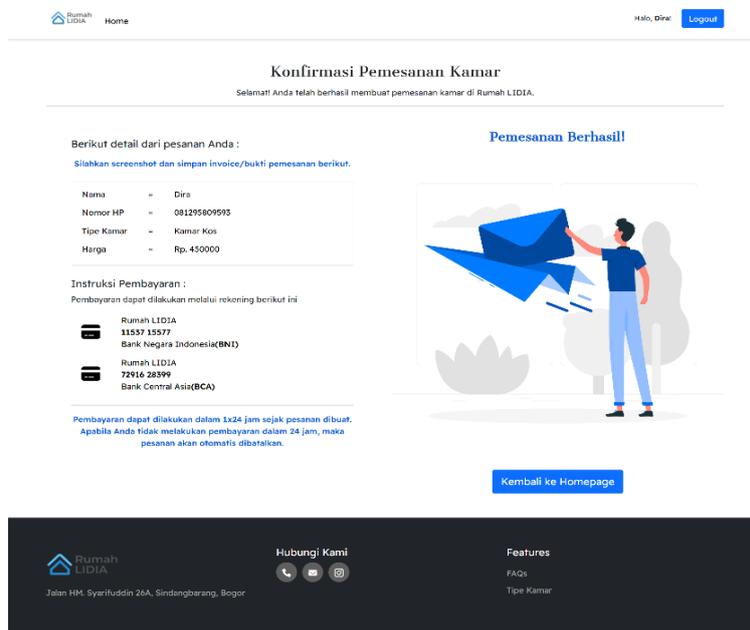
akan mengisi *form* untuk mengupload bukti pembayaran yang telah dilakukan.

Implementasi Tampilan Halaman Berhasil Konfirmasi Pembayaran

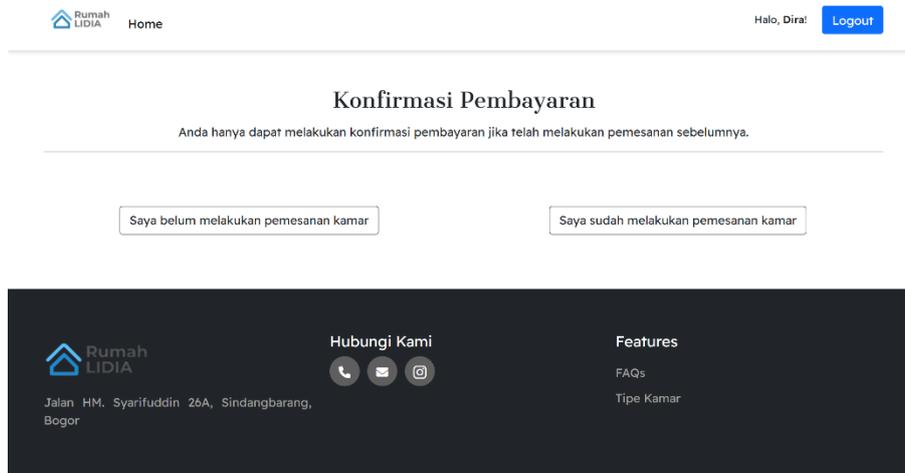
Gambar 14. merupakan tampilan halaman berhasil konfirmasi pembayaran yang merupakan lanjutan dari Halaman *Form* Konfirmasi Pembayaran. Jika *user* telah berhasil mengupload bukti pembayaran, maka halaman ini akan ditampilkan. Halaman

ini berisi informasi singkat mengenai tahap selanjutnya dari prosedur pemesanan kamar melalui *website* Rumah LIDIA.

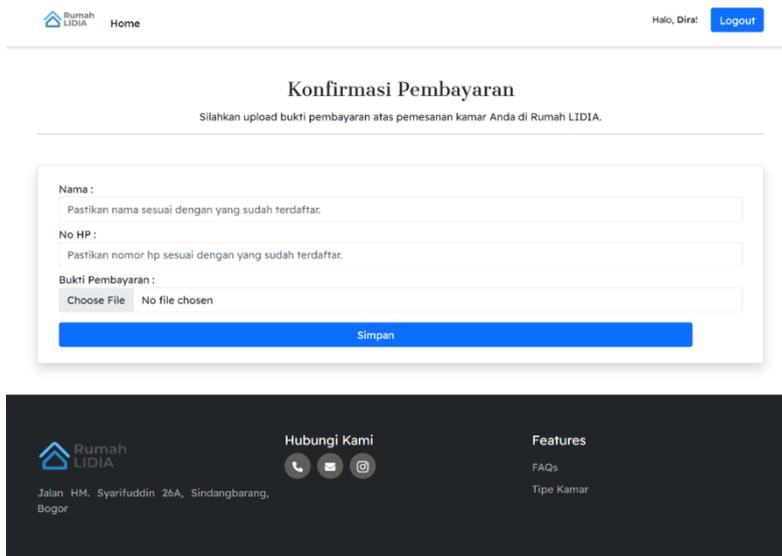
Implementasi Tampilan Halaman Dashboard Admin



