

APLIKASI PENJUALAN KAMERA ANALOG & ROLL FILM BERBASIS WEBSITE

¹Dewi Andryani
²Dini Yasmin Pattah

¹Universitas Gunadarma, andryanidewi@gmail.com
²Universitas Gunadarma, diniyasminpattah03@gmail.com

ABSTRAK

Pada era digital ini telah mengubah dunia fotografi dari media film menjadi media digital dalam mengambil dan mengedit gambar, sehingga membawa dampak terhadap kamera film, tetapi hal tersebut tidak mempengaruhi minat masyarakat terhadap kamera film karena menghasilkan gambar yang berbeda dibanding dengan kamera digital. Hasil kamera film dapat berupa hitam putih, grain, vintage dan natural tanpa harus mengedit diaplikasi, sehingga kamera film analog masih diminati oleh kalangan remaja hingga dewasa seperti kamera polaroid, kamera kodak serta kamera-kamera film yang lain, sehingga permintaan penjualan makin meningkat hanya saja toko-toko yang menjual kamera film penjualan masih bersifat offline, dimana jika konsumen ingin melihat dan membeli produk harus mendatangi toko secara langsung, sehingga membuat konsumen kesulitan dalam melakukan pembelian dikarenakan membutuhkan waktu, tenaga dan biaya. Maka dibuatlah sebuah aplikasi penjualan kamera analog & roll film berbasis website guna memudahkan konsumen dalam mendapatkan informasi dan membeli kamera analog & roll film secara online sehingga transaksi bisa dilakukan dimana pun tanpa harus datang langsung ke toko guna menghemat biaya dan waktu. Metode penelitian yang digunakan ialah metode waterfall, yang terdiri dari requirement analysis, design system, implementation, testing dan maintenance. Berdasarkan uji coba web browser yang telah dilakukan didapat hasil bahwa website ini berhasil dibuat baik dari segi fungsionalitas berjalan lancar, dari segi warna dan tampilan cukup menarik serta navigasi-navigasi menunya user friendly.

Kata Kunci : Aplikasi, Kamera Analog, Roll Film, Waterfall, Website

PENDAHULUAN

Aplikasi penjualan Kamera Analog & Roll Film Berbasis Website merupakan sebuah sistem yang memungkinkan pengguna untuk melakukan pembelian kamera analog dan roll film secara online melalui sebuah platform website. Pendahuluan menjelaskan bahwa fotografi analog menggunakan film sebagai media perekam, yang merupakan lapisan plastik tipis yang peka terhadap cahaya. Penjualan online menjadi fenomena yang semakin populer dalam dunia bisnis modern, di mana transaksi jual beli dilakukan melalui internet menggunakan perangkat elektronik. Dalam konteks ini, website e-commerce

menjadi sarana utama untuk menyediakan informasi produk dan melakukan transaksi jual beli.

Menurut penelitian sebelumnya, aplikasi penjualan kamera analog berbasis website memberikan kemudahan bagi pembeli dalam mendapatkan informasi tentang produk yang mereka cari tanpa harus mengunjungi toko fisik. Hal ini juga memungkinkan mereka untuk melakukan transaksi pembelian secara langsung melalui website tanpa harus bertatap muka dengan penjual. Selain itu, dari segi manajemen, aplikasi ini juga mempermudah petugas dalam melakukan pencatatan dan pengolahan data penjualan.

Dengan demikian, aplikasi penjualan kamera analog & roll film berbasis website tidak hanya memberikan kemudahan bagi pembeli, tetapi juga meningkatkan efisiensi dalam proses manajemen penjualan bagi pemilik usaha. Dengan adanya fitur-fitur seperti pencarian produk, deskripsi produk, dan proses checkout yang terintegrasi, aplikasi ini menjadi solusi yang komprehensif bagi para pengguna yang tertarik dengan fotografi analog.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan Aplikasi Penjualan Kamera Analog & Roll Film Berbasis Website adalah metode waterfall. Metode ini terdiri dari beberapa tahap yang saling berurutan, dimulai dari requirement analysis, design system, implementation, testing, hingga maintenance. Waterfall model ini memiliki karakteristik aliran sistem yang linier, di mana keluaran dari setiap tahap menjadi masukan untuk tahap berikutnya. Pendekatan ini memungkinkan pengembang untuk memiliki pemahaman yang jelas tentang keseluruhan proses pengembangan aplikasi.

