

APLIKASI TRANSAKSI PENJUALAN PADA TOKO MAKMUR SEJAHTERA BERBASIS DESKTOP MENGGUNAKAN JAVA DAN MYSQL

Ahmad Apandi

Universitas Gunadarma, ahmadapandi@staff.gunadarma.ac.id

ABSTRAK

Informasi persediaan barang memiliki peran penting dalam usaha yang bergerak di bidang perdagangan. Hal ini dikarenakan toko memiliki tanggung jawab untuk memberikan pelayanan yang baik kepada pelanggan. Memberikan informasi persediaan yang cepat dan akurat membutuhkan teknologi yang dapat membantu sistem penjualan dalam usaha tersebut. Toko Makmur Sejahtera merupakan salah satu usaha yang memproduksi pakaian. Kesalahan informasi persediaan barang kepada pelanggan maupun konveksi masih terjadi pada toko ini, dan pembuatan laporan penjualan pun masih dilakukan secara manual. Untuk mengatasi masalah tersebut, dibuatlah Aplikasi Transaksi Penjualan pada Toko Makmur Sejahtera. Pada penelitian ini metode yang digunakan mulai dari tahap analisis, perancangan, pembuatan, implementasi dan uji coba. Untuk perancangan sistem menggunakan Unified Modeling Language (UML). Pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman Java dan MySQL sebagai database. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi transaksi penjualan berbasis desktop pada Toko Makmur Sejahtera dengan fasilitas pencatatan transaksi penjualan, pencatatan barang, pencatatan pegawai, dan pembuatan laporan. Laporan pada aplikasi ini disajikan berdasarkan periode tanggal yang ditentukan pengguna. Melalui pengujian menggunakan metode blackbox, dapat dinyatakan semua fungsi pada aplikasi ini telah berjalan dengan baik dan layak untuk digunakan.

Kata Kunci: Aplikasi, Java, MySQL, Transaksi Penjualan

PENDAHULUAN

Toko Makmur Sejahtera merupakan salah satu toko Pakaian yang terletak di Beji, Depok. Toko ini berdiri sejak tahun 2010 dan menyediakan berbagai model Pakaian kaos dari ukuran S hingga XL. Seiring berjalannya waktu, toko ini mulai memperbanyak pilihan warna pada Pakaianannya. Pilihan warna yang banyak, harga terjangkau dan bahan Pakaian yang nyaman membuat toko ini memiliki banyak pelanggan.

Toko Makmur Sejahtera memiliki banyak pelanggan tetap. Syarat untuk menjadi pelanggan tetap sangat mudah yaitu pelanggan harus membeli Pakaian minimal 6 buah pada pembelian pertama. Keuntungan bagi pelanggan tetap adalah pelanggan mendapatkan potongan harga per satuan Pakaianannya. Pencatatan data pelanggan

tetap pada toko ini masih menggunakan media buku, sehingga saat melakukan transaksi, karyawan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mencari data pelanggan tersebut.

Informasi pesediaan barang memiliki peran penting dalam usaha yang bergerak di bidang perdagangan (Ansirwan *et al*, 2020). Hal ini dikarenakan toko memiliki tanggung jawab untuk memberikan pelayanan yang baik kepada pelanggan. Proses transaksi penjualan pada toko Makmur Sejahtera terdapat beberapa permasalahan, diantaranya adalah kesalahan pencatatan stok barang yang mengakibatkan kesalahan informasi kepada pelanggan maupun ke konveksi, sehingga stok yang ada di toko tidak dapat mencukupi kebutuhan pelanggan. Laporan transaksi penjualan masih menggunakan lembaran kertas.

Penggunaan kertas tidak dapat menjamin data tersimpan dengan baik (Masriadi, 2017). Hal tersebut dikarenakan kertas mudah terselip, hilang bahkan rusak, sehingga laporan transaksi penjualan menjadi tidak efisien.

Berdasarkan permasalahan di atas, penulis ingin membuat aplikasi transaksi penjualan pada toko Makmur Sejahtera berbasis desktop. Aplikasi penjualan berbasis desktop mempermudah pegawai dalam melakukan transaksi penjualan dan pengolahan data hasil penjualan (Purnama *et al*, 2017). Penulis membuat aplikasi ini untuk memudahkan karyawan toko Makmur Sejahtera dalam pengolahan data dan penyajian laporan yang akurat kepada pemilik toko.

Pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman Java, MySQL untuk membuat databasenya dan iReport untuk pembuatan laporan (Huda dan Nugraha, 2010). Proses pengolahan data pada toko Makmur Sejahtera yang akan diimplementasikan ke aplikasi transaksi penjualan hanya meliputi input barang masuk, menampilkan persediaan barang, transaksi penjualan dan laporan penjualan. Laporan penjualan pada aplikasi ini disajikan berdasarkan periode tanggal yang dimasukkan.

METODE PENELITIAN

Pada penelitian ini, penulis menggunakan metode penelitian mulai dari menganalisis kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak, melakukan perancangan aplikasi, implementasi dan uji coba, uji coba dilakukan untuk mengetahui aplikasi apakah sudah berjalan sesuai dengan yang direncanakan. Gambar 1. berikut merupakan tahapan penelitian.

Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisis mengenai beberapa kebutuhan sistem dalam membuat Aplikasi Transaksi Penjualan pada Toko Makmur Sejahtera. Aplikasi Transaksi Penjualan pada Toko Makmur Sejahtera dibuat untuk mencatat transaksi, mengetahui jumlah persediaan barang di toko, sehingga tidak terjadi kesalahan informasi mengenai persediaan barang. Perubahan jumlah barang terupdate secara langsung setiap terjadi transaksi.

Pengguna aplikasi dapat melakukan berbagai operasi pada register, data barang, transaksi, laporan dan tentang. Dalam aplikasi ini terdapat menu laporan yang berfungsi untuk menampilkan seluruh transaksi penjualan dan dapat dicetak berdasarkan periode tanggal yang ditentukan. Dengan adanya menu ini, dapat menyajikan laporan yang akurat.

Perancangan

Pada tahap ini dilakukan proses perancangan dengan membuat gambaran dari aplikasi yang akan dibuat. Proses perancangan terdiri dari perancangan diagram UML (*Unified Modeling Language*), perancangan *database*, perancangan struktur navigasi dan perancangan tampilan aplikasi.

a. Perancangan Diagram Use Case **Berikut merupakan perancangan diagram use case**

Use Case diagram adalah memodelkan konteks diagram dan memodelkan perilaku suatu sistem yang dibutuhkan aktor. Pada aplikasi ini, terdapat actor yaitu pengguna. Perancangan Use Case Diagram pada use case diagram ini, pengguna dapat memilih seluruh menu dengan melakukan login terlebih dahulu.

b. Perancangan Database

Perancangan database merupakan rancangan tabel pada database yang akan dibuat untuk memenuhi kebutuhan Aplikasi Transaksi Penjualan pada Toko Makmur Sejahtera. Rancangan tabel tersebut terbagi menjadi beberapa tabel berikut.

Perancangan Tabel Barang

Tabel barang digunakan untuk menyimpan informasi mengenai data barang yang telah di-*input* oleh admin dan akan ditampilkan pada halaman data barang. Struktur tabel ini disajikan pada Tabel 1.

Perancangan Tabel Login

Tabel Login digunakan untuk menyimpan informasi mengenai data untuk mengakses aplikasi. Didalam database ini bisa menambah, mengubah, atau menghapus data pemakai aplikasi tersebut. Struktur tabel ini disajikan pada Tabel 2.

Perancangan Tabel Beli

Tabel beli digunakan untuk menyimpan informasi mengenai detail transaksi. Pada tabel ini terdapat kolom Total yang berfungsi untuk menyimpan total harga dari setiap transaksi. Struktur tabel ini disajikan pada Tabel 3.

c. Perancangan Struktur Navigasi

Berikut merupakan perancangan struktur navigasi

Pembuatan Aplikasi

Pada tahap ini, penulis melakukan proses pembuatan aplikasi. Pembuatan aplikasi ini dimulai dari instalasi perangkat lunak, pembuatan *database*, pembuatan halaman-halaman aplikasi dan pembuatan laporan.

Gambar 4 adalah halaman menu utama adalah halaman awal yang ditampilkan setelah pengguna berhasil login. Pada halaman ini, terdapat 6

menu di mana setiap menu memiliki fungsi yang berbeda. Pada halaman utama, terdapat menu register, input barang, transaksi, laporan, dan logout.

Gambar 5 adalah halaman input barang di mana admin dapat memasukan barang baru untuk keperluan stok barang, untuk mengisi barang perlu diinputkan kode barang, nama barang, jumlah barang yang akan disimpan, harga beli dan harga jual, pada halaman ini juga admin dapat melakukan pencarian pada kolom pencarian.