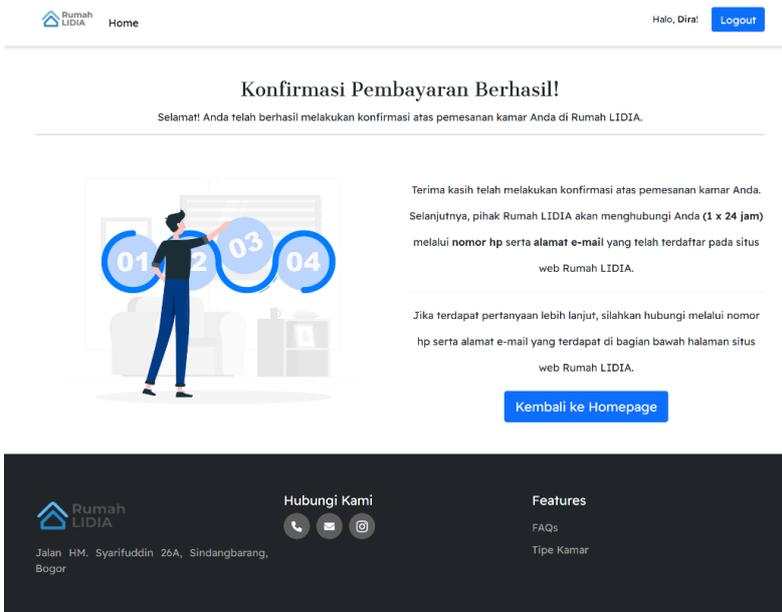
Gambar 11. Halaman Berhasil Checkout



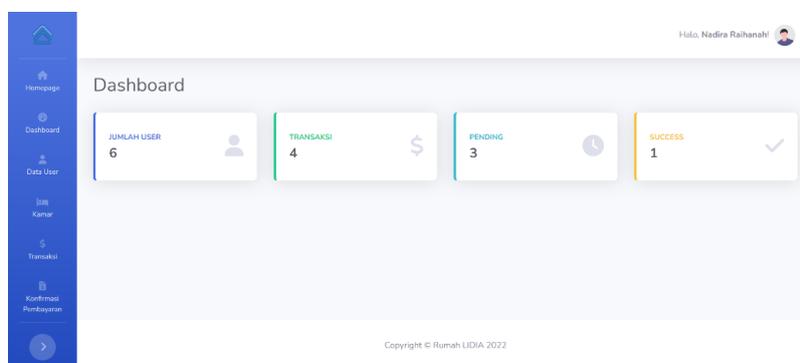
Gambar 12. Halaman Konfirmasi Pembayaran



Gambar 13. Halaman *Form* Konfirmasi Pembayaran



Gambar 14. Halaman Berhasil Konfirmasi Pembayaran



Gambar 15. Halaman *Dashboard Admin*

Gambar 15. merupakan tampilan halaman *dashboard admin*. Setelah melakukan *login*, pengguna dengan *role Admin* akan diberikan akses untuk mengunjungi halaman ini. Pada halaman ini terdapat data statistik mengenai jumlah *user* yang terdaftar, jumlah transaksi, dan beberapa menu seperti menu data *user*, menu data kamar, dan menu data transaksi.

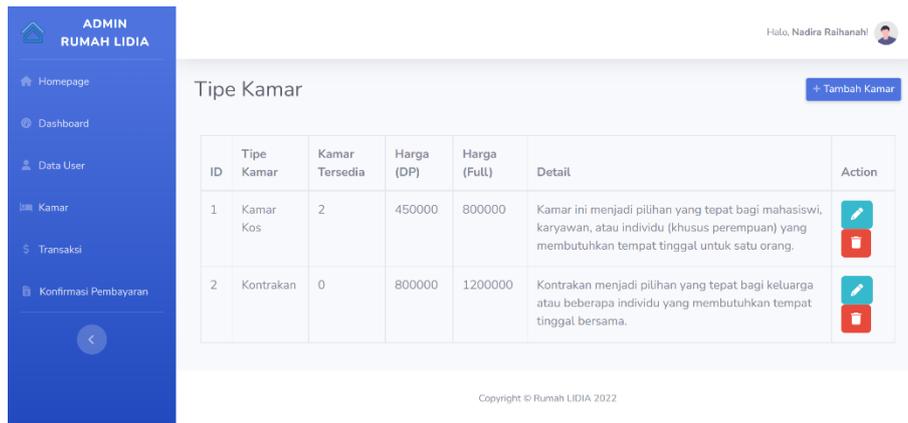
Implementasi Tampilan Halaman Dashboard Admin – Data User