Pada tahap awal, peneliti mengumpulkan informasi dari berbagai sumber, seperti jurnal online, buku, dan e-book, untuk memahami teori dan konsep pendukung yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi penjualan. Tahap berikutnya adalah perancangan tampilan aplikasi dan alur kerja secara mendetail. Ini dilakukan dengan menggambar flowchart untuk menggambarkan alur kerja aplikasi serta Entity-Relationship Diagram (ERD) untuk merancang struktur basis data. Normalisasi data juga dilakukan untuk memastikan keefektifan struktur basis data.

Setelah perancangan selesai, tahap implementasi dilakukan dengan menerjemahkan hasil perancangan ke

dalam bentuk aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai basis datanya. Selanjutnya, aplikasi diuji coba menggunakan berbagai web browser untuk memastikan kinerjanya yang optimal dan keamanan yang terjamin. Tahap terakhir adalah maintenance, di mana pengembang bertanggung jawab untuk melakukan pemeliharaan rutin, perbaikan bug, serta peningkatan fitur sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Dengan pendekatan metode waterfall ini, pengembang dapat mengelola proyek dengan lebih terstruktur dan terorganisir. Setiap tahap memiliki tanggung jawabnya masing-masing sehingga memungkinkan untuk mengidentifikasi dan mengatasi masalah lebih efisien. Dengan demikian, Aplikasi Penjualan Kamera Analog & Roll Film Berbasis Website dapat dikembangkan secara sistematis dan berkualitas, sesuai dengan standar yang diharapkan.

