

PEMBUATAN WEBSITE *FITNESS TRACKER* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL*

Winarti

Universitas Gunadarma, winarti@staff.gunadarma.ac.id

ABSTRAK

Obesitas diartikan sebagai penumpukan lemak berlebihan yang merupakan faktor risiko utama untuk sejumlah penyakit kronis. Faktor terjadinya obesitas yaitu faktor genetik dan kebiasaan. Faktor kebiasaan meliputi aktifitas fisik, kurang gerak, faktor makanan, dan lainnya. Dilihat dari faktor kebiasaan penurunan berat badan dapat dilakukan dengan memperhatikan asupan makanan dan peningkatan aktifitas fisik aerobik (fitness). Tujuan pembuatan website fitness tracker yaitu memberikan edukasi mengenai obesitas dan meningkatkan level fitness dengan menerapkan pola hidup sehat serta memberikan informasi tentang fitness tracker. Website ini terdapat fitur calories tracker untuk mencari informasi makronutrisi makanan, fitur BMI & BMR calculator dengan melakukan perhitungan menggunakan javascript berdasarkan informasi berat badan, tinggi badan, umur dan jenis kelamin, fitur diet plan dan exercise guide untuk memberikan pengetahuan mengenai rencana diet dan latihan kebugaran, fitur progress tracker untuk melacak kemajuan atau perubahan berat badan, dan fitur consultation. Metode penelitian pada website menggunakan model Waterfall, dengan bahasa pemrograman PHP framework Laravel dan database MySQL. Hasil dari uji coba ketiga browser dimana website berjalan dengan baik tanpa ada bug atau kesalahan, dan juga fitur di semua website sesuai dengan tampilan website.

Kata Kunci : *Fitness, Framework, Laravel, Website*

PENDAHULUAN

Kutipan yang diambil dari WHO (*World Health Organization*), Overweight (kegemukan) dan Obesitas dapat diartikan sebagai penumpukan lemak yang berlebihan (abnormal) yang bisa berisiko bagi kesehatan. Overweight dan obesitas adalah faktor risiko utama untuk sejumlah penyakit kronis, termasuk diabetes, penyakit kardiovaskular atau penyakit jantung, dan kanker (Mauliza, 2018). Menurut dr. Yoanita (2018) Kegemukan dan obesitas adalah masalah kesehatan yang kompleks dan merupakan hasil dari kombinasi berbagai faktor termasuk genetik dan kebiasaan. Kebiasaan yang meliputi pola diet, aktivitas fisik, kurang gerak pengobatan dan faktor lainnya. Dilihat dari faktor kebiasaan untuk penurunan berat badan dapat dilakukan hal-hal

yang meliputi intervensi gaya hidup dengan perubahan asupan makanan dan peningkatan aktivitas fisik aerobik (*fitness*), melakukan diet dengan memperhatikan komposisi makanan, dan evaluasi obat untuk memastikan tidak mengkonsumsi obat yang meningkatkan berat badan.

Hasil penelitian yang dilakukan Sugiatma dkk. (2019), memberikan pengetahuan tentang obesitas berupa presentasi dan diskusi dapat menambah pengetahuan pengasuh pondok pesantren dan dapat mengimplementasikan serta menularkan pengetahuan tentang obesitas terhadap orang lain. Menurut penelitian Masnurrima dan Sestuningsih (2017), obesitas menimbulkan rasa tidak percaya diri dan tertekan dalam lingkungan. Maka penanganan yang tepat dengan

menggunakan teknik *self-control* yang meliputi konsep mengarahkan, mengontrol, dan mengatur perilaku sendiri dalam mengatasi situasi-situasi problematik. Hasil dari penelitian Widia dkk (2022), pemberian vitamin D dapat meningkatkan absorpsi kalsium dari intestine yang menurunkan jaringan adiposa tubuh sehingga dapat menurunkan berat badan.

Berdasar dari penelitian yang terdahulu dan dengan mengikuti perkembangan teknologi internet, maka peneliti membuat Pembuatan Website *Fitness Tracker* Menggunakan Framework Laravel dengan tujuan untuk mengedukasi masyarakat mengenai obesitas dan memberikan informasi tentang meningkatkan level *fitnes*, serta memberikan informasi tentang *fitness tracker* dimana yaitu suatu alat untuk mendeteksi tingkat kebugaran (*fitness level*)

METODE PENELITIAN

Pembuatan Website *Fitness Tracker* menggunakan metode penelitian model Waterfall. Beberapa metode waterfall yang digunakan pada website diawali dengan tahap *requirement analysis* (analisis website), tahap *design* (rancangan alur website secara detail), dilanjutkan dengan tahap *implementation* (tahap penerapan atau pelaksanaan website), dan tahapan terakhir adalah *testing* (dilakukan uji coba website).

Model Waterfall sendiri juga disebut siklus hidup klasik (*Classic Life Cycle*), yang merupakan pendekatan sistematis dan berurutan pada aplikasi yang dimulai dengan spesifikasi kebutuhan user dan berlanjut melalui beberapa tahapan, serta diakhiri dengan penyerahan aplikasi kepada pelanggan atau user (Indah, 2021).

Dimulai dengan tahapan analisis website dengan membuat rancangan halaman dan penentuan software yang

digunakan pada website, rancangan website terdiri dari pembuatan struktur navigasi dan rancangan halaman website, dilanjutkan dengan tahap implementasi dengan pembuatan konfigurasi Laravel dan penerapan tampilan website, dan tahapan akhir dengan melakukan proses *hosting* serta melakukan uji coba website terhadap browser.