Gambar 16. merupakan tampilan halaman *dashboard admin* pada menu data *user*. Pada menu halaman ini ditampilkan data *user* seperti nama, nomor hp, alamat *e-mail* dan *role user* yang telah terdaftar. *Admin* memiliki akses untuk mengubah *role user* dan menghapus data *user*. Jika tombol Edit pada kolom *action* diklik, maka akan menampilkan halaman edit data *user* seperti yang ditunjukkan oleh Gambar 17.

ID	Nama	Nomor HP	E-mail	Roles	Action
1	Nadira Raihanah	081295809593	nadira.ihanah@gmail.com	ADMIN	
2	Dira	081295809593	halooah5@gmail.com	USER	
3	Akhdan	081283719928	buatkkt@gmail.com	USER	
4	Yani	081219740202	test123@gmail.com	USER	
5	Admin1	085775143658	ceoluhan90@gmail.com	ADMIN	
7	Nadira	081295809593	percobaan@gmail.com	ADMIN	

Gambar 16. Halaman Dashboard Admin – Data User

Gambar 17. Halaman Dashboard Admin – Edit Data User



Gambar 18. Halaman *Dashboard Admin* – Data Kamar

Gambar 17 merupakan tampilan yang muncul setelah tombol aksi edit diklik. Fungsi halaman ini untuk mengedit *role user* yang dipilih pada Gambar 16 sebelumnya.

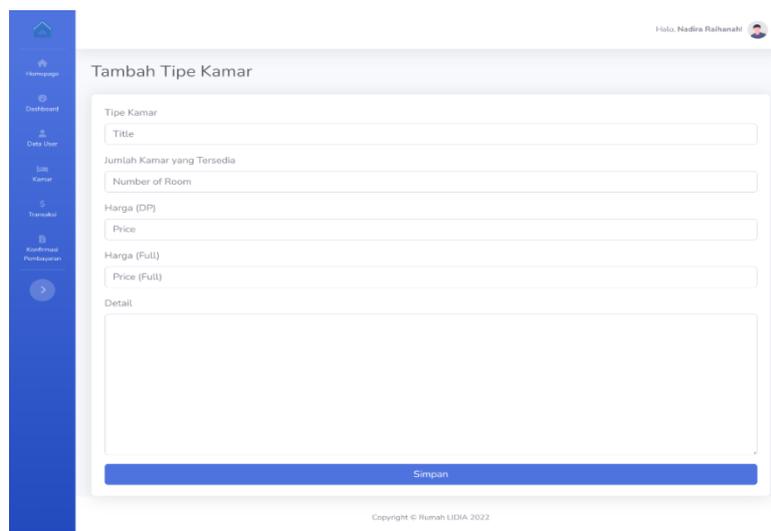
Implementasi Tampilan Halaman *Dashboard Admin* – Data Kamar

Gambar 18. merupakan tampilan halaman *dashboard admin* pada menu data kamar. Pada menu halaman ini ditampilkan data kamar yaitu tipe kamar, jumlah kamar yang tersedia, harga, dan detail dari tipe kamar. *Admin* memiliki akses untuk menambah, mengubah dan menghapus data tipe kamar.