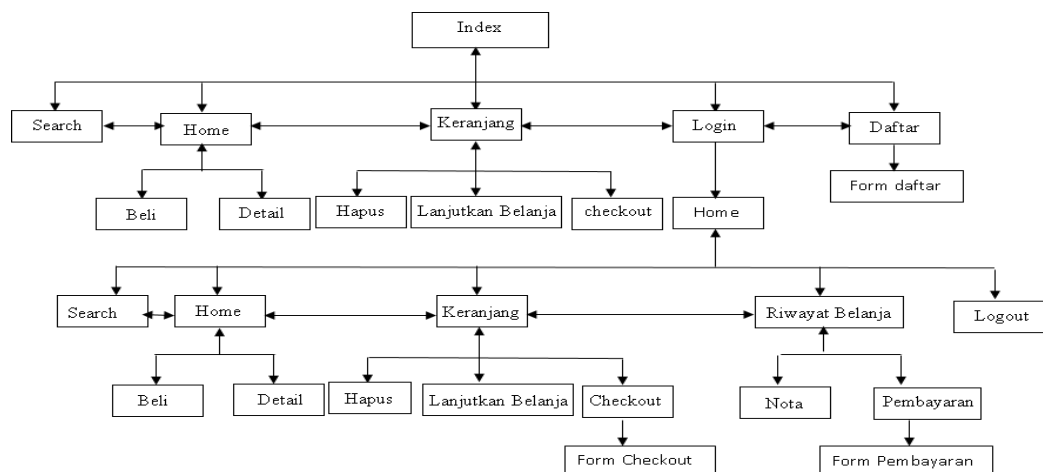
HASIL DAN PEMBAHASAN

Gambaran Umum Website

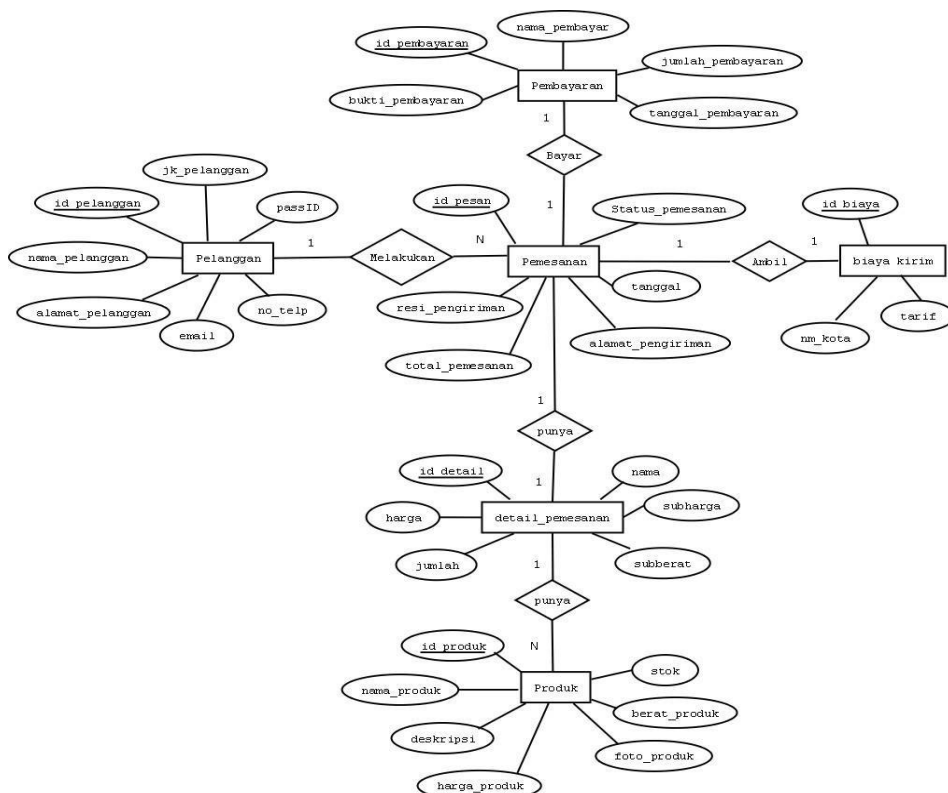
Aplikasi Penjualan Kamera Analog *Film* dan Roll *Film* berbasis *website* ini merupakan *website* yang menyediakan produk kamera analog dan *roll film*. Pada aplikasipenjualan kamera analog film dan roll film ini pada halaman user terdapat menu *search* untuk mencari produk yang diinginkan, menu home untuk kembali ke halaman utama, menu keranjang untuk melihat produk yang telah dipilih, lalu menu *login* untuk masuk kewebsite penjualan kamera analog *film* dan *roll film* dan menu daftar untuk melakukan pendaftaran. User dapat melakukan transaksi pembelian jika sudah login terlebih dahulu dan sudah memiliki akun, bagi yang belum memiliki akun harus melakukan registrasi terlebih dahulu.

Rancangan Struktur Navigasi

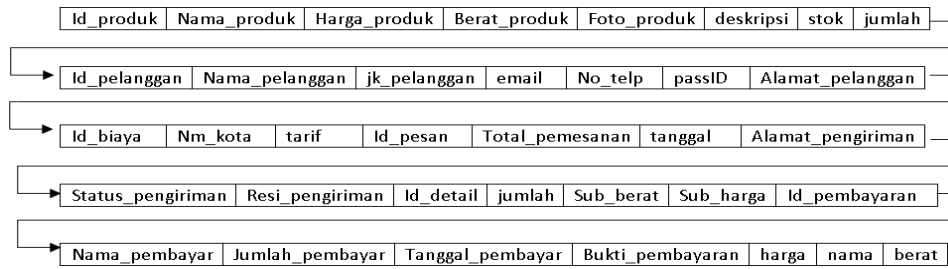
Menurut popong(2018), sebelum Menyusun sebuah aplikasi kita harus menggambarkan alur yang digunakan dalam pembuatan aplikasi yang disebut dengan struktur navigasi. Struktur navigasi yang digunakan yaitu struktur navigasi campuran terdiri dari struktur navigasi linier dan struktur navigasi hirarki, terlihat pada gambar 1 :