Halaman tampilan transaksi pada Gambar 6 adalah halaman yang digunakan untuk melakukan proses transaksi penjualan. Pada halaman ini terdapat no faktur, nama barang, harga satuan, jumlah beli, melakukan perhitungan dan menambah data baru. Pada halaman ini juga dapat mencetak struk bukti pembelian menggunakan tombol Cetak.

Halaman tampilan laporan barang masuk pada Gambar 7 akan menampilkan data transaksi atau data penjualan yang sudah dilaksanakan, pada halaman ini akan ditampilkan kode barang, nama barang, jumlah barang, harga beli, harga jual, dan tanggal masuk.

Implementasi

Implementasi pada tahap ini melanjutkan konstruksi aplikasi dari tahapan sebelumnya yaitu perancangan dan pembuatan yang telah didefinisikan sebelumnya, tampilan program akan digunakan oleh pengguna untuk berinteraksi dengan perangkat lunak yang dibangun. Implementasi digunakan sebagai tolak ukur atau pengujian dari hasil program yang sudah dibuat untuk membangun aplikasi.

Pada tahap ini, penulis memastikan aplikasi transaksi penjualan pada toko Makmur Sejahtera berjalan dengan baik. Tahap ini

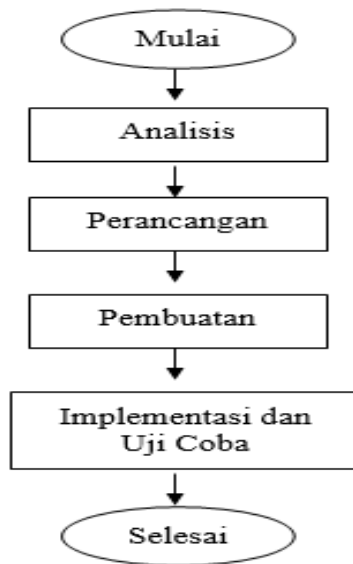
meliputi implementasi *project* java menjadi *executable* JAR *file*. Pada tahap implementasi, penulis mendistribusikan *file* java menjadi berbentuk *executable* JAR *file* agar dapat menjalankan *file* diluar IDE. Sehingga aplikasi ini dapat diinstal di semua komputer berbasis desktop.

Uji Coba

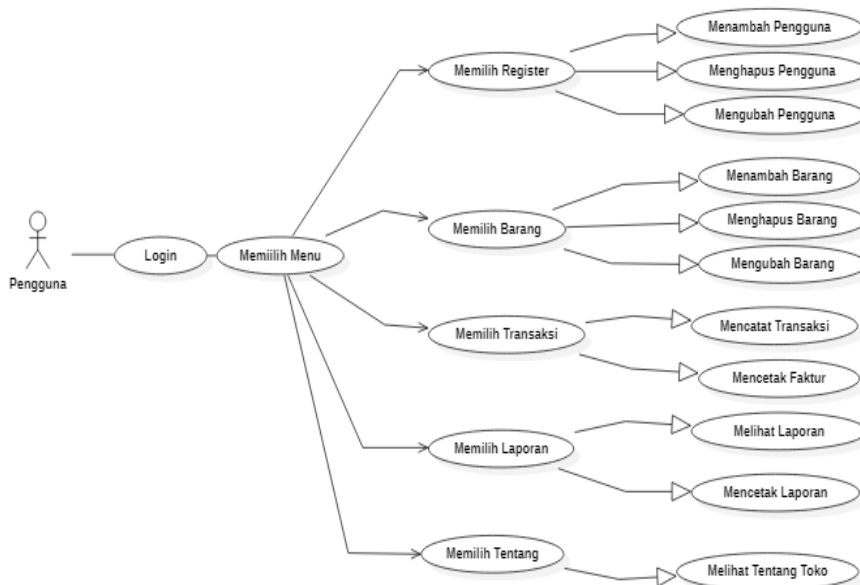
Uji coba aplikasi ini perlu dilakukan untuk memastikan fungsi-fungsi pada aplikasi ini sudah berjalan.

Pada tabel 1 telah tersaji pengujian aplikasi dari setiap fungsi dengan menggunakan metode *blackbox*.