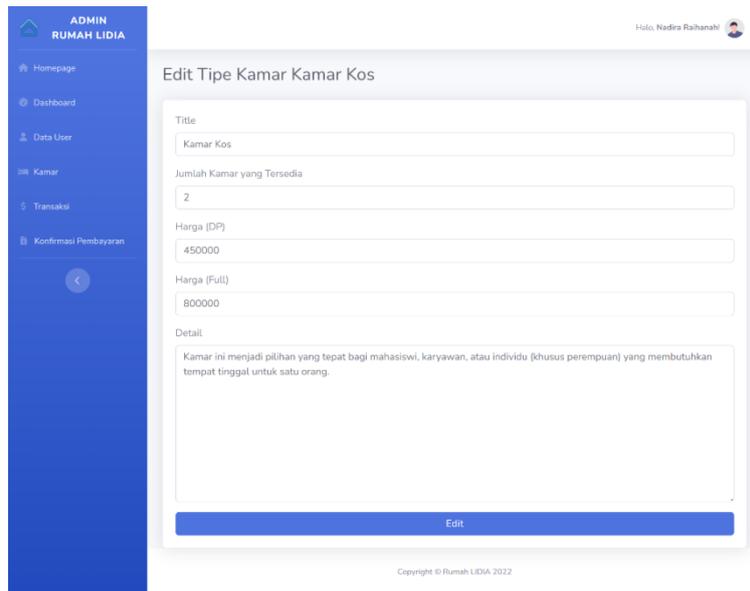
Gambar 19 merupakan tampilan ketika *admin* meng-klik tombol Tambah Kamar pada ujung kanan di Gambar 18. Form isian pada data tambah kamar yaitu tipe kamar, Jumlah kamar yang tersedia, Harga DP dan Harga Full.

Gambar 20 merupakan tampilan yang akan muncul ketika *admin* memilih tombol *edit* atau *icon pencil* pada Gambar 18. maka akan menampilkan halaman *edit* tipe kamar seperti yang ditunjukkan oleh Gambar 20. Isian form pada halaman ini sama dengan form sebelumnya.

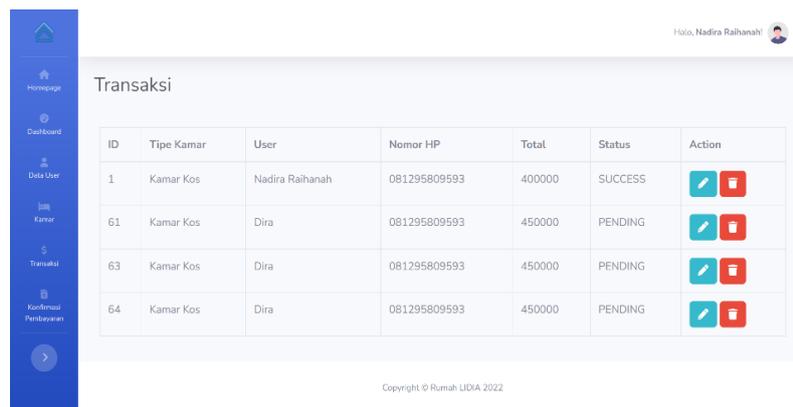
Implementasi Tampilan Halaman *Dashboard Admin* – Data Transaksi



Gambar 19. Halaman *Dashboard Admin* – Tambah Data Kamar



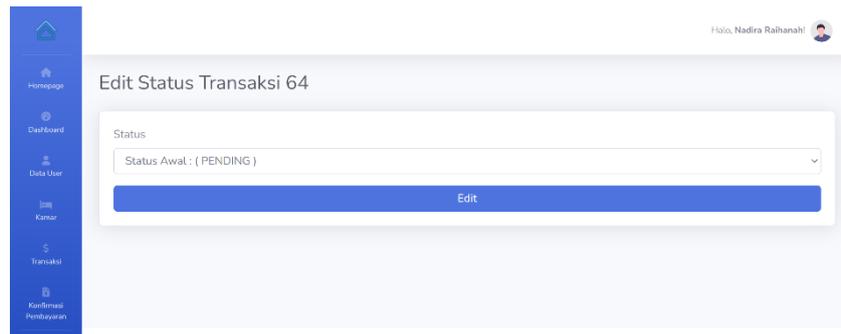
Gambar 20. Halaman *Dashboard Admin* – Edit Data Kamar



Gambar 21. Halaman *Dashboard Admin* – Data Transaksi

Gambar 21. merupakan tampilan halaman *dashboard admin* pada menu data transaksi. Pada menu halaman ini ditampilkan data transaksi seperti id transaksi, nama tipe kamar yang dipesan, nama pemesan, nomor hp pemesan, total pesanan, dan status transaksi. *Admin* memiliki akses untuk mengubah status transaksi dan menghapus data transaksi.

Gambar 22 merupakan tampilan yang akan muncul jika tombol Edit pada kolom *action* diklik, maka akan menampilkan halaman edit data transaksi. Akan muncul *field* yang dapat diedit setelah selesai melakukan edit bisa klik tombol *edit* untuk simpan data terakhir.