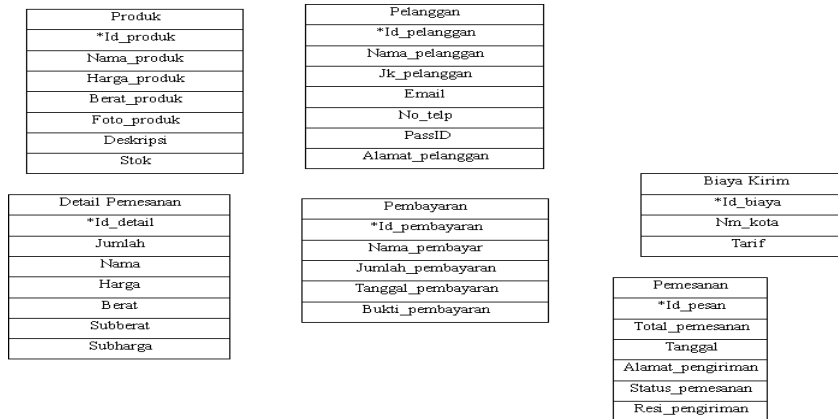
Gambar 1. Struktur Navigasi



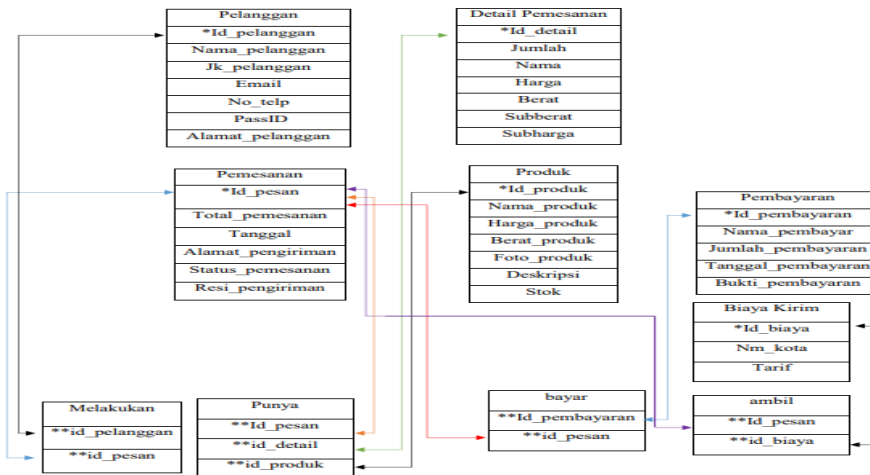
Gambar 2. ERD (Entity Relationship Diagram)



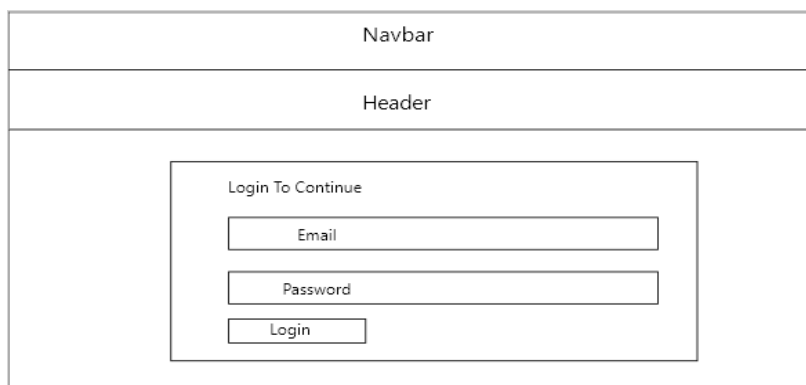
Gambar 3. Unnormal



Gambar 4. 1NF



Gambar 5. 2NF



Gambar 6. Rancangan Halaman Login

Ketika user mengakses aplikasi berbasis website ini maka akan disuguhkan menu home ,search, keranjang, login dan daftar. Jika user belum memiliki akun maka silahkan daftar terlebih dahulu sedangkan jika user sudah memiliki akun silahkan melakukan login untuk melakukan transaksi pembelian produk. Setelah login maka akan masuk ke halaman home, user dapat melakukan pencarian produk , melihat riwayat belanja, melihat keranjang serta melakukan transaksi pembelian dan jika sudah membayar maka dapat mengupload bukti bayar yang nanti akan dikonfirmasi oleh admin. Jika pembayaran telah diterima maka barang siap dikirim tapi jika belum dibayarkan sampai batas waktu maka akan dibatalkan.

Rancangan ERD (*Entity Relationship Diagram*)

ERD ialah model Teknik pendekatan yang menggambarkan objek data dan relationship yang ada pada suatu entity (Fridayanthie & Tias, 2016). ERD aplikasi berbasis website in terlihat pada gambar 2.

Gambar 2 menjelaskan bahwa terdapat enam entity yaitu entity pelanggan, entity pembayaran, entity pemesanan, entity biaya kirim, entity detail_pemesanan dan entity produk beserta atributnya masing-masing dan hubungan antar entity.

Normalisasi

Normalisasi merupakan teknik pengelompokkan atribut suatu tabel pada basis data relasional sehingga membentuk suatu struktur tabel yang normal (Puspitasari,dkk(2016)).

1. Unnormal

Pada unnormal yaitu semua atribut yang tidak mempunyai key, terlihat padagambar 3:

2. 1 NF

Tahap 1NF yaitu setiap atribut biasa bergantung pada satu atribut key, terlihatpada gambar 4.

3. 2 NF

Pada tahap ini, menjelaskan bahwa entitas yang satu dengan entitas yang lain mempunyai primary key yang menghubungkan.Terlihat pada gambar.

Rancangan Halaman *Website*

Perancangan halaman *website* menggunakan software bootstrap, perancanganhalaman ini akan dijadikan sebagai acuan saat melakukan tahap pembuatan aplikasiberbasis *website* ini. Tahapan perancangan aplikasi berbasis *website* sebagai berikut.

Rancangan Halaman Login

Halaman *login* digunakan *user* agar dapat melakukan transaksi pembelian, bagi *user* yang telah memiliki akun, seperti terlihat pada gambar 6.

