

APLIKASI PENYEWAAN RUANGAN PT. SIMAERU INDONESIA RAYA DENGAN VISUAL BASIC 6.0

ABSTRAK

Ruangan merupakan suatu tempat dimana kita dapat melakukan suatu hal atau kegiatan yang bermanfaat. Terlebih jika ruangan tersebut menjadi aset bagi seseorang untuk melakukan usaha. Dengan bermodal beberapa ruangan dan kelengkapan dalam kegiatan yang akan dilakukan pada ruangan tersebut PT Simaeru Indonesia Raya menjalankan usahanya dalam bidang jasa yakni penyewaan ruangan. Ruangan tersebut biasa digunakan untuk kegiatan meeting, seminar, training dan workshop. Saat ini sistem yang digunakan secara manual (sudah menggunakan media komputer tetapi masih menggunakan pengetikan biasa). Dengan merancang aplikasi penyewaan ruangan dengan menggunakan visual basic 6.0 diharapkan dapat lebih menghemat waktu dan biaya serta dapat meminimalisir kesalahan dalam mengolah data.

Kata Kunci : Aplikasi, Sewa, Sistem, Data.

Yulia Eka Praptiningsih

Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Gunadarma
yulia_eka@staff.gunadarma.ac.id

PENDAHULUAN

Di dalam dunia industri pastinya membutuhkan tempat atau ruang untuk melakukan berbagai macam aktifitas. Selain aktifitas rutin yang dikerjakan para karyawan ataupun direktur di dalam suatu perusahaan, terdapat pula aktifitas lain yang juga membutuhkan ruangan sebagai tempat untuk meningkatkan produktifitas kerja. Contohnya meeting, training ataupun seminar.

PT Simaeru Indonesia Raya adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa yakni penyewaan ruangan untuk berbagai jenis aktifitas yang berhubungan dengan dunia industri seperti meeting, training, seminar, dan workshop. Dari usahanya tersebut dapat menjalin kerjasama yang baik antar mitra bisnis dan juga dapat memanfaatkan beberapa tempat atau ruang yang ada untuk dijadikan aset bagi perusahaan. Sistem yang digunakan pada perusahaan tersebut masih manual

sehingga dalam menyajikan informasi masih belum efisien dan efektif. Untuk itu dengan merancang aplikasi penyewaan ruangan dengan menggunakan visual basic 6.0 diharapkan dapat lebih menghemat waktu dan biaya serta dapat meminimalisir kesalahan dalam mengolah data di perusahaan PT Simaeru Indonesia Raya.

TINJAUAN PUSTAKA

Data, Informasi, Penyewaan
Data merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal data-item. Data adalah kenyataan atau fakta yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Menurut Fred McFadden, data adalah fakta tentang sesuatu di dunia nyata yang dapat direkam dan disimpan pada media komputer.

Informasi adalah data yang telah diproses menjadi bentuk yang memiliki arti bagi penerima dan dapat berupa fakta, suatu nilai yang bermanfaat. Jadi ada suatu proses transformasi data menjadi suatu informasi = input - proses - output.

Data merupakan raw material untuk suatu informasi. Perbedaan informasi dan data sangat relatif tergantung pada nilai gunanya bagi manajemen yang

memerlukan. Suatu informasi bagi level manajemen tertentu bisa menjadi data bagi manajemen level di atasnya, atau sebaliknya.

- Adapun kualitas Informasi yaitu :
- Akurat dalam arti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak bias atau menyesatkan. Akurat juga berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya.
 - Tetap pada waktunya, informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat.
 - Relevan, informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakainya. Relevansi informasi untuk tiap-tiap orang satu dengan yang lainnya berbeda.