HASIL DAN PEMBAHASAN

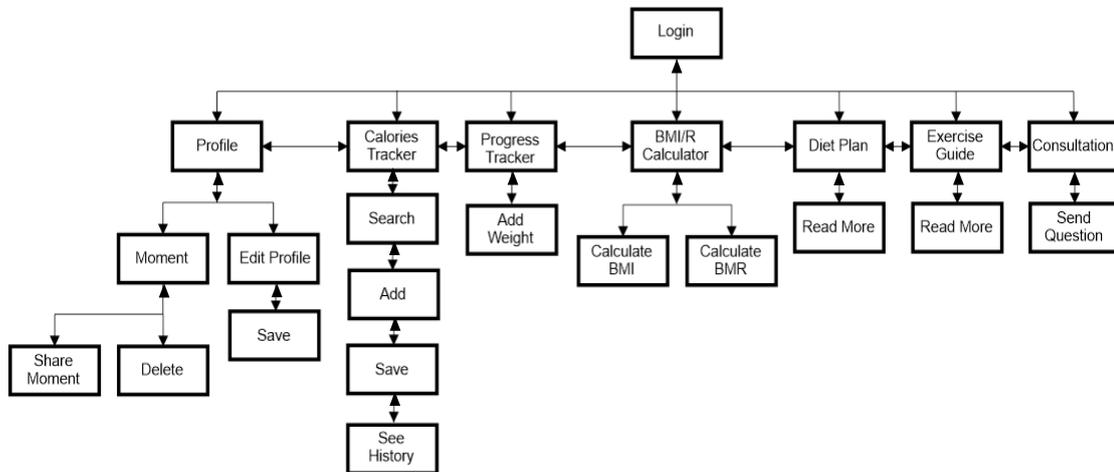
Analisis Website

Pembuatan Website *Fitness Tracker* Menggunakan Framework Laravel merupakan *website* kebugaran (*fitness*) berbasis *responsive* website yang menyediakan fitur-fitur yang terfokus untuk mengatasi masalah obesitas dan meningkatkan tingkat kebugaran (*fitness level*). Fitur-fitur yang dipakai adalah penghitung atau pelacak kalori (*calories tracker*) yang berfungsi untuk mencari informasi makronutrisi makanan dan secara otomatis website akan menghitung dan menjumlahkan total kalori, karbohidrat, protein, lemak dan serat dari makanan yang dipilih, pelacak kemajuan (*progress tracker*) berfungsi untuk melacak kemajuan atau perubahan berat badan setiap hari/bulan sebagai indikator, penghitung BMI (*body mass index*) dan penghitung BMR (*basic metabolic rate*) dengan melakukan perhitungan menggunakan *javascript* berdasarkan informasi berat badan, tinggi badan, umur dan jenis kelamin, *diet plan* dan panduan latihan (*exercise guide*) yang berfungsi memberikan pengetahuan mengenai rencana diet dan latihan kebugaran, serta konsultasi (*consultation*) dimana tempat bertanya (konsultasi) user. User diharuskan mendaftar dan melengkapi profil terlebih dahulu untuk dapat menggunakan fitur pada *website*.

Rancangan Struktur Navigasi

Menurut Ariesto (2022), Struktur Navigasi menggambarkan hubungan antara beberapa fitur atau menu dan membantu mengorganisasi konten dengan pesan. Website ini menggunakan struktur navigasi campuran yaitu struktur navigasi *linier*

dan struktur navigasi hirarki. Tampilan setiap menu pada website dapat diakses setelah melakukan *login* terlebih dahulu, seperti yang terlihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Struktur Navigasi

Setelah *login* akan terlihat tujuh halaman pada website yaitu *profile*, *calories tracker*, *progress tracker*, *BMI/R calculator*, *diet plan*, *exercise guide*, dan *consultation*. Halaman *profile* menampilkan informasi tentang website, terdapat menu *moment* dan *edit profile*. Halaman *calories tracker* terdapat pilihan menu kotak pencarian atau *search* untuk mencari makanan beserta informasi makronutrisi dari setiap makanan, lalu ada menu *add*, *save* dan *see history*. Halaman *progress tracker* terdapat tombol *add weight* yang dapat menginput data berat badan dan akan ditampilkan akumulasi nilai nutrisi dari makanan yang sudah pernah disimpan. Halaman *BMI/R calculator* terdapat dua bagian yaitu *calculator BMI* dan *calculator BMR*, masing-masing bagian memiliki *form input* yang berbeda sesuai kebutuhan website untuk menghitung BMI atau BMR. Halaman *diet plan* menampilkan artikel tentang berbagai macam jenis *diet* yang

dapat menjadi referensi. Halaman *exercise guide* menampilkan artikel tentang berbagai macam jenis latihan kebugaran yang dapat menjadi referensi. Terakhir halaman *consultation* yang menampilkan *form send question* untuk mengisi pertanyaan.

Rancangan Halaman Website

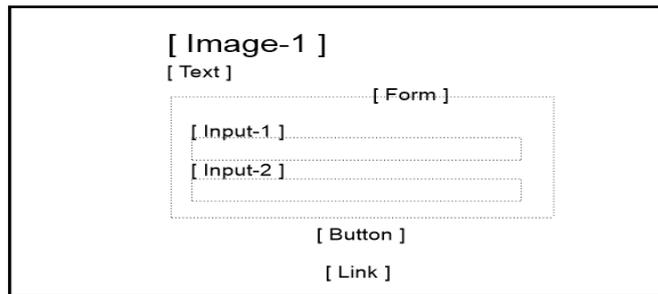
Tahap perancangan halaman website, rancangan dibagi menjadi tiga bagian yaitu rancangan halaman *login*, halaman *register* dan halaman untuk *user*. Perancangan dilakukan dengan menggunakan perangkat lunak Corel Draw X7 untuk membuat desain dari setiap halaman website, yang akan dijadikan sebagai acuan saat melakukan proses *coding*. Tahapan rancangan tampilan website adalah sebagai berikut:

Rancangan Halaman Login

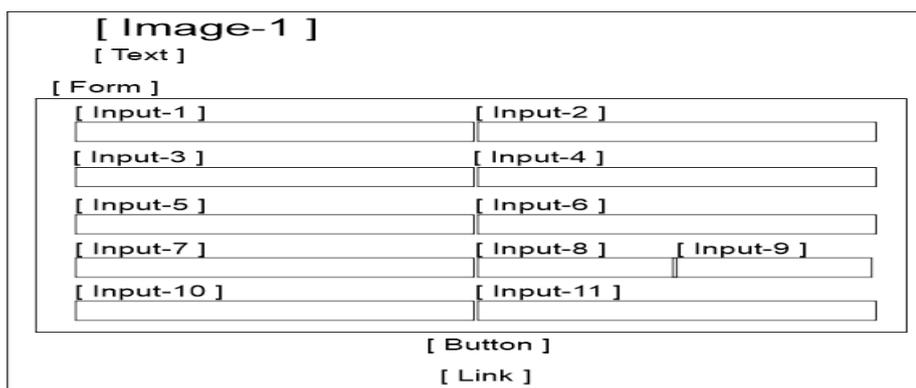
Rancangan halaman *login* digunakan *user* agar dapat mengakses

website. Jika *user* belum mempunyai akun diharapkan untuk *register* terlebih dahulu, seperti tampilan pada Gambar

2.