Dalam halaman *login* terdapat navbar yang berisi menu *home,search, keranjang, login* dan daftar, serta terdapat *header* yang isi nya berupa text. Ketika *user* klik menu *login* maka *user* diharuskan memasukan *email* dan *password* yang sebelumnya sudah didaftarkan.

Rancangan Halaman Daftar

Halaman daftar diperuntukkan untuk *user* yang belum memiliki akun, terlihat pada gambar 7. Dalam halaman *login* terdapat navbar yang berisi menu *home,search, keranjang, login* dan daftar, serta terdapat *header* berupa *background color* abu-abu. Jika ingin mendaftar *user* diharuskan isi form daftar terlebih dahulu kemudian klik daftar.

Rancangan Halaman Halaman Utama

Halaman utama merupakan halaman awal *user* ketika mengakses aplikasi berbasis *website* ini, terlihat pada gambar 8.

Terdiri dari *header* berupa text dan *footer*, pada navbar diatas berisi menu *home*, keranjang, *login* , daftar, serta satu tombol search. Kemudian terdapat foto produk dengandua tombol beli dan tombol detail dan *image slider* dibawah header.

Rancangan Halaman Checkout

Halaman *checkout* diperuntukan bagi *user* yang ingin melakukan pembelian dan sudah memilih produk yang diinginkan, terlihat pada gambar 9.

Terdiri dari tabel pemesanan yang isinya berupa *list* produk yang telah dipilih sebelumnya, lalu ada nama, telp/hp serta tarif menggunakan *select* menu untuk menentukan kota tujuan pengiriman dan tarifnya serta *user* mengetikan Alamat pengiriman kemudian ada *button submit*.

Rancangan Halaman Pembayaran

Rancangan halaman pembayaran merupakan tahap penting dalam proses transaksi dalam aplikasi penjualan kamera analog film dan roll film. Halaman ini didesain untuk memberikan pengguna kemudahan dalam menyelesaikan pembayaran dan mengonfirmasi transaksi yang telah dilakukan sebelumnya. Pada tahap ini, pengguna yang telah melakukan checkout dan menerima nota pembayaran dapat mengakses halaman pembayaran untuk menyelesaikan proses pembayaran mereka.

Gambar 10 menampilkan rancangan halaman pembayaran dalam aplikasi. Halaman ini menampilkan formulir pembayaran yang terdiri dari beberapa kolom, seperti id pembayaran, nama bank, nama pembayar, jumlah

pembayaran, tanggal pembayaran, dan kolom untuk mengunggah bukti pembayaran. Pengguna diminta untuk mengisi informasi-informasi tersebut sesuai dengan detail transaksi yang diberikan pada nota pembayaran.

Setelah pengguna mengisi formulir pembayaran dengan lengkap, mereka dapat mengklik tombol "kirim" untuk mengirimkan informasi pembayaran yang telah diisi. Proses pengiriman ini akan mengkonfirmasi pembayaran kepada sistem, sehingga transaksi dapat segera diproses oleh sistem dan dinyatakan sebagai pembayaran yang sah. Halaman pembayaran harus dirancang dengan baik untuk memastikan kelancaran proses transaksi dan pengalaman pengguna yang optimal. Desain yang intuitif dan jelas akan membantu pengguna dalam mengisi informasi pembayaran dengan benar dan efisien. Selain itu, sistem validasi dan konfirmasi pembayaran juga harus diimplementasikan untuk memastikan keakuratan dan keamanan transaksi yang dilakukan oleh pengguna. Dengan demikian, halaman pembayaran menjadi salah satu bagian krusial dalam menjamin keberhasilan dan kenyamanan pengguna dalam melakukan transaksi dalam aplikasi penjualan kamera analog film dan roll film.

User yang sudah mendapatkan nota pembayaran, segera melakukan pembayaran dengan mengisi form pembayaran yang terdiri dari id pembayaran, nama bank, nama pembayar, jumlah pembayaran, tanggal pembayaran, bukti pembayaran kemudian klik *button* kirim.

Tampilan Halaman Website

Tampilan halaman website merupakan bagian penting dari sebuah aplikasi web, karena menjadi titik awal interaksi antara pengguna dengan sistem. Halaman website dalam konteks

aplikasi penjualan kamera analog film dan roll film terdiri dari beberapa halaman utama, yaitu halaman login, daftar, home, checkout, dan pembayaran. Pengembangan tampilan halaman website dilakukan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL untuk memastikan kehandalan dan konsistensi aplikasi secara keseluruhan.