Gambar 22. Halaman *Dashboard Admin* – Edit Data Transaksi

Pengujian *Black-box Testing*

Black-box testing adalah pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak. Dan dengan metode ini dapat diketahui jika fungsionalitas masih dapat menerima masukan data yang tidak diharapkan maka menyebabkan data yang disimpan kurang valid (Mustaqbal, Firdaus & Rahmadi, 2015)

Pengujian ini dilakukan setelah *website* berhasil diunggah/dihosting ke internet supaya dapat melihat apakah ada perbedaan saat *website* dijalankan pada *server online* dan *server lokal*. Metode pengujian yang digunakan untuk menguji aplikasi berdasarkan masukan yang diberikan oleh pengguna untuk mendapatkan hasil yang diharapkan dengan metode *black-box testing*.

User Acceptance Test (UAT)

Setelah melakukan pengujian aplikasi, tahap selanjutnya adalah

pengujian terhadap penerimaan pengguna. Pengujian ini dilakukan kepada lima belas (15) responden yang berperan sebagai *user* atau calon pemesan kamar dan tiga (3) responden yang berperan sebagai *admin* atau pengelola usaha Rumah LIDIA untuk mengetahui apakah aplikasi dapat dijalankan dengan baik dan fitur yang ada telah sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pengujian dilakukan dengan mekanisme sebagai berikut meminta responden untuk membuka aplikasi, langkah selanjutnya meminta responden untuk melihat tampilan aplikasi dan menggunakan fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi. Tahap terakhir meminta responden untuk memberikan nilai berdasarkan pernyataan yang telah diberikan melalui *google form* dan mencatat jawaban yang diberikan.

Berikut adalah hasil dari kuesioner yang telah dilakukan.

Tabel 5.
Hasil Kuesioner Responden: *User*

Pernyataan	Sangat Setuju (SS)	Setuju (S)	Netral (N)
Tampilan website menarik dan mudah dipahami.	33.3%	53.3%	13.3%
Website menyajikan informasi mengenai Rumah LIDIA sesuai dengan kebutuhan dan mudah dipahami.	40%	60%	

Tabel 5 lanjutan

Website menyajikan informasi mengenai tipe kamar serta fasilitas yang tersedia di Rumah LIDIA secara jelas dan mudah dipahami.	46.7%	53.3%	
Website memberikan kemudahan dalam melakukan pemesanan kamar di Rumah LIDIA.	46.7%	46.7%	6.7%
Tulisan, simbol, dan ikon pada website mudah dibaca dan dipahami.	40%	53.3%	6.7%
Website mudah untuk dioperasikan.	40%	60%	

Tabel 6.
Hasil Kuesioner Responden : Admin

Pernyataan	Sangat Setuju (SS)	Setuju (S)
Tampilan website menarik dan mudah dipahami.	33.3%	66.7%
Website menyajikan informasi mengenai Rumah LIDIA sesuai dengan kebutuhan dan mudah dipahami.	33.3%	66.7%
Website menyajikan informasi mengenai tipe kamar serta fasilitas yang tersedia di Rumah LIDIA secara jelas dan mudah dipahami.	66.7%	33.3%
Website memberikan kemudahan dalam melakukan pemesanan kamar di Rumah LIDIA.	33.3%	66.7%
Tulisan, simbol, dan ikon pada website mudah dibaca dan dipahami.	66.7%	33.3%
Website mudah untuk dioperasikan.	66.7%	33.3%

Tabel 5 menunjukkan hasil yang didapatkan melalui Hasil Kuesioner Responden dari sisi *User*. Ada 6 instrumen pertanyaan yang dinilai yaitu poin pertama Tampilan website menarik dan mudah dipahami, 33.3% *User* Sangat Setuju, 53.3% *User* setuju dan 13.3% Netral. Poin kedua website menyajikan informasi sesuai dengan kebutuhan *user*, 40% *User* Sangat Setuju dan 60% Setuju. Poin ketiga website menyajikan informasi mengenai tipe kamar dan fasilitasnya secara jelas dan mudah dipahami, 46.7% *User* Sangat Setuju dan 53.3% Setuju. Poin keempat website memberikan

kemudahan dalam melakukan pemesanan kamar, 46,7% *User* Sangat Setuju, 46,7% Setuju dan 6.7% netral. Poin kelima tulisan, simbol, dan ikon pada website mudah dibaca dan dipahami, 40% *User* Sangat Setuju, 53.3% Setuju dan 6.7% Netral. Poin terakhir yaitu website mudah dioperasikan, 40% *User* Sangat Setuju dan 60% setuju.