Gambar 2. Rancangan Halaman Login



Gambar 3. Rancangan Halaman Register

Rancangan halaman *login* terdapat *button image-1* untuk menampilkan logo website, terdapat *button text* “Let’s get started !”, lalu *button form* untuk *login* yang berisi *input-1* untuk *username*, dan *input-2* untuk *password*, terdapat tombol *button login* dan tombol *link* untuk menuju ke halaman *register* jika belum mempunyai akun.

Rancangan Halaman Register

Halaman *register* ditampilkan *form* pendaftaran yang berisi informasi yang perlu diisi untuk mendaftar, dan dapat langsung ke halaman *login* jika sudah mempunyai akun. Tampilan halaman register terlihat pada Gambar 3.

Rancangan halaman *register* terdapat *button image-1* untuk logo website, *button text* berisi tulisan “Please register !”, *button form* untuk

input register yang berisi *input-1* untuk masukkan nama, *input-2* masukkan *email*, *input-3* masukkan *profession*, *input-4* masukkan *username*, *input-5* masukkan *password*, *input-6* masukkan *age*, *input-7* masukkan *weight*, *input-8* masukkan *height*, *input-9* masukkan *country* dan *input-10* masukkan *address*. tombol *button register* dan tombol *link* ke halaman *login*.

Rancangan Halaman Profile

Halaman *profile*, dibagi menjadi 6 bagian yaitu *profile*, *weight*, *program*, *social media*, *about* dan *moments*, seperti yang terlihat pada Gambar 4.

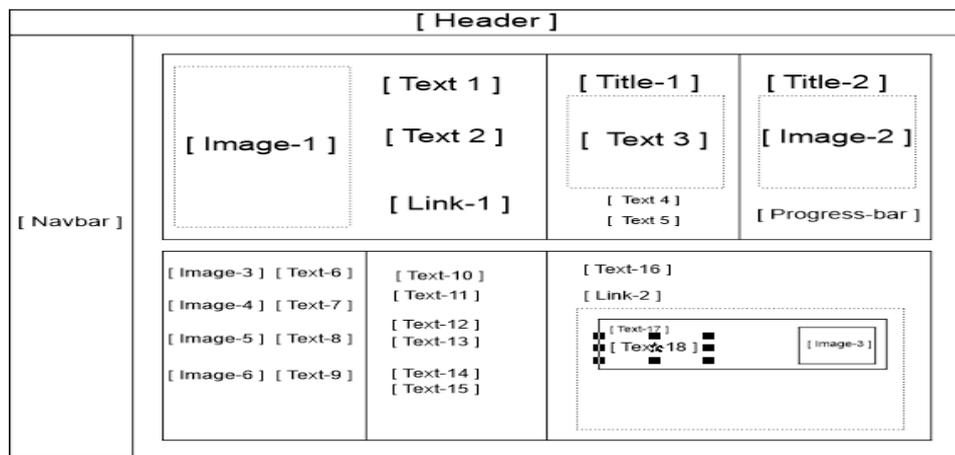
Rancangan *profile* akan terlihat *image-1* untuk tampilan foto profil, *image-2* untuk tampilan fitur yang dipilih, *image-3* logo Facebook, *image-4* logo Twitter, *image-5* logo Intagram, dan *image-6* logo Whatsapp. Terdapat

link-1 menuju ke *edit profile* dan *link-2* untuk membagikan *moment*. Terdapat *text-1* hingga *text-16* untuk informasi data diri sampai akun sosial media, serta deskripsi *moment* yang dibagikan.

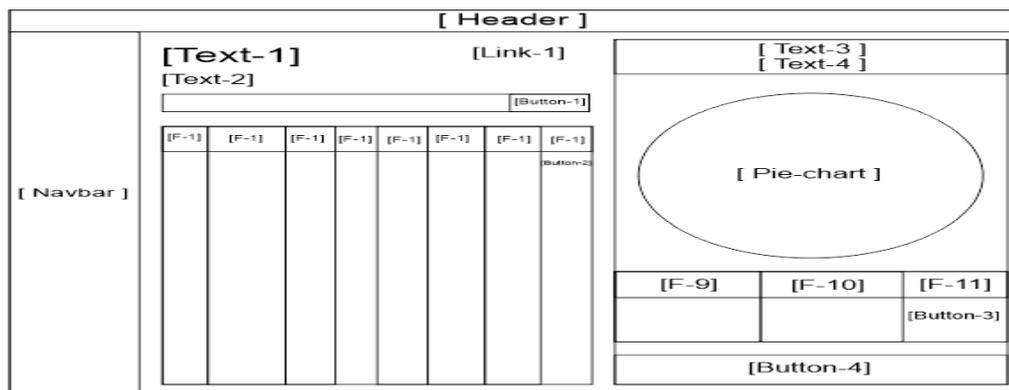
Rancangan Halaman *Calories Tracker*

Halaman menu *calories tracker*, ditampilkan kotak pencarian makanan, ketika *keyword* di *input* dan tombol

search di klik maka *website* akan 10 makanan teratas yang paling mirip dengan *keyword* dan opsi *add* akan muncul. *Website* akan menghitung dan menjumlahkan makronutrisi makanan dan menyimpannya kedalam *database*. Tampilan rancangan halaman *clarories tracker* terlihat pada Gambar 5.



Gambar 4. Rancangan Halaman *Profile*



Gambar 5. Rancangan Halaman *Calories Tracker*

Rancangan menu *calories tracker* terdapat *text-1* untuk judul menu, *text-2* memilih makanan, *text-3* berisi info makanan yang sudah dipilih, dan *text-3* berisi tanggal saat *website* diakses. Terdapat *button link-1* untuk melihat sejarah info makanan yang sudah disimpan. *Button f-1* hingga *f-11* berisi info makanan dari ukuran *carb*, *protein*, *calorie* dari makanan yang

dipilih pada fitur *calories tracker*. Terdapat *button-1* sampai *button-4* untuk tombol *search*, *add*, *delete*, dan *save*. Terdapat juga menu *pie-chart* untuk melihat grafik berisi informasi makronutrisi.