Halaman Login

Halaman login adalah titik masuk bagi pengguna ke dalam aplikasi. Di halaman ini, pengguna diminta untuk memasukkan informasi login, seperti alamat email dan password, agar dapat mengakses fitur-fitur yang tersedia dalam aplikasi. Tampilan halaman login ditujukan untuk memberikan kemudahan bagi pengguna dalam mengakses menu-menu dan melakukan transaksi pembelian produk yang diinginkan. Pada tahap pembuatan aplikasi, desain halaman login harus memperhatikan aspek keamanan, kenyamanan, dan kejelasan informasi bagi pengguna.

Gambar 11 menampilkan contoh tampilan halaman login dalam aplikasi penjualan kamera analog film dan roll film. Pengguna diberikan formulir login yang berisi kolom untuk memasukkan email dan password. Proses login ini merupakan langkah penting untuk memastikan keamanan akses ke dalam aplikasi dan melindungi informasi

pengguna. Jika pengguna ingin melanjutkan ke tahap transaksi, mereka harus terlebih dahulu melakukan login dengan mengisi email dan password yang telah didaftarkan sebelumnya. Dengan demikian, halaman login menjadi gerbang utama bagi pengguna untuk mengakses layanan dalam aplikasi penjualan ini.

Jika *user* ingin melanjutkan ke transaksi maka diharuskan login terlebih dahulu dengan mengisi *email* dan *password* yang sudah didaftarkan sebelumnya.

Halaman Daftar

Halaman daftar ini adalah halaman dimana user melakukan pendaftaran akun agar dapat melakukan transaksi pembelian produk yang diinginkan. Terlihat pada gambar 12.

Bagi *user* yang belum memiliki akun maka bisa melakukan pendaftaran akun pada menu daftar dengan mengisi nama, *email*, *password*, telp/no hp, jenis kelamin dan Alamat kemudian jika telah selesai mengisi maka klik *button* daftar, setelah itu maka akun telah aktif dan dapat digunakan untuk *login*.

Halaman Utama

Pada halaman utama akan ditampilkan gambar-gambar produk yang dijual pada *website* ini. Terlihat pada gambar 13.

Navbar
Header
Daftar Pelanggan Jenis Kelamin ☐ Wanita ☐ Pria Daftar

Gambar 7. Rancangan Halaman Daftar

Search	Home	Keranjang	Login	Daftar
Header				
Image Slider				
Foto Produk	Foto Produk	Foto Produk	Foto Produk	Foto Produk
Beli	Detail	Beli	Detail	Beli
Footer				

Gambar 8. Rancangan Halaman Halaman Utama

Navbar
Header
Keranjang Belanja Tabel Pemesanan Nama Telp/HP Tarif Alamat Submit

Gambar 9. Rancangan Halaman Checkout

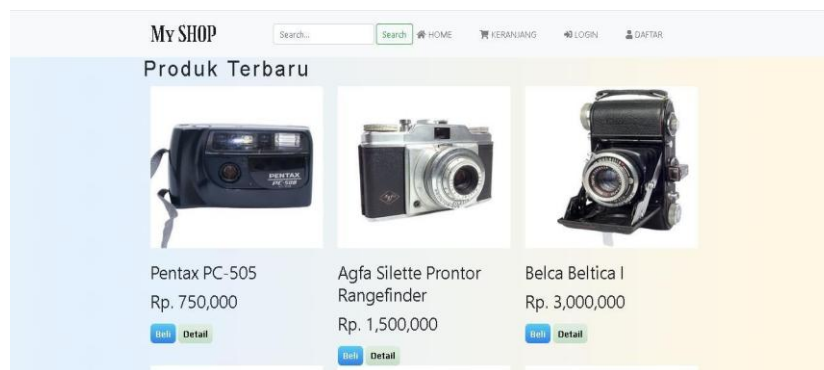
Navbar
Header
Konfirmasi Pembayaran Silahkan mengisi form dibawah ini dengan lengkap Total pembayaran Anda Id Pembayaran Nama Pembayar Nama Bank Jumlah Pembayaran Tanggal Pembayaran Bukti Pembayaran Kirim

Gambar 10. Rancangan Halaman Pembayaran

My SHOP Search... Search HOME KERANJANG LOGIN DAFTAR Menjual berbagai macam kamera analog dan roll film
Login in to continue Email Enter Email Password Enter password Login

Gambar 11. Halaman Login

Gambar 12. Halaman Daftar



Gambar 13. Halaman Utama

Halaman utama merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika *user* akses *website* yang didalamnya terdapat menu *search*, *home*, keranjang, *login* dan *daftar*. Bagi yang belum memiliki akun bisa klik menu *daftar* kemudian jika sudah memiliki akun dapat klik menu *login* dan melakukan transaksi pembelian.

Halaman Checkout

Halaman *checkout* merupakan halaman ketika *user* sudah membeli produk yang diinginkan. Terlihat pada gambar 14.

Pada halaman *checkout* terdapat list produk apa saja yang ingin dibeli kemudian *user* pilih kota tujuan serta isikan Alamat lengkap setelah itu klik *submit*, setelah klik *submit* maka produk sudah diproses kemudian *user* dapat melakukan pembayaran dan jika telah bayar harap konfirmasi pembayaran pada menu pembayaran.

Halaman Pembayaran

Halaman pembayaran ialah halaman dimana *user* melakukan konfirmasi pembayaran yang telah dilakukan. Terlihat pada gambar 15.

User wajib mengisi form konfirmasi pembayaran lalu upload bukti pembayaran kemudian klik button kirim, setelah *user* konfirmasi pembayaran maka akan dikonfirmasi admin dan barang siap dikirim.

Hasil Pengujian

Pengujian aplikasi menggunakan *web browser* guna menguji apakah *website* berjalannya baik dan sesuai dengan perancangan awal atau tidak. Terlihat pada tabel 1.

Berbasis Website. Google Chrome mengalami sedikit masalah pada tampilan, di mana tulisan detail terlihat lebih kecil dari yang telah dirancang. Meskipun demikian, semua fitur berfungsi dengan baik. Sementara itu, Mozilla Firefox dan Microsoft Edge

menampilkan tampilan yang sesuai dengan yang telah dirancang, dan semua fitur berfungsi dengan baik tanpa masalah.

Hasil pengujian ini menyimpulkan bahwa tampilan Aplikasi Penjualan Kamera Analog & Roll Film Berbasis Website sudah sesuai dengan yang diharapkan dan telah dirancang, kecuali untuk masalah kecil pada Google Chrome terkait ukuran tulisan detail. Namun, secara keseluruhan, pengguna dapat mengakses dan menggunakan aplikasi ini dengan baik pada ketiga web browser yang diuji. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi telah diuji secara menyeluruh dan kompatibel

dengan berbagai platform browser yang umum digunakan oleh pengguna.

Meskipun Google Chrome mengalami sedikit masalah pada tampilan, namun hal tersebut tidak mengganggu fungsionalitas atau kemampuan aplikasi dalam menyediakan layanan penjualan kamera analog dan roll film secara online. Dengan demikian, pengguna dapat memilih web browser sesuai preferensi mereka untuk mengakses dan menggunakan aplikasi ini tanpa khawatir mengenai masalah kompatibilitas atau fungsionalitas.

The screenshot shows the 'Keranjang Belanja' (Shopping Cart) page. At the top, there's a navigation bar with 'My SHOP', a search bar, and links for HOME, KERANJANG, LOGOUT, and RIWAYAT BELANJA. Below the navigation bar, a banner reads 'Menjual berbagai macam kamera analog dan roll film'. The main section is titled 'Keranjang Belanja' and contains a table with columns: No, Produk, Gambar, Berat, Harga, Jumlah, and Subharga. The table lists one item: 'Pentax PC-505' with a weight of 1000 Gr, a price of Rp. 750,000, and a quantity of 1. Below the table, the 'Total Belanja' is shown as 'Rp. 750,000'. There are input fields for 'Dini Yamin Patah' and '08787360210', a dropdown for 'Pilih Kota Tujuan', and a text area for 'Alamat Lengkap Pengiriman'. A green 'Submit' button is at the bottom.

No	Produk	Gambar	Berat	Harga	Jumlah	Subharga
1	Pentax PC-505		1000 Gr	Rp. 750,000	1	Rp. 750,000

Total Belanja: Rp. 750,000

Gambar 14. Halaman Checkout

The screenshot shows the 'Konfirmasi Pembayaran' (Payment Confirmation) page. It has the same navigation bar as the previous page. Below the navigation bar, a banner reads 'Silahkan mengisi form dibawah ini dengan lengkap'. The main section is titled 'Konfirmasi Pembayaran' and contains a form with the following fields: 'Total Pembayaran Anda Rp. 750,000', 'Id Pembayaran', 'Nama Pembayaran', 'Your name', 'Nama Bank', 'Jumlah Pembayaran', 'Masukan Total Pembayaran', 'Tanggal Pembayaran', 'hh / bb / tttt', and 'Bukti Pembayaran'. A 'Kirim' button is at the bottom.

Total Pembayaran Anda Rp. 750,000

Gambar 15. Halaman Pembayaran

Tabel 1.
Hasil Pengujian Web Browser

No.	Nama Browser	Tampilan	Fitur
1.	Google Chrome	Tulisan detail lebih kecil dari yang telah dirancang	Semua fitur berfungsi
2.	Mozilla Firefox	Sesuai yang telah dirancang	Semua fitur berfungsi
3.	Microsoft Edge	Sesuai yang telah dirancang	Semua fitur berfungsi

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan dari pengujian aplikasi penjualan kamera analog film dan roll film berbasis website menggunakan PHP dan MySQL menunjukkan bahwa tampilan aplikasi sesuai dengan rancangan awal yang telah dibuat. Baik tulisan maupun warna yang digunakan memiliki konsistensi dan sesuai dengan standar desain yang diharapkan. Selain itu, fitur-fitur yang disediakan dalam aplikasi juga berjalan dengan baik tanpa kendala yang signifikan. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini berhasil dibuat sesuai dengan tujuan awal pengembangannya.

Untuk saran pengembangan kedepannya, disarankan untuk meningkatkan fleksibilitas metode pembayaran dengan menambahkan opsi transfer melalui beberapa bank yang umum digunakan oleh pengguna. Selain itu, penambahan fitur ekspedisi yang beragam juga akan meningkatkan pengalaman pengguna dalam melakukan pembelian, karena mereka dapat memilih layanan pengiriman sesuai dengan kebutuhan dan preferensi mereka. Selanjutnya, penambahan fitur bantuan atau live chat juga menjadi saran yang penting, karena dapat membantu pengguna yang mengalami kesulitan atau memiliki pertanyaan terkait penggunaan aplikasi. Dengan adanya fitur ini, pengguna dapat dengan mudah mendapatkan bantuan secara langsung tanpa harus meninggalkan aplikasi.

Untuk penelitian selanjutnya, diharapkan dilakukan pengembangan lebih lanjut pada website ini agar

tampilannya lebih menarik dan fitur-fiturnya lebih lengkap. Pengembangan desain yang lebih menarik akan membantu dalam menarik perhatian pengguna dan meningkatkan daya tarik aplikasi. Selain itu, penambahan fitur-fitur baru yang relevan dengan kebutuhan pengguna juga akan meningkatkan nilai tambah dari aplikasi ini. Dengan terus melakukan pengembangan dan peningkatan, aplikasi penjualan kamera analog film dan roll film berbasis website ini dapat terus berkembang dan memenuhi kebutuhan pengguna dengan lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

- Acmad Nurhadi, Elly & Ahmad Sinnun. 2015. *Perancangan Website Sistem Informasi Penjualan Kamera*. Konferensi Nasional Ilmu Sosial & Teknologi (KNiST).
- Ahmad, R. F., & Hasti, N. 2018. Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Informasi (JATI)*, 8(1), 67–72. <https://doi.org/https://doi.org/10.34010/jati.v8i1.911>
- Alfon Borneo S, Yuli A. 2020. *Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Penjualan Kamera dan Aksesoris*. Tugas Akhir.
- Aswar Hanif, Rezky H.R. 2021. *Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Kamera CCTV Berbasis Web Menggunakan Model Waterfall*. *Journal of Accounting Information System*, Vol. 1 No. 2 Desember 2021.
- Dermawan, Yurif Setya dan Andrian Wikayanto. 2018, *Tren Kamera Analog Instan Di Kalangan Remaja*

- Indonesia*, Jurnal Rekam ,Vol.14, No.2.
- Fridayanthie,Eka Wida dan Tias Mahdiati.2016, *Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung)*, Jurnal Khatulistiwa Informatika, Vol.4, No.2.
- Puspitasari,Dwi. Cahya Rahmad, dan Mungki Astiningrum. 2016. *Normalisasi Tabel Pada Basis Data Relasional*, Prosiding SENTIA, Vol.8,Halaman 341. ISSN: 2085-2347.
- Popong Setiawati. (2018). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi. Penyedia Lowongan Pekerjaan Yang Direkomendasi Berdasarkan Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI). Jurnal Ilmu Komputer Volume 3 Nomor 2 (Desember 2018).
- Susilo ,Muhammad. Rezki Kurniati dan Kasmawi.2018, *Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall*, Jurnal NasionalInformatika dan Teknologi Jaringan ,Vol.2, No.2.
- Trisianto, Chrisantus. 2018, *Penggunaan Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan Pedesaan*, Jurnal Teknologi Informasi ESIT, Vol.1, No.14.