Tabel 6 menunjukkan hasil yang didapatkan melalui Hasil Kuesioner Responden dari sisi *Admin*. Ada 6 instrumen pertanyaan yang dinilai yaitu poin pertama Tampilan website menarik dan mudah dipahami, 33.3% Sangat

Setuju dan 66.7% Setuju. Poin kedua website menyajikan informasi sesuai dengan kebutuhan, 33.3% Sangat Setuju dan 66.7% Setuju.. Poin ketiga website menyajikan informasi mengenai tipe kamar dan fasilitasnya secara jelas dan mudah dipahami, 66.7% Sangat Setuju dan 33.3% Setuju. Poin keempat website memberikan kemudahan dalam melakukan pemesanan kamar, 33,3% Sangat Setuju dan 66,7% Setuju. Poin kelima tulisan, simbol, dan ikon pada website mudah dibaca dan dipahami, 66.7% Sangat Setuju dan 33.3% Setuju. Poin terakhir yaitu website mudah dioperasikan, 66.7% Sangat Setuju dan 33.3% Setuju

KESIMPULAN DAN SARAN

Website Rumah LIDIA telah berhasil dibuat dan sudah dapat diakses melalui alamat web <https://rumahlidia.masuk.id/>.

Pembuatan *website* Rumah LIDIA dapat mempermudah pemilik dan calon penghuni kos dalam hal memesan kamar. Selain itu *website* ini juga berguna untuk mempercepat dan mempermudah pemilik kos dalam menyampaikan informasi kepada para calon penghuni kamar. Kegiatan pengelolaan data pada Rumah LIDIA seperti data kamar dan data transaksi juga menjadi semakin mudah karena semuanya tersimpan dalam sebuah *website* yang dapat di akses hanya dengan menggunakan sebuah perangkat yang terhubung dengan koneksi internet.

Website ini masih dapat dikembangkan lagi agar menjadi sebuah sistem yang lebih lengkap dan lebih baik lagi dengan menambahkan beberapa fitur, seperti fitur *dashboard* untuk user melakukan *update* data diri serta menyertakan *form* untuk *upload* foto KTP untuk meningkatkan keamanan dan kepercayaan antara

penghuni dan pemilik Rumah LIDIA. Selain itu *website* ini juga dapat disempurnakan kembali dengan mengembangkan fitur pembayaran menggunakan *payment gateway* sehingga proses pembayaran dapat dilakukan dengan mudah. Pemeliharaan data-data dari segi keamanan juga perlu diperhatikan agar tidak dapat diakses oleh pihak yang tidak bertanggung jawab.

DAFTAR PUSTAKA

- Adiwisastra, M. F. & Hikmah, A. B. (2020). *Web Programming; Desain Halaman Web Dengan CSS*. ISBN 9786232284142. Yogyakarta: Penerbit Graha Ilmu.
- BPS. (2020). Analisis Hasil Survei Dampak Covid-19 Terhadap Pelaku Usaha Jilid 2. Diakses dari <https://www.bps.go.id/publication/20/12/21/7ec02d39d6732972dcebe54f/analisis-hasil-survei-dampak-covid-19-terhadap-pelaku-usaha-jilid-2.html>
- Lavarino, D. & Yustanti, W. (2016). Rancang Bangun E – Voting Berbasis Website Di Universitas Negeri Surabaya. *Jurnal Manajemen Informatika Volume 6 Nomor 1* (2016).
- Mustaqbal, M. S. M., Firdaus, R. F. F., Rahmadi. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Texting Boundary Value Analysis (Studi Kasus Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *Jurnal Ilmiah Teknologi Terapan (JITTER) Volume 1 Nomor 3* (Agustus 2015). ISSN: 2407-3911.
- Roger, S. P. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7: Buku 1*. Yogyakarta: Andi.
- Rosadi, D. & Andriawan, F. O. (2016). *Aplikasi Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Di Kota Bandung*

- Berbasis Android. Jurnal Computech & Bisnis Volume 10 Nomor 1 (Juni 2016). ISSN: 2442-4943.
- Sommerville, I. (2011). Software Engineering 9th Edition. Addison-Wesley.
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika Volume 3 Nomor 1 (November 2018). ISSN: 2598-6341.
- Syam, E. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Rumah Kost dan Kontrakan Teluk Kuantan. Jurnal Teknologi dan Open Source Volume 1 Nomor 1 (Juni 2018). E- ISSN: 2622-1659