Suatu sistem terintegrasi yang mampu menyediakan informasi yang bermanfaat bagi penggunaannya. Sebuah sistem terintegrasi atau sistem manusia-mesin, untuk menyediakan informasi untuk mendukung operasi, manajemen dalam suatu organisasi. Sistem ini memanfaatkan perangkat keras dan perangkat lunak komputer, prosedur manual, model manajemen dan basis data. Secara konseptual siklus pengembangan sebuah sistem informasi yakni:

1. Analisis Sistem
Menganalisis dan mendefinisikan masalah dan kemungkinan solusinya untuk sistem informasi dan proses organisasi.
2. Perancangan Sistem
Merancang output, input, struktur file, program, prosedur, perangkat keras dan perangkat lunak yang diperlukan untuk mendukung sistem informasi
3. Pembangunan dan Testing Sistem
Membangun perangkat lunak yang diperlukan untuk mendukung sistem dan melakukan testing secara akurat. Melakukan instalasi dan testing terhadap perangkat keras dan mengoperasikan perangkat lunak.
4. Implementasi Sistem:
Beralih dari sistem lama ke sistem baru, melakukan pelatihan dan panduan seperlunya.
5. Operasi dan Perawatan
Mendukung operasi sistem informasi dan melakukan perubahan atau tambahan fasilitas.

6. Evaluasi Sistem

Mengevaluasi sejauh mana sistem telah dibangun dan seberapa bagus sistem telah dioperasikan.

Sewa menyewa adalah suatu perjanjian/kesepakatan di mana penyewa harus membayarkan atau memberikan imbalan dari benda atau barang yang dimiliki oleh pemilik barang yang dipinjamkan. Hukum dari sewa menyewa adalah mubah atau diperbolehkan. Dalam sewa menyewa harus ada barang yang disewakan, penyewa, pemberi sewa, imbalan dan kesepakatan antara pemilik barang dan yang menyewa barang. Penyewa dalam mengembalikan barang atau aset yang disewa harus mengembalikan barang secara utuh seperti pertama kali dipinjam tanpa berkurang maupun bertambah, kecuali ada kesempatan lain yang disepakati saat sebelum barang berpindah tangan.

Perjanjian sewa-menyewa diatur di dalam bab VII Buku III KUH Perdata yang berjudul "Tentang Sewa-Menyewa" yang meliputi pasal 1548 sampai dengan pasal 1600 KUH Perdata. Definisi perjanjian sewa-menyewa menurut Pasal 1548 KUH Perdata menyebutkan bahwa: "Perjanjian sewa-menyewa adalah suatu perjanjian, dengan mana pihak yang satu mengikatkan dirinya untuk memberikan kepada pihak yang lainnya kenikmatan dari suatu barang, selama waktu tertentu dan dengan pembayaran suatu harga, yang oleh pihak tersebut belakangan telah disanggupi pembayaran". Sewa-menyewa dalam bahasa Belanda disebut dengan *huurenverhuur* dan dalam bahasa Inggris disebut dengan *rent* atau *hire*. Sewa-menyewa merupakan salah satu perjanjian timbal balik.

Ciri-ciri dari perjanjian sewa-menyewa :

1. Ada dua pihak yang saling mengikatkan diri Pihak yang pertama adalah pihak yang menyewakan yaitu pihak yang mempunyai barang. Pihak yang kedua adalah pihak penyewa, yaitu pihak yang membutuhkan kenikmatan atas suatu barang. Para pihak dalam perjanjian sewa-menyewa dapat bertindak untuk diri sendiri, kepentingan pihak lain, atau kepentingan badan hukum tertentu.
2. Ada unsur pokok yaitu barang, harga,

dan jangka waktu sewa Barang adalah harta kekayaan yang berupa benda material, baik bergerak maupun tidak bergerak. Harga adalah biaya sewa yang berupa sebagai imbalan atas pemakaian benda sewa. Dalam perjanjian sewa-menyewa pembayaran sewa tidak harus berupa uang tetapi dapat juga menggunakan barang ataupun jasa (pasal 1548 KUH Perdata).

Microsoft Visual Basic merupakan bahasa pemrograman yang berorientasi objek. Ms. Visual Basic 6.0 adalah salah satu versi Ms. Visual Basic yang paling populer.