Rancangan Halaman *Progress Tracker*

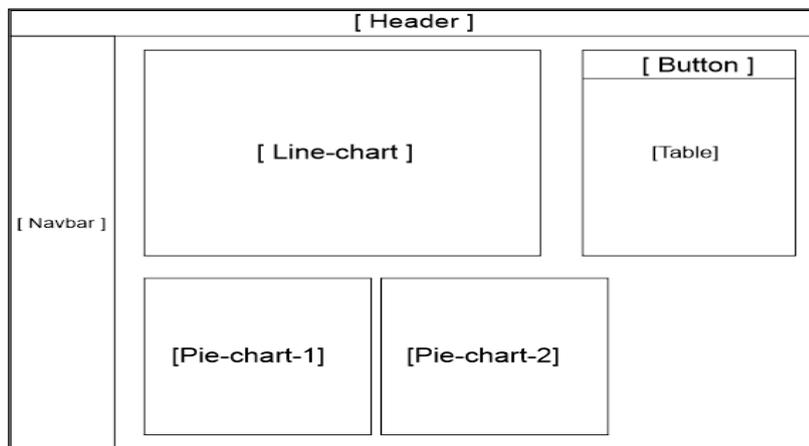
Halaman menu *progress tracker* ditampilkan *line-chart* sejarah perkembangan berat badan *user* dan tombol *update* untuk menambahkan data berat badan ke dalam *line-chart*. Kemudian ditampilkan dua buah *pie-chart* untuk *weekly macronutrients* dan *macronutrients goal*, seperti yang terlihat pada Gambar 6.

Terlihat rancangan menu *progress tracker* terdapat *line-chart* untuk info perubahan berat badan, *pie-chart-1* untuk info akumulasi

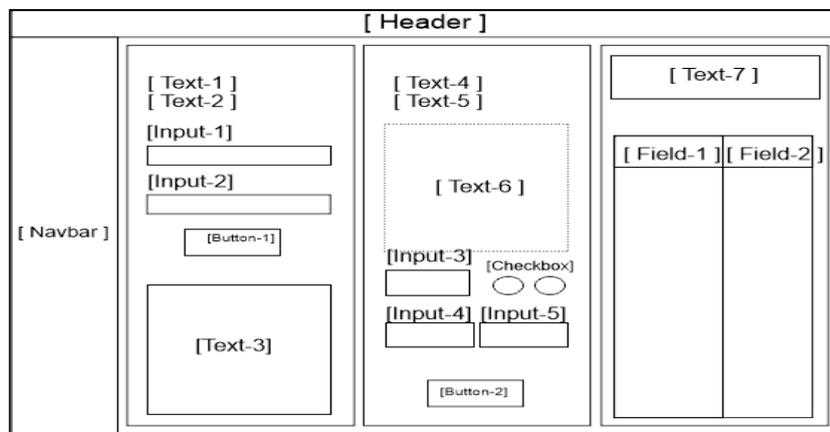
makronutrisi selama seminggu dan *pie-chart-2* untuk info target makronutrisi dalam seminggu, *button* untuk tombol *add weight* serta tabel *history* berat badan.

Rancangan Halaman *BMI/R Calculator*

Halaman *BMI/R Calculator* ditampilkan tiga bagian yaitu bagian *BMI Calculator*, bagian *BMR Calculator* dan bagian *Result*, seperti yang terlihat pada Gambar 7.



Gambar 6. Rancangan Halaman *Progress Tracker*



Gambar 7. Rancangan Halaman *BMI/R Calculator*

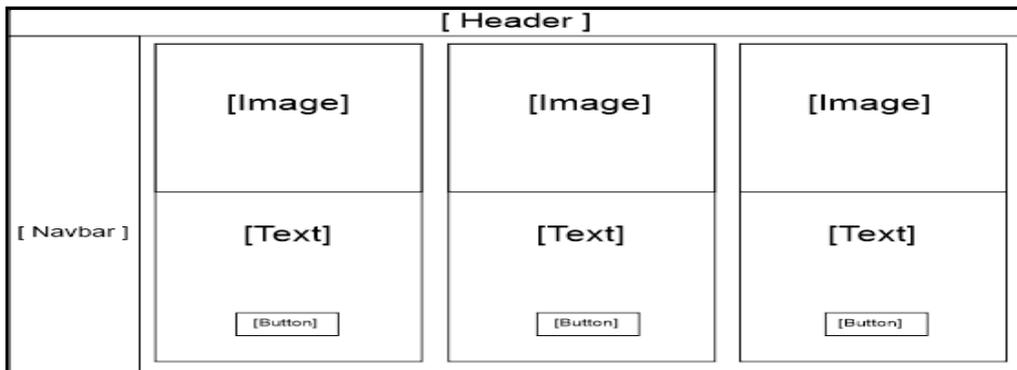
Rancangan halaman *BMI/R calculator* terdapat *text-1* untuk tulisan *BMI Calculator*, *text-2* untuk tulisan *BMI Calculator*, *text-3* hasil perhitungan *BMI Calculator*, dan *text-4*

hasil perhitungan *BMR Calculator*. Terdapat *input-1* hingga *input-5* sebagai kotak input *weight*, *height*, *age*, dan tensi. *Button checkbox* untuk pilihan jenis kelamin. Tombol *button-1* dan

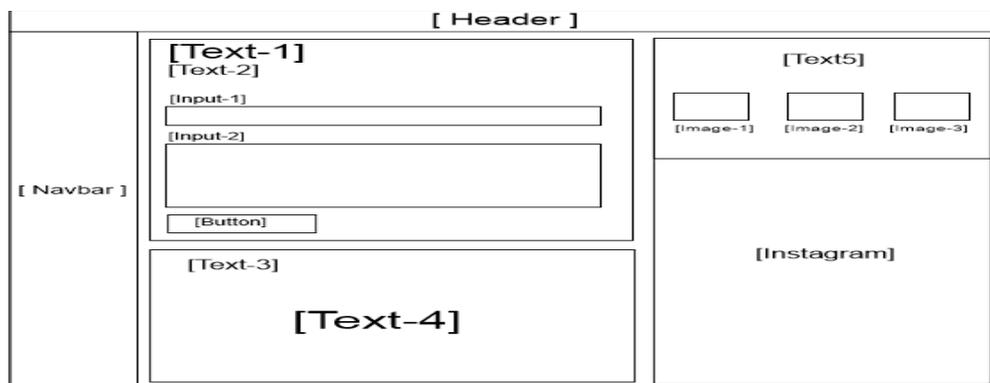
button-2 tombol kalkulasi, serta *button field-1* dan *field-2* untuk hasil kalkulasi perhitungan *activity level* dan *activity calories*.

Rancangan halaman *diet plan* dan menu *exercise guide* memiliki rancangan yang sama, seperti yang terlihat pada Gambar 8.

Rancangan Halaman *Diet Plan* dan *Exercise Guide*



Gambar 8. Rancangan Halaman *Diet Plan* dan *Exercise Guide*



Gambar 9. Rancangan Halaman *Consultation*

Kedua halaman *diet plan* dan *exercise guide* terdapat *button image* yang menjelaskan gambar ilustrasi program *diet* dan *exercise guide*. Terdapat *button text* untuk deskripsi singkat *diet plan* dan *exercise guide*, serta terdapat tombol *button* untuk tombol *read more*.

Rancangan Halaman *Consultation*

Halaman *consultation* ditampilkan *form input* untuk mengirim pertanyaan ke *admin* dengan mengisi topik pertanyaan kemudian meng-klik tombol *send*. Pertanyaan yang sudah dikirim akan ditampilkan di bagian

question preview dan jika pertanyaan belum dijawab maka ditampilkan status “*unanswered*” dan jika sudah dijawab maka akan ditampilkan jawaban. Halaman *consultation* juga menampilkan informasi *social media admin* seperti yang terlihat pada Gambar 9.

Rancangan *menu exercise guide* terdapat *button text-1* untuk teks apa yang ingin ditanyakan, *text-2* pemilihan topik yang ingin ditanyakan, *text-3* isi pertanyaan yang dipilih dan *text-4* berisi jawaban dari pertanyaan yang sudah dipilih. Terdapat *image-1* sampai

image-3 untuk logo sosial media. Button *input-1* untuk kotak input topik, *input-2* untuk kotak input jawaban, serta ada tombol *button* untuk tombol mengirim pertanyaan.

Tampilan Website

Tampilan website terdapat beberapa tampilan dari tampilan konfigurasi Laravel, halaman login, halaman register, dan halaman *user*.

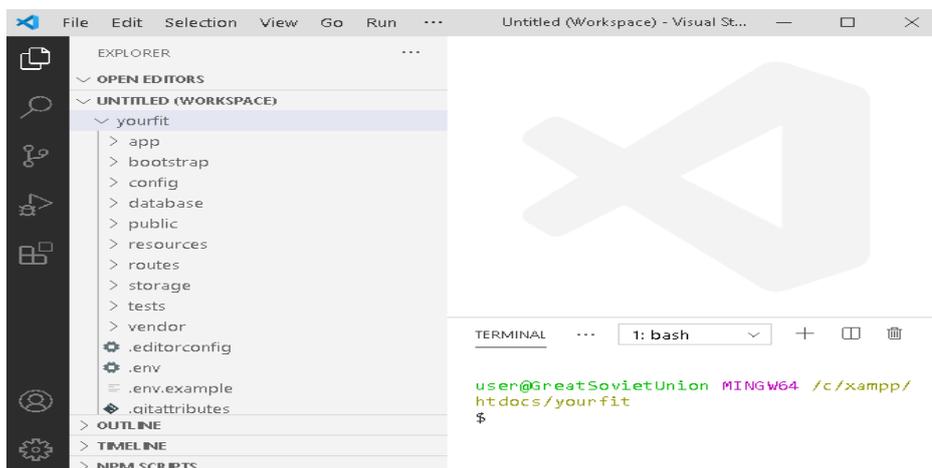
Konfigurasi Laravel

Pembuatan website ini menggunakan *framework* Laravel,

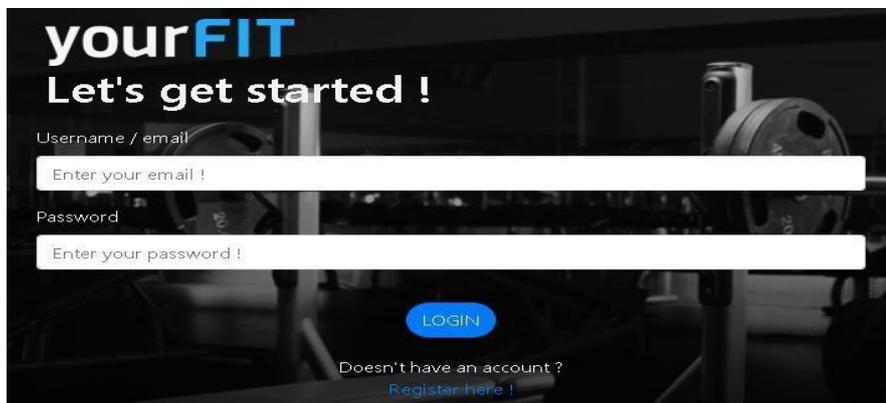
dengan cara menginstall konfigurasi Laravel dengan memasukkan perintah pada *command prompt* seperti dibawah ini.

Composer Create-Project --Prefer-Dist Laravel/Laravel Yourfit

Setelah perintah tersebut dimasukkan akan dilakukan proses *download* komponen Laravel dari server, terlihat tampilan framework Laravel pada Gambar 10.



Gambar 10. Folder Laravel



Gambar 11. Tampilan Login

Setelah proses *download* selesai, selanjutnya dapat masuk ke folder Laravel yang sudah dibuat dengan cara memasukkan perintah “*cd yourfit*” dan “*php artisan serve*” untuk

menjalankan server buatan. Selanjutnya untuk membuat halaman harus dibuat di dalam *folder project* Laravel yang sudah dibuat.

Tampilan Halaman Login

Halaman *login* yaitu halaman user untuk bisa masuk mengakses fitur-fitur pada website. Halaman *login* terdapat sebuah *form* yang digunakan untuk memasukkan *username* dan *password* dalam melakukan *login*, dan terdapat *link register here* yang digunakan jika belum memiliki akun, seperti yang terlihat pada Gambar 11.

Halaman *login* dibuat menggunakan *auth* dari Laravel, yang secara otomatis akan membuat *template login* beserta konfigurasi *back end*. Dalam menggunakan *auth* dapat menggunakan perintah “*php artisan make:auth*” dan Laravel, yang secara otomatis membuat halaman *login* dengan tampilan yang dapat diubah.

Tampilan Halaman Register

Halaman *register* digunakan ketika user belum memiliki akun website. Tampilan *register* terdapat pada tampilan halaman *login*, seperti pada Gambar 12.