Dari hasil uji coba pada tabel 4 menggunakan metode *blackbox* testing menjelaskan bahwa tidak terdapat kesalahan ketika fungsi-fungsi pada aplikasi tersebut di lakukan pengujian mulai dari login, menu utama, menu transaksi, menu barang, dan menu laporan, sehingga dapat dinyatakan semua fungsi berjalan dengan baik.



Gambar 1. Tahapan Penelitian



Gambar 2. Diagram Use Case Pengguna

Tabel 1.
Struktur Tabel Barang

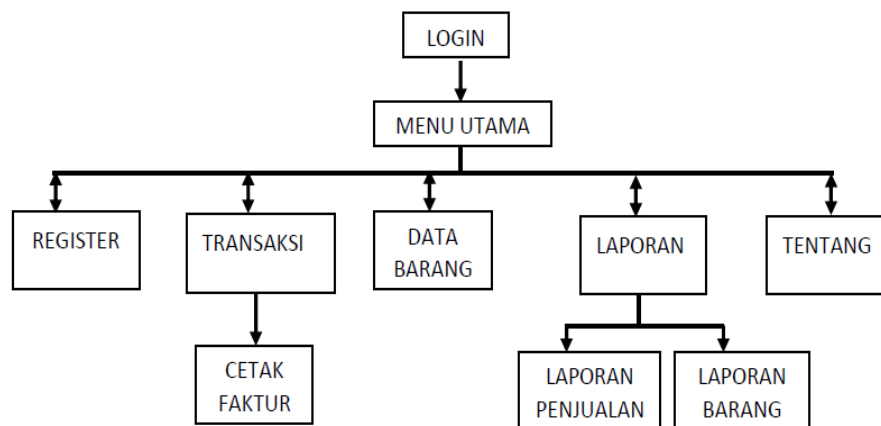
Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
Kd_Barang	Varchar(10)	Primary Key
Nama_Barang	Varchar(50)	
Jumlah_Barang	Int(11)	
Harga_Beli	Int(11)	
Harga_Jual	Int(11)	
Tanggal_Masuk	Date	

Tabel 2.
Struktur Tabel Login

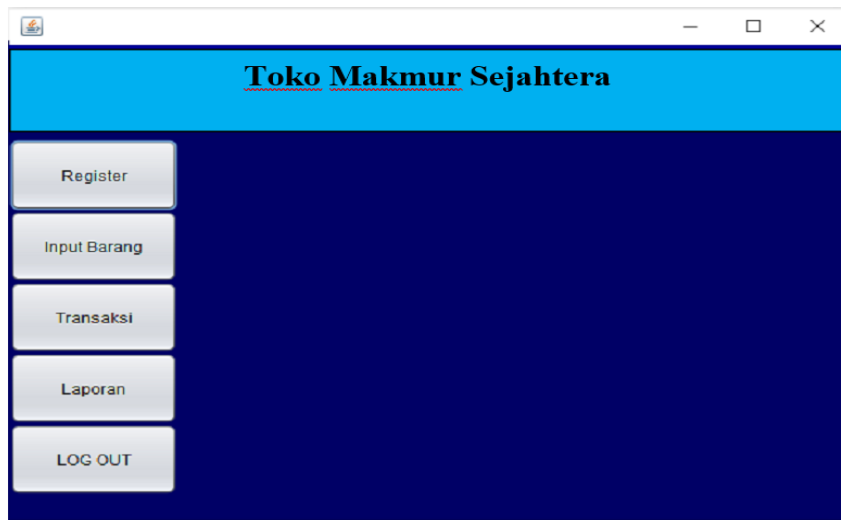
Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
Username	Varchar(50)	Primary Key
Password	Varchar(50)	
Jenis_Kelamin	Int(10)	
Email	Int(50)	
No_Telepon	Int(20)	
Agama	Varchar(20)	
Alamat	Varchar(30)	

Tabel 3.
Struktur Tabel Login

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
No_Faktur	Varchar(11)	Primary Key
Kd_Barang	Varchar(11)	
Nama_Barang	Varchar(50)	
Harga_Satuan	Int(11)	
Jumlah_Beli	Int(11)	
Harga	Int(11)	
Bayar	Int(11)	
Kembalian	Int(11)	
Tanggal	Date	



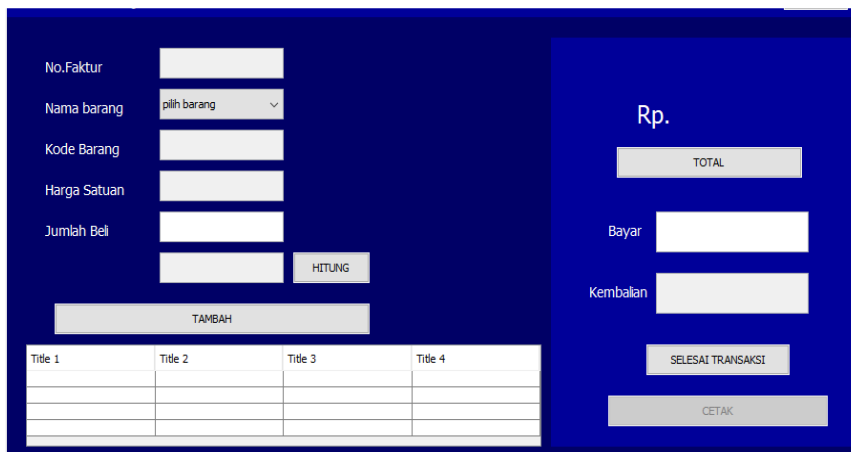
Gambar 3. Struktur Navigasi Aplikasi



Gambar 4. Halaman Utama Aplikasi



Gambar 5. Halaman Tampilan Input Barang



Gambar 6. Halaman Tampilan Transaksi

LAPORAN BARANG MASUK

Dari Tanggal Sampai

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Harga Beli	Harga Jual	Tanggal Masuk
B0001	Kemeja Hitam	7	150000	170000	2018-05-15
B0002	Kaos Panjang	27	50000	65000	2018-05-15
B0003	Celana Levis	13	175000	190000	2018-05-15
B0004	Celana Bahan Hitam	16	90000	100000	2018-05-15
B0005	Kaos Singlet	9	30000	40000	2018-05-15
B0007	baju	9	10000	102000	2021-02-05
B0008	celana	4	12000	13000	2021-02-06
B0009	Kaos Panjang	8	80000	85000	2021-02-09

Gambar 7. Tampilan Barang Masuk

**Tabel 4.
Uji Coba Blackbox**

No	Fungsi	Skenario	Hasil yang Diharapkan	Hasil nyata	Hasil
1	<i>Login</i>	<i>Input username dan password benar</i>	Berhasil masuk ke halaman menu Utama	Berhasil masuk ke halaman menu Utama	Sukses
		<i>Input username dan password salah</i>	Gagal masuk ke halaman menu utama	Gagal masuk ke halaman menu utama	Sukses
2	Menu utama	<i>Login berhasil</i>	Berhasil masuk ke halaman menu Utama	Berhasil masuk ke halaman menu utama	Sukses
3	Menu Transaksi	Menekan <i>button transaksi</i>	Berhasil masuk ke Halaman Transaksi	Berhasil masuk ke halaman transaksi	Sukses
		<i>Memilih nama barang</i>	<i>Autocomplete Textfield</i> Berhasil Ditampilkan	<i>Autocomplete textfield</i> berhasil ditampilkan	Sukses
		Menekan <i>button Tambah</i>	Data yang di- <i>input</i> masuk kedalam table	Data yang di- <i>input</i> masuk kedalam tabel	Sukses
		Menekan <i>button delete</i>	<i>Item</i> data dalam table Berhasil Dihapus	<i>Item</i> data dalam tabel berhasil dihapus	Sukses
		Menampilkan uang kembali	Uang kembali Berhasil	Uang kembali berhasil	Sukses

Tabel 4 lanjutan

	pembeli	Ditampilkan	ditampilkan	
	Menekan	Data berhasil	Data berhasil	Sukses
	<i>button</i> selesai	Disimpan	disimpankedalam	
	transaksi	Kedalam	<i>database</i>	
		<i>Database</i>		
	Mencetak	Faktur berhasil	Faktur berhasil	Sukses
	faktur	Dicetak	dicetak	
4	Menu	Berhasil	Berhasil masuk	Sukses
	barang	masuk ke	ke halaman data	
	<i>button</i> data	halaman data	barang	
	barang	Barang		
	Menambahkan	Data berhasil	Data berhasil	Sukses
	data barang	Disimpan	disimpan	
		Kedalam	kedalam	
		<i>Database</i>	<i>database</i>	
	Menampilkan	Data berhasil	Data berhasil	Sukses
	data kedalam	Ditampilkan	ditampilkan	
	tabel			
	Mengubah data	Data berhasil	Data berhasil	Sukses
	barang	Diubah	diubah	
	Menghapus	Data berhasil	Data berhasil	Sukses
	data barang	Dihapus	dihapus	
	Membatalkan	Seluruh <i>field</i>	Seluruh <i>field</i>	Sukses
	<i>input</i> data	Dihapus	dihapus	
	barang			
	Mencari jenis	Menampilkan	Menampilkan	Sukses
	barang	Data	data berdasarkan	
		Berdasarkan	jenis yang di-	
		jenis yang di-	<i>input</i>	
		<i>Input</i>		
5	Menu	Berhasil	Berhasil masuk	Sukses
	laporan	masuk ke	ke halaman	
	<i>button</i> laporan	Halaman	laporan	
		Laporan		
	Melihat laporan	Berhasil	Berhasil	Sukses
	penjualan			
	Mencari	Berhasil	Berhasil	Sukses
	laporan	Menampilkan	menampilkan	
	berdasarkan			
	tanggal			
	Mencetak	Laporan	Laporan berhasil	Sukses
	laporan	Berhasil	dicetak	
		Dicetak		

KESIMPULAN DAN SARAN

Aplikasi Transaksi Penjualan pada Toko Makmur Sejahtera telah berhasil dibangun. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java dengan MySQL untuk *database* yang dapat dijalankan pada perangkat *desktop* komputer. Aplikasi ini sudah memenuhi kebutuhan proses transaksi penjualan pada toko Makmur Sejahtera seperti penambahan, penghapusan dan perubahan pada data barang, data member dan data pegawai. Persediaan barang di toko akan terus berkurang seiring dengan proses penjualan, untuk memenuhi kebutuhan persediaan pelanggan aplikasi ini memiliki menu pesan guna menampilkan daftar barang yang sudah melewati batas minimum. Aplikasi ini terdapat juga menu laporan, sehingga pegawai dapat menyajikan laporan penjualan yang akurat kepada pemilik toko. Ketika menjalankan aplikasi ini, pegawai toko dapat melakukan proses transaksi penjualan dengan mudah dan antar mukanya yang berbasis GUI. Adapun data-data dalam kegiatan ini, sudah tersimpan dengan baik karena tidak memerlukan media kertas atau pencatatan secara manual. Melalui pengujian menggunakan metode *blackbox*, dapat dinyatakan semua fungsi pada aplikasi telah berjalan dengan baik dan layak digunakan.

Penulis menyarankan dalam pengembangan aplikasi lebih lanjut yaitu fitur *search* pada menu data barang dapat ditampilkan lebih detail, seperti pengguna *input* jenis, ukuran pada *text field* sehingga dapat menemukan data barang yang dicari secara langsung.

DAFTAR PUSTAKA

Ansirwan, Thomson Mary dan, Irsyadunas. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Toko Bangunan MR Berbasis

Desktop. *Jurnal E-Tech UNP*, Vol. 8, No.2.

Doni Andriansyah. (2016). *Membuat Sistem Informasi Penjualan*. Yogyakarta: Gava Media.

Dwi Hastuti dan Yusril Arief. (2018). *Belajar Pemrograman Java menggunakan JavaFX dan database H2*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.

Masriadi (2017). Aplikasi Pengelolaan Transaksi Penjualan Perhiasan Pada Toko Emas Pasaman Indah Kabupaten Pasaman Barat. *Jurnal KomTekInfo*, Vol. 4, No.1.

Miftakhul Huda dan Bunafit Nugroho. (2010). *Membuat Aplikasi Database dengan Java, MySQL dan NetBeans*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Muhammad Rusli, I Komang R dan Yohanes Priyo A. (2016). *Belajar Pemrograman Java dengan Netbeans Sebuah Pengantar*. Yogyakarta: Andi.

Pringgo Juni Saputro dan Nanik Nuryantini. (2016). Pembuatan Sistem Layanan Penjualan Berbasis Desktop Dilengkapi Monitoring Berbasis Android. *Fountain of Informatics Journal*. Vol. 1 No. 2.

Purnama, Sugiyanto, dan Sukadi. (2017). Sistem Informasi Penjualan Pada Butik Luwes Fashion Kecamatan Tulakan. *Indonesian Journal on Networking and Security (IJNS)*, Vol. 3, No. 1,

Winda Widya Ariestya, Yulia Eka dan Ridany S. (2015). *Pembuatan Aplikasi Penjualan pada Apotik Lestari*. *Jurnal Ilmiah Fifo*. Volume VII No. 1:45-55.