Visual Basic dikembangkan dari bahasa QuickBasic yang berjalan di atas sistem operasi DOS. Versi awal diciptakan oleh Alan Cooper yang kemudian menjualnya ke Microsoft dan mengambil alih pengembangan produk dengan member nama sandi "Thunder". Akhirnya VB menjadi bahasa pemrograman utama di lingkungan Windows. Secara mendasar VB mirip dengan bahasa pemrograman yang lain, misalnya BASIC, C dan PASCAL (tetapi tentu saja sintaks dari tiap-tiap bahasa tidak sama persis). Lompatan besar VB adalah kemampuan untuk memanfaatkan Windows. VB tidak memerlukan pemrograman khusus untuk menampilkan jendela (window), dan cara penggunaannya juga berbasis visual seperti aplikasi windows lainnya, misalnya untuk mengatur besarnya jendela cukup dengan men-drag form yang tertera dengan mouse sehingga diperoleh ukuran yang dikehendaki. Keuntungan menggunakan VB dibanding dengan bahasa pemrograman lain, yaitu terletak pada jumlah control-control baru dan penambahan-penambahan *properties* baru pada control-control versi sebelumnya. Contohnya pada setiap control terdapat *properties* ToolTip yang berguna untuk menampilkan teks ketika penunjuk mouse diletakkan diatas object itu selama beberapa detik. Pada versi sebelumnya harus dimasukkan kode yang panjang untuk menghasilkan hal yang sama.

METODE PENELITIAN

Dalam pengumpulan data penulis melakukan observasi dengan pengamatan langsung terhadap sistem yang ada di PT Simaeru Indonesia Raya, wawancara dengan pihak – pihak tertentu yang dianggap kompeten dan relevan sehingga dapat diperoleh informasi yang akurat. Data yang digunakan meliputi gambaran umum perusahaan, bidang usaha dan studi pustaka, bahan materi untuk penulisan diambil dari buku – buku yang berhubungan dengan script pemrograman visual basic, teori – teori sistem, basis data dan lain sebagainya.

Pada tahap selanjutnya yaitu tahap merancang aplikasi penyewaan ruangan, di mulai dari DFD, ERD, tahapan normalisasi dan struktur database sampai pembuatan tampilan menu didalam aplikasi.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa Masalah

PT. Simaeru Indonesia Raya adalah salah satu perusahaan swasta yang bergerak dibidang jasa penyewaan ruangan. Perusahaan ini dibentuk sejak tanggal 27 Januari 2002 dengan nama PT. Simaeru Indonesia, yang pada saat itu masih dalam proses perijinan pendirian usaha. Perusahaan tersebut didirikan oleh keluarga Bapak Benyamin Ruslan. Sejak berdiri hingga awal tahun 2009 perusahaan ini masih mengalami pasang surut dalam usaha. Kemudian pada tanggal 8 Januari 2010 perusahaan ini berganti nama menjadi PT. Simaeru Indonesia Raya. Perusahaan ini juga menggunakan kata 'EZTUBIZI' yang berarti 'Sangat Sibuk' dalam menjalankan usahanya.

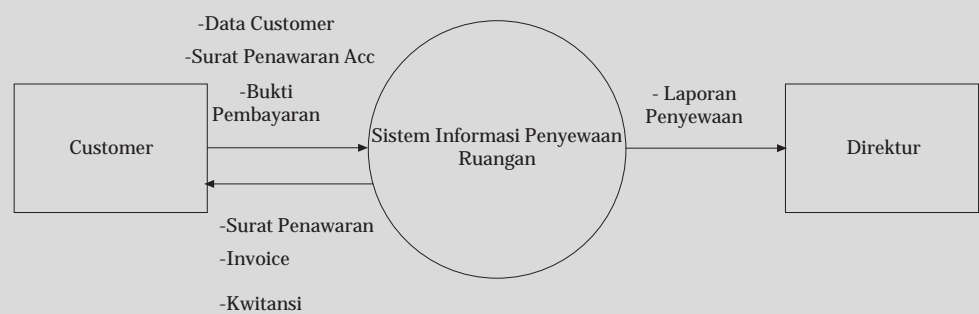
Simaeru itu sendiri diambil dari Bahasa Mentawai yang artinya baik dan indah. Perusahaan ini mempunyai visi,

"Menjadi perusahaan jasa manajemen dengan fasilitas bisnis yang terkemuka di Jakarta". Sedangkan misi nya, yaitu:

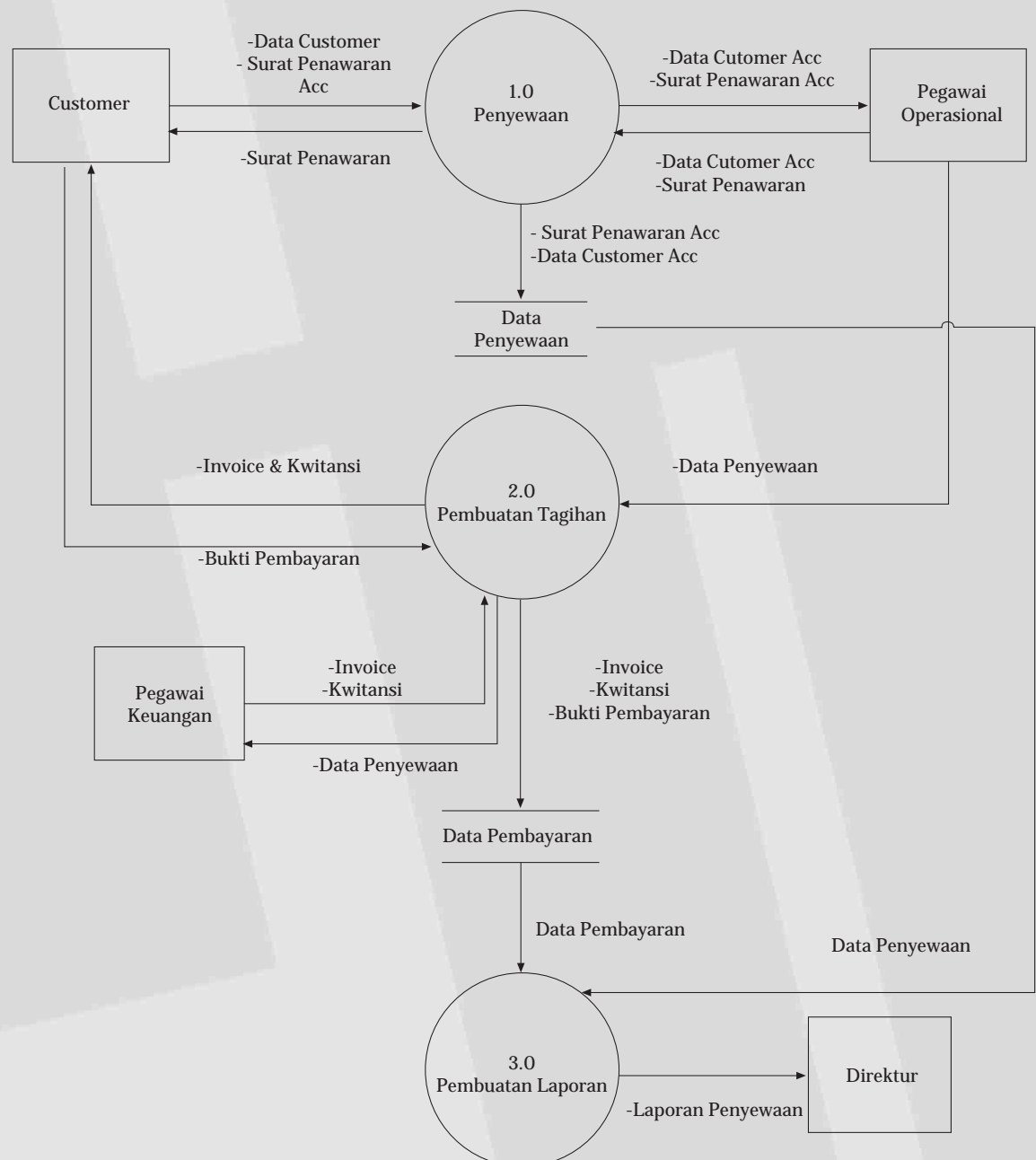
1. Fasilitator dalam pengembangan SDM Indonesia.
2. Turut mewujudkan penyelenggaraan seminar, training, workshop dan gathering dalam rangka menuju perbaikan yang lebih kreatif dan inovatif dalam menjalin kerja sama yang baik di dunia bisnis.
3. Menjadi mitra bisnis yang dapat dipercaya dan mampu mendorong peningkatan *occupancy rate* Gedung Setiabudi 2.

Pada sistem penyewaan ruangan yang masih manual ini, maka ada beberapa permasalahan yang sering dihadapi oleh PT Simaeru Indonesia Raya antara lain adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang digunakan masih bersifat manual contohnya pada penginputan data *customer* dan penyewaan masih mencatat dengan menggunakan pensil dan pulpen sehingga data yang dibuat terlihat tidak rapi dan akurat.



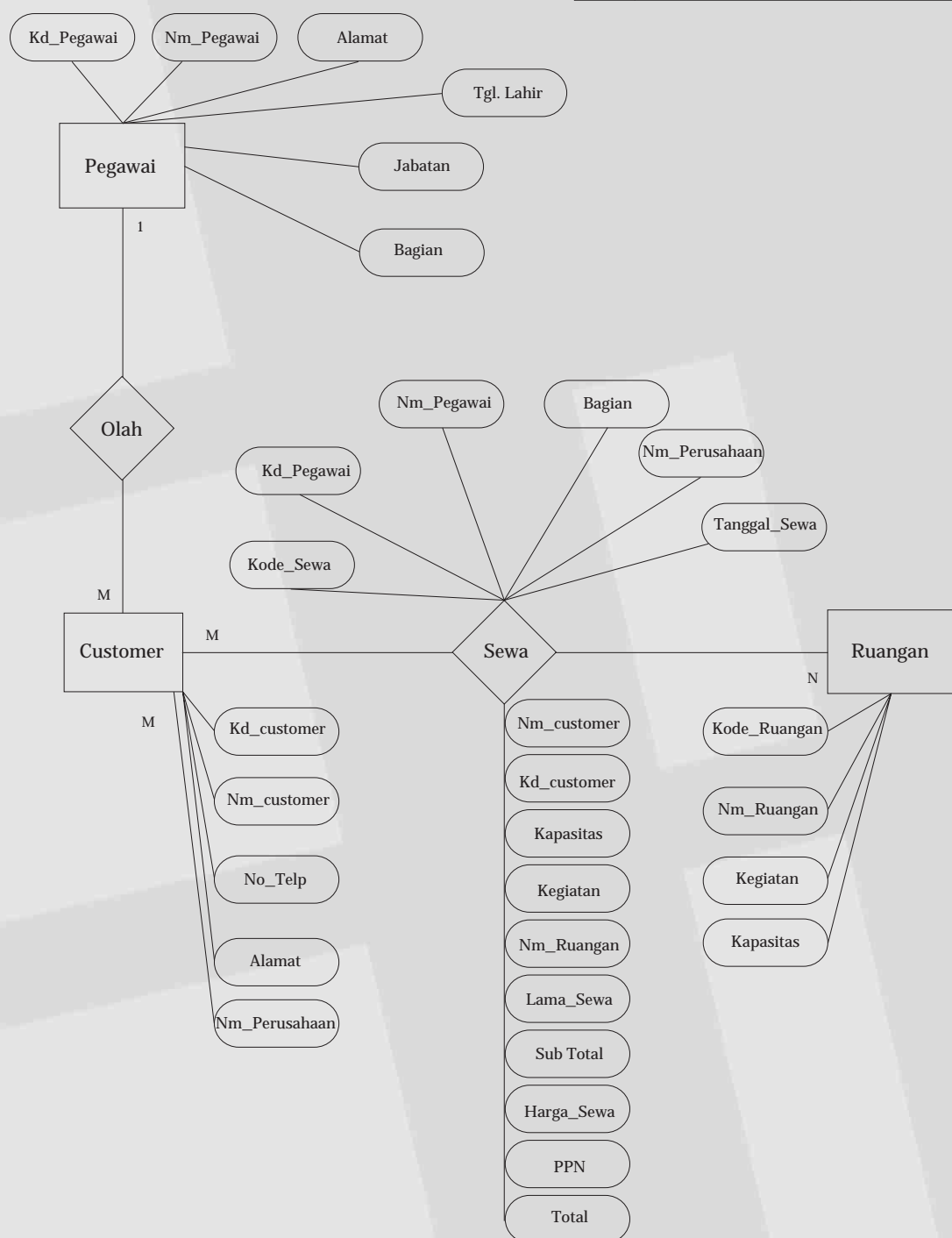
Gambar 1. Diagram Konteks



Gambar 2. Diagram Zero

- 2. Tidak efektif dan efisien dalam menyajikan data dikarenakan masih menggunakan sistem manual (sudah menggunakan komputer tetapi data diolah dengan menggunakan Microsoft office dan excel saja).
- 3. Sering terjadinya duplikasi dalam proses penginputan data. Oleh sebab itu, sistem manual yang ada jelas memiliki kekurangan untuk itu dibutuhkan sistem yang terkomputerisasi penulis melakukan perbaharuan terhadap sistem menjadi sistem yang terkomputerisasi. Dengan semakin bertambahnya jumlah *customer* maka dibutuhkan alat bantu yang dapat menyediakan informasi secara tepat dan efisien.

Pembahasan sistem usulan mengenai komputerisasi sistem penyewaan ruangan pada PT. Simaeru Indonesia Raya digambarkan dalam bentuk data *flow* diagram sebagai berikut:



Gambar 3. Entity Relationship Diagram

Spesifikasi File

Spesifikasi *file* menjelaskan tentang *file-file* yang akan digunakan dalam pengelolaan *database* pada sistem yang diusulkan, serta sebagai media penyimpanan data dari proses yang terjadi pada sistem usulan. Adapun spesifikasi *file-file* tersebut adalah:

a. Spesifikasi File Pegawai

- Nama File : Data Pegawai
- Nama Tabel : Data Pegawai
- Akronim : Data Pegawai
- Tipe File : File Master
- Panjang Record : 51 karakter
- Organisasi File : Index Sequential
- Akses File : Random
- Media File : Hard Disk
- Kunci Field : Kode_Pegawai
- Perangkat Lunak : Microsoft Access 2003

b. Spesifikasi File Customer

- Nama File : Data Customer
- Nama Tabel : Data_Customer
- Akronim : Data_Customer
- Tipe File : File Master
- Panjang Record : 183 karakter
- Organisasi File : Index Sequential
- Akses File : Random

- Media File : Hard Disk
- Kunci Field : Data_Customer
- Perangkat Lunak : Microsoft Access 2003

c. Spesifikasi File Ruangan

- Nama File : Data_Ruangan
- Nama Tabel : Data_Ruangan
- Akronim : Data_Ruangan
- Tipe File : File Master
- Panjang Record : 45 karakter
- Organisasi File : Index Sequential

Tabel 3.1 Spesifikasi File Pegawai

No	Elemen Data	Akronim	Type	Width	Keterangan
1	Kode Pegawai	Kode_Pegawai	Text	8	Primary Key
2	Nama Pegawai	Nama_Pegawai	Text	25	
3	Bagian	Bagian	Text	20	
4	Jabatan	Jabatan	Text	20	
5	Alamat	Alamat	Text	100	
6	Tgl Lahir	Tgl Lahir	Date/Time	10	

- Akses File : Random
- Media File : Hard Disk
- Kunci Field : Data_Ruangan
- Perangkat Lunak : Microsoft Access 2003

d. Spesifikasi File Data Sewa

- Nama File : Data_Sewa
- Nama Tabel : Data_Sewa_Ruangan
- Akronim : Data_Sewa
- Tipe File : File Master
- Panjang Record : 30 karakter
- Organisasi File : Index Sequential
- Akses File : Random
- Media File : Hard Disk
- Kunci Field : Data_Sewa

Spesifikasi Program

Spesifikasi program yang diusulkan yaitu memungkinkan program-program yang akan digunakan dalam system yang diterapkan. HIPO (*Hierarchy Plus Input Process Output*) yaitu alat bantu yang digunakan untuk membuat spesifikasi program yang merupakan struktur yang berisi diagram dimana di dalam program ini berisi input yang diproses dan menghasilkan output.

Di bawah ini adalah HIPO yang penulis rancang berdasarkan program yang penulis usulkan :

Adapun Spesifikasi Program tersebut adalah :

- a. Nama Program : Menu_Utama
- Akronim Program : Menu.frm
- Fungsi Program : Menampilkan Menu Pilihan Program
- Bahasa program : Microsoft Visual Basic 6.0
- Proses Program : Jalankan program menu utama, lalu pilih salah satu menu yang terdiri dari :
 1. Menu File
 2. Menu transaksi
 3. Menu laporan

Tabel 3.2 Spesifikasi *File Customer*

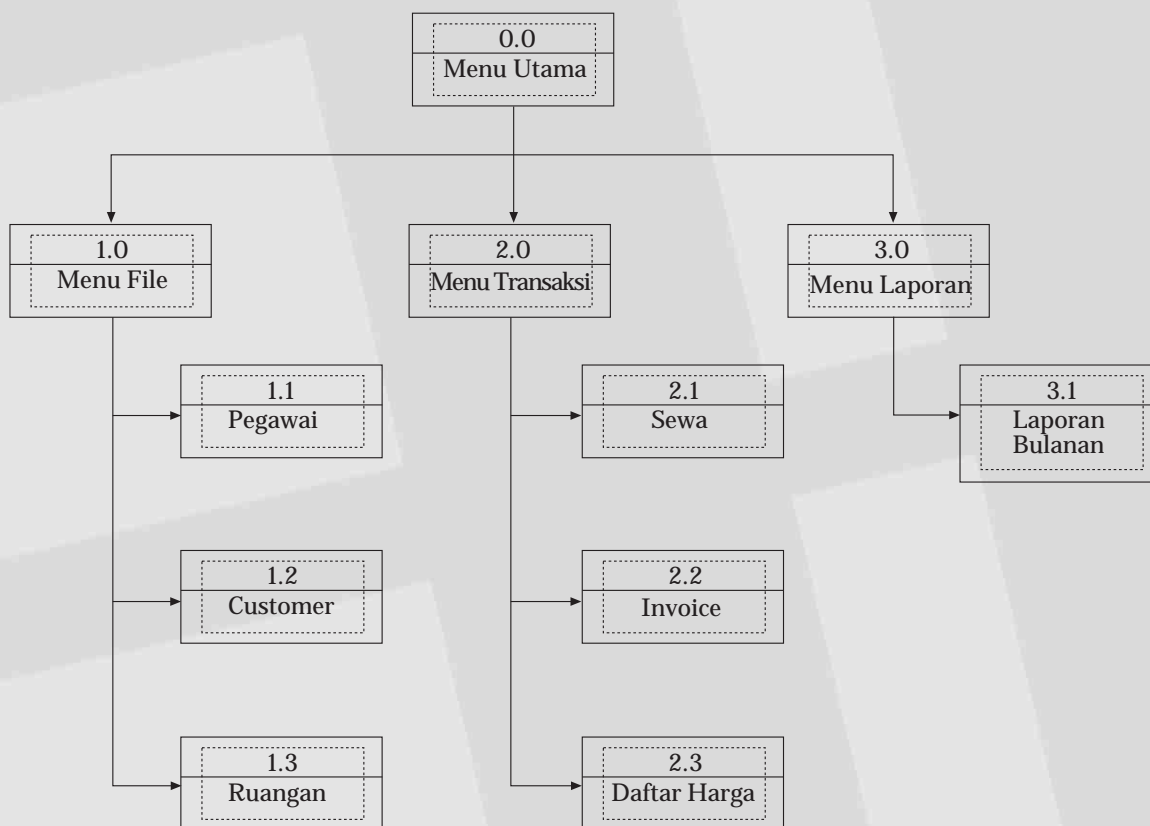
No	Elemen Data	Akronim	Type	Width	Keterangan
1	Kode_Customer	Kode_Customer	Text	8	Primary Key
2	Nama_Customer	Nama_Customer	Text	30	
3	No_Telp	No_Telp	Text	12	
4	Nama_Perusahaan	Nama_Perusahaan	Text	35	
5	Alamat	Alamat	Text	100	

Tabel 3.3 Spesifikasi File Ruangan

No	Elemen Data	Akronim	Type	Width	Keterangan
1	Kode Ruangan	Kode Ruangan	Text	8	Primary Key
2	Nama Ruang	Nama Ruang	Text	15	
3	Kapasitas	Kapasitas	Text	10	
4	Kegiatan	Kegiatan	Text	20	

Tabel 3.4 Spesifikasi *File*Data Sewa

No	Elemen Data	Akronim	Type	Width	Keterangan
1	Kode_Sewa	Kode_Sewa	Auto Number		Primary Key
2	Tanggal_Sewa	Tanggal_Sewa	Date/Time	10	
3	Lama_Sewa	Lama_Sewa	Number	3	
6	Harga_Sewa	Harga_Sewa	Number	10	
7	Sub Total	Sub Total	Number	10	
8	PPN	PPN	Number	10	
9	Total	Total	Number	12	



Gambar 4. Hierarchy Plus Input Process Output (HIPO)

- b. Nama Program : Menu File
 Akronim Program : MenuFile.frm
 Fungsi Program : Menampilkan Pilihan Menu File
 Bahasa program : Microsoft Visual Basic 6.0
 Proses Program : Klik menu master, lalu pilih salah satu menu yang terdiri dari :

1. Data Pegawai
 2. Data *Customer*
 3. Data Ruangan

- c. Nama Program : Data Pegawai
 Akronim Program : Pegawai.frm
 Fungsi Program : Untuk Memanipulasi Data Pegawai
 Paket Program : Microsoft Visual Basic 6.0

Proses Program : Klik menu File, pilih submenu Data Pegawai maka akan tampil berupa *form*isian data Pegawai dengan enam tombol *command* yaitu *command Add, Update, Delete, Save, Cancel, Exit*.

1. Klik *command Add* untuk menambah data Pegawai dengan memasukkan kode Pegawai, nama Pegawai dan Bagian.
2. Klik *command Update* untuk memperbaiki data Pegawai.
3. Klik *command Delete* untuk menghapus data Pegawai, muncul pesan apakah data akan dihapus, pilih *yes* untuk menghapus data Pegawai dan pilih *no* untuk membatalkannya.
4. Klik *command Save* untuk menyimpan data Pegawai.
5. Klik *command Cancel* untuk membatalkan perintah data Pegawai.
6. Klik *command Exit* untuk keluar dari program data Pegawai dan kembali ke menu utama.

- d. Nama Program : Data *Customer*
 Akronim Program : *Customer*.frm
 Fungsi Program : Untuk Memanipulasi Data *Customer*

Paket Program : Microsoft Visual Basic 6

Proses Program : Klik menu File, pilih submenu Data *Customer* maka akan tampil berupa *form*isian data *customer* dengan enam tombol *command* yaitu *command Add, Update, Delete, Save, Cancel, Exit*.

1. Klik *command Add* untuk menambah data *customer* dengan memasukkan kode *customer*, nama *customer*, perusahaan *customer*, nomor telepon dan alamat.
2. Klik *command Update* untuk memperbaiki data *customer*
3. Klik *command Delete* untuk menghapus data *customer*, muncul pesan apakah data akan dihapus, pilih *yes* untuk menghapus data Pegawai dan pilih *no* untuk membatalkannya.
4. Klik *command Save* untuk menyimpan data *customer*.
5. Klik *command Cancel* untuk membatalkan perintah pengisian data *customer*.
6. Klik *command Exit* untuk keluar dari program data *customer* dan kembali ke menu utama.

- e. Nama Program : Data Ruangan
 Akronim Program : Ruangan.frm
 Fungsi Program : Untuk Memanipulasi Data Ruangan

Paket Program : Microsoft Visual Basic 6.0

Proses Program : Klik menu File, pilih submenu Data Ruangan maka akan tampil berupa *form*isian data Ruangan dengan enam tombol *command* yaitu *command Add, Update, Delete, Save, Cancel, Exit*.

1. Klik *command Add* untuk menambah data Ruangan dengan menginput kode ruangan, nama ruang, kapasitas dan kegiatan ruangan tersebut.
2. Klik *command Update* untuk memperbarui data ruangan
3. Klik *command Delete* untuk menghapus data Ruangan, muncul pesan apakah data akan dihapus, pilih *yes* untuk menghapus data ruangan dan pilih *no* untuk membatalkannya.
4. Klik *command Save* untuk menyimpan data ruangan.
5. Klik *command Cancel* untuk membatalkan perintah data ruangan.
6. Klik *command Exit* untuk keluar dari program data Ruangan dan kembