

ANALISIS ANGGARAN BIAYA DAN RESOURCE LEVELING UNTUK EFISIENSI PEKERJA PADA PROYEK PEMBANGUNAN GEDUNG SEKOLAH MENENGAH UMUM AL-AZHAR DI BUMI SERPONG DAMAI

*Heri Suprpto¹
Dede Kurniyawan²*

*Jurusan Teknik Sipil, Universitas Gunadarma
Jl. Margonda Raya 100 Depok 16424*

Abstrak

Proyek adalah suatu urutan dan peristiwa yang dirancang dengan baik pada suatu permulaan dan suatu akhir, yang diarahkan untuk mencapai suatu tujuan yang jelas. Proyek disini dalam arti luas, meliputi proyek yang paling sederhana sampai yang paling kompleks, jenisnya pun sangat beragam dan mencakup segala bidang. Suatu proyek memerlukan perencanaan yang matang, pelaksanaan yang teliti dan baik, serta pemanfaatan suatu proyek agar dapat sesuai dengan kebutuhan yang ada. Suatu proyek dalam pelaksanaannya harus memenuhi 3 kriteria, yaitu biaya proyek, mutu pekerjaan dan waktu penyelesaian pekerjaan. Apabila biaya proyek kurang maka akan terjadi banyak hambatan untuk menjalan proyek tersebut, misalnya mutu pekerjaan akan kurang dari standar yang ditentukan, waktu pekerjaan akan terhambat, dan sebagainya. Banyak sekali faktor yang harus ditinjau dalam menentukan besarnya biaya yang harus disediakan, misalnya jenis- jenis kegiatan yang akan dilakukan dalam suatu proyek, besarnya biaya atau harga satuan dari suatu kegiatan, besarnya volume suatu kegiatan, harga bahan yang dibutuhkan, harga upah pekerja, dan sejenisnya. Tujuan dari penyusunan Tugas Akhir ini adalah mengetahui besarnya anggaran biaya pada proyek, mengetahui kebutuhan sumber daya manusia (mandor dan pekerja) yang dibutuhkan, dan mengetahui durasi atau lamanya waktu untuk pekerjaan yang ada. Besarnya anggaran biaya yang dibutuhkan pada proyek pembangunan gedung Sekolah Menengah Umum Al-Azhar di Bumi Serpong Damai adalah sebesar Rp. 7.533.644.357,- Lamanya waktu pekerjaan pada proyek pembangunan gedung Sekolah Menengah Umum Al-Azhar di Bumi Serpong Damai adalah dari tanggal 1 November 2006 sampai dengan tanggal 18 Oktober 2007.

Kata Kunci : *Proyek, Harga satuan, Anggaran Biaya, Durasi*