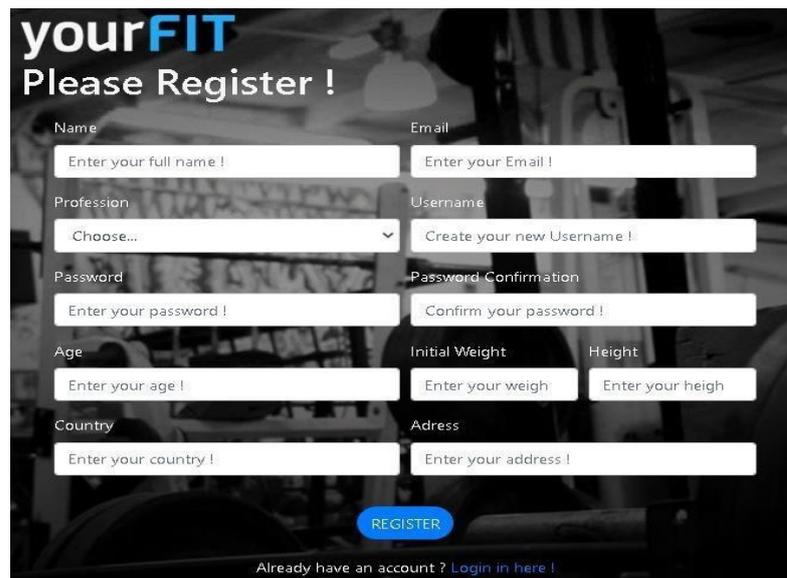
Halaman *register* secara otomatis Laravel sudah menyiapkan *default template* dan dapat diubah sesuai kebutuhan. Halaman *register* terdapat *form* untuk memasukkan informasi yang dibutuhkan saat melakukan pendaftaran.

Tampilan Halaman User

Halaman user terdiri dari Halaman *Profile*, *Calories Tracker*, *Progress Tracker*, *BMI/R Calculator*, *Diet Plan*, *Exercise Guide*, dan *Consultation*.

Tampilan Halaman Profile

Halaman *profile* merupakan tampilan awal website yang terdapat info dari *current weight*, *height*, *BMI score* dan *moment user* yang telah tersimpan dari data sebelumnya, seperti yang terlihat pada Gambar 13.

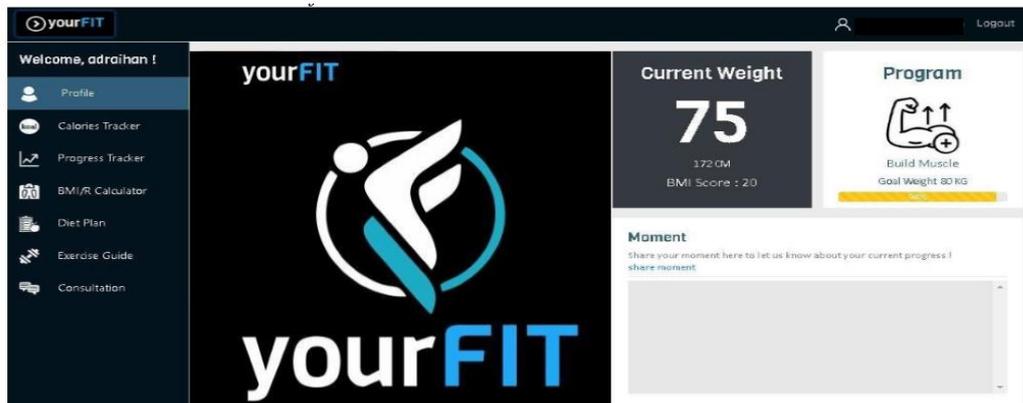


The image shows a registration form titled "yourFIT Please Register!". The form is set against a background image of a person working out. It contains the following fields and labels:

- Name: Enter your full name !
- Email: Enter your Email !
- Profession: Choose... (dropdown menu)
- Username: Create your new Username !
- Password: Enter your password !
- Password Confirmation: Confirm your password !
- Age: Enter your age !
- Initial Weight: Enter your weigh
- Height: Enter your heigh
- Country: Enter your country !
- Adress: Enter your address !

At the bottom of the form is a blue button labeled "REGISTER". Below the button is a link: "Already have an account ? Login in here !".

Gambar 12. Tampilan Register



Gambar 13. Tampilan *Profile*

Proses tampilan *profile* dibuat dahulu *routes*, lalu menggunakan *home controller* untuk data dan menyimpan data. *Controller* pada Laravel dengan cara memasukkan perintah “*PHP Artisan Make: Controller Home Controller*”. *Controller* yang sudah dibuat berfungsi sebagai *back end* pada halaman *profile*. Setelah *Routes* dibuat, selanjutnya membuat *code* fungsi pada *home controller* untuk dapat data dan melakukan operasi *input output*.

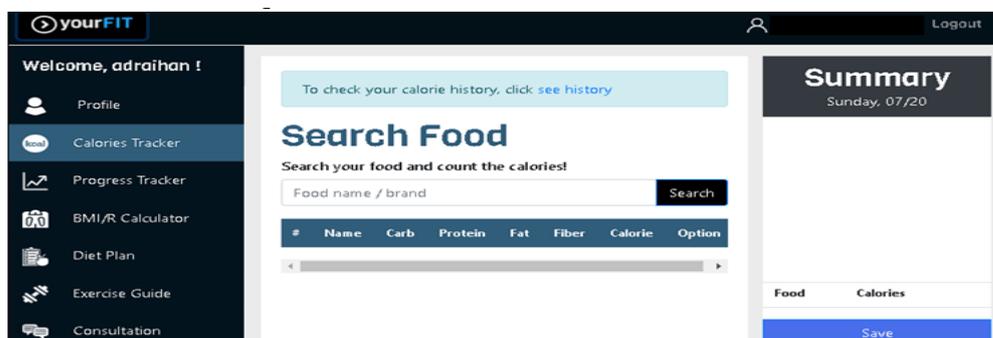
Tampilan Halaman *Calories Tracker*

Halaman *calories tracker* terdapat informasi makronutrisi makanan dari kalori, karbohidrat, protein, lemak, dan serat makanan yang dipilih. Tampilan halaman *calories tracker* terlihat pada Gambar 14.

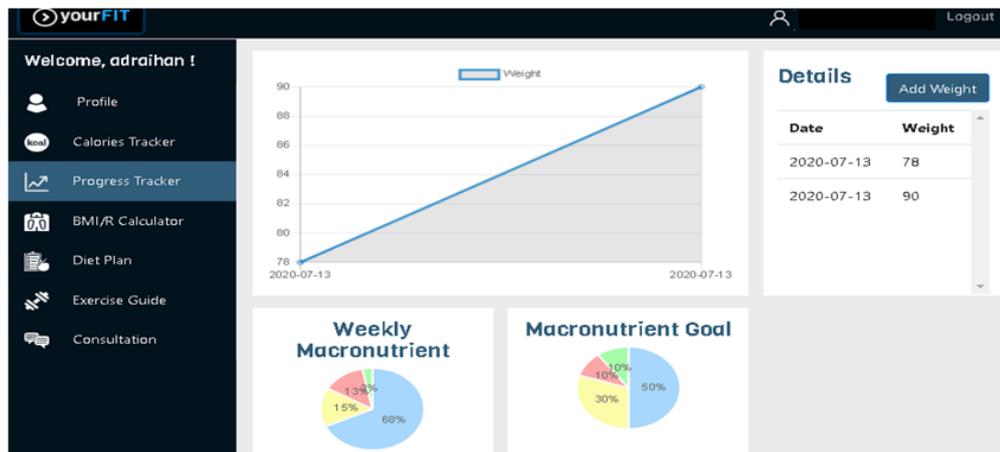
Tampilan *calories tracker* dimulai dengan membuat *routes* lalu dibuat *CalorieController* untuk menyimpan data. Kotak pencarian makanan di halaman ini menggunakan API *Nutrionix* untuk mendapatkan informasi makanan, untuk menghubungkan halaman ini ke API *Nutrionix* menggunakan *javascript*.

Tampilan Halaman *Progress Tracker*

Halaman *progress tracker* untuk melihat kemajuan atau perubahan berat badan user baik per hari maupun per bulan sebagai indikatornya. Tampilan halaman *progress tracker* terlihat pada Gambar 15.



Gambar 14. Tampilan *Calories Tracker*



Gambar 15. Tampilan *Progress Tracker*

Halaman ini juga membuat *routes* dan *ProgressController* untuk menyimpan data *charts* dari *library* milik *chart.js*. Data yang didapat *chart.js* diambil dari *ProgressController*. Menu *progress tracker* berfungsi untuk melacak kemajuan atau perubahan berat badan setiap hari atau bulan sebagai indikator.

Tampilan Halaman *BMI/R Calculator*

Tampilan halaman *calories tracker* membuat *routes* terlebih dahulu, kemudian membuat fungsi dalam bentuk *javascript* untuk menghitung

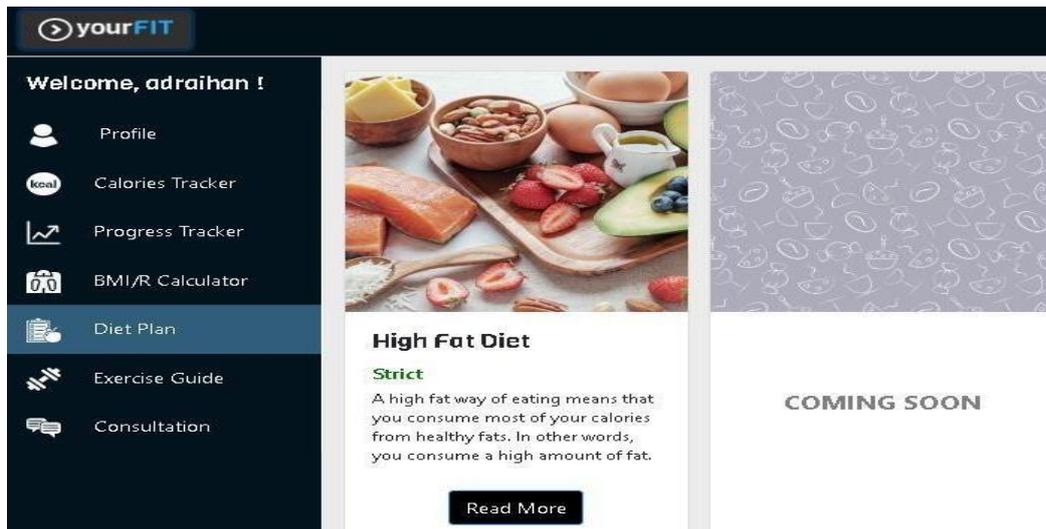
BMI dan BMR, seperti yang terlihat pada Gambar 16.

Dalam menghitung BMI (*body mass index*) dan BMR (*basic metabolic rate*) dengan melakukan perhitungan menggunakan *javascript* berdasarkan informasi berat badan, tinggi badan, umur dan jenis kelamin.

Tampilan Halaman *Diet Plan*

Halaman *diet plan* dengan membuat *routes* terlebih dahulu, kemudian membuat *DietController*, seperti yang terlihat pada Gambar 17.

Gambar 16. Tampilan *BMI/R Calculator*



Gambar 17. Tampilan Diet Plan

Menu *diet plan* berfungsi memberikan pengetahuan mengenai rencana diet dan latihan kebugaran. Selanjutnya pada bagian *diet.blade.php* untuk data digunakan fungsi *foreach*, fungsi ini digunakan untuk mengulang *card* sehingga akan banyak *card* sesuai dengan banyaknya data pada *database*.

Tampilan Halaman *Exercise Guide*

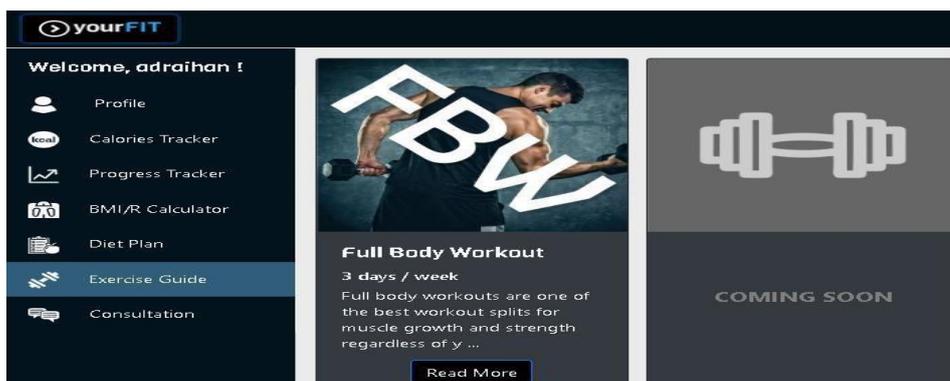
Memiliki fungsi yang sama dengan menu *diet plan*, menu *exercise guide* juga berfungsi memberikan pengetahuan mengenai rencana diet dan latihan kebugaran, seperti yang terlihat pada Gambar 18.

Pembuatan halaman *exercise guide* dengan membuat *routes* terlebih dahulu, kemudian membuat *ExerciseController*. Tampilan dibuat

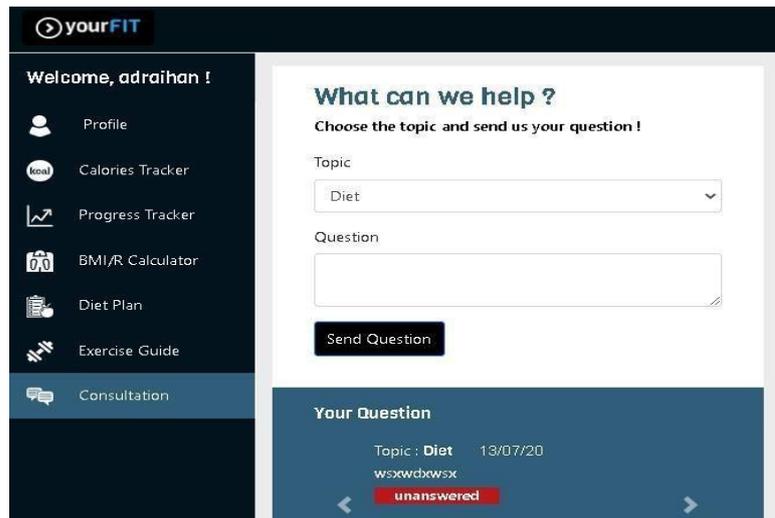
dengan menggunakan desain *card*. Selanjutnya pada bagian *exercise.blade.php* untuk data digunakan fungsi *foreach*, fungsi ini digunakan untuk mengulang *card* sehingga akan banyak *card* sesuai dengan banyaknya data pada *database*.

Tampilan Halaman *Consultation*

Tampilan halaman *consultation* dengan membuat *routes* terlebih dahulu, kemudian membuat *Consultation Controller* untuk dan menyimpan data. Pada halaman ini tersedia *form* untuk mengirim pertanyaan dan *corousel* untuk pertanyaan dan jawaban, seperti yang terlihat pada Gambar 19.



Gambar 18. Tampilan Exercise Guide



Gambar 19. Tampilan Consultation

Selanjutnya pada *consultation.blade.php* digunakan fungsi *foreach* untuk melakukan *loop* setiap pertanyaan yang ada dan jawaban sesuai dengan *id*. Jadi yang ditampilkan hanya pertanyaan dan jawaban yang ditunjukkan terhadap *account* yang sudah *login*.

Hasil Uji Coba

Proses uji coba *website* dilakukan untuk menguji apakah *website* berjalan dengan baik dengan menggunakan berbagai macam *web browser*. Hasil uji coba browser terlihat pada Tabel 1.

Tabel 1.
Hasil Uji Coba Browser

No	Nama Browser	Tampilan	Fitur
1.	Google Chrome	Tampilan tidak ada kesalahan atau <i>bug</i>	Semua fitur berjalan dengan baik
2.	Mozilla Firefox	Tampilan tidak ada kesalahan atau <i>bug</i>	Semua fitur berjalan dengan baik
3.	Safari	Tampilan tidak ada kesalahan atau <i>bug</i>	Semua fitur berjalan dengan baik
4.	Microsoft Edge	Tampilan tidak ada kesalahan atau <i>bug</i>	Semua fitur berjalan dengan baik

Kesimpulan dari uji coba keempat *browser* yaitu browser Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, dan Microsoft Edge adalah tampilan tidak adakesalahan atau *bug* dan semua fitur berjalan dengan baik tanpa *bug* di semua *browser* yang diujikan.

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Pembuatan Website Fitness Tracker Menggunakan Framework

Laravel sudah berhasil diterapkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Fitur yang disediakan pada *website* adalah *calories tracker*, *progress tracker*, *BMI/Rcalculator*, *diet plan*, *exercise guide* dan *consultation*. Keunggulan dari *website* ini adalah setiap fiturnya dapat membantu mengatasi obesitas dan meningkatkan *level* kebugaran salah satunya adalah fitur *calories tracker* dapat membantu

dalam menghitung kalori harian untuk mencapai target deficit kalori atau surplus kalori.

Webside ini sudah dilakukan uji coba pada tiga browser, dan hasil dari uji coba ketiga browser dapat berjalan dengan baik tanpa adanya kesalahan, serta semua fitur berjalan dengan baik tanpa *bug* di ketiga *browser* yang diujikan.

Saran

Disarankan untuk membuat tampilan *website* lebih *simple*, memberikan *guide* dan notifikasi untuk memberikan bantuan terhadap pemula agar tidak bingung menggunakan fitur dan dapat dengan mudah mengetahui apabila pertanyaan yang dikirim pada fitur. *consultation* sudah dijawab. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat dilakukan pengembangan disetiap fitur dan membuat tampilan *website* lebih menarik dan *modern*.

DAFTAR PUSTAKA

- Ariesto Hadi Sutopo. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Metaverse. Topazart. Tangerang Selatan.
- Indah Purnama Sari. (2021). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. UMSU Press. Medan.
- Masnurrima Heriansyah, Sestuningsih Margi Rahayu. Teknik Self-Control Untuk Mengatasi Masalah Obesitas. G-Couns Jurnal Bimbingan dan Konseling Volume 1, Nomor 2, Juni 2017. E-ISSN: 2580-6467. Universitas PGRI Yogyakarta.
- Mauliza. Obesitas dan Pengaruhnya Terhadap Kardiovaskular. Jurnal Averrous Volume 1, Nomor 2, 2018. Unimal.
- Sugiatmi, Rayhana, Rahmini, dkk. Peningkatan Pengetahuan Tentang Kegemukan dan Obesitas Pada Pengasuh Pondok Pesantren IGBS Darul Marhamah Desa Jatiasih Kecamatan Cileungsi Kabupaten Bogor Jawa Barat. Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat LPPM UMJ, 24 September 2019, <http://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaskat>. E-ISSN: 2714-6286. Universitas Muhammadiyah.
- Widia Rachmawati, Ieva Akbar, Yuli Susanti. Scoping Review: Pengaruh Pemberian Vitamin D terhadap Penurunan Berat Badan pada Penderita Obesitas Dewasa. Jurnal Integrasi Kesehatan dan Sains (JKS), Volume 4, Nomor 1, 2022. Unisba.
- Yoanita. Obesitas pada Dewasa Muda, <https://rsgm.maranatha.edu/2018/10/22/obesitas-pada-dewasa-muda/>. 22 Oktober 2018 [5 Agustus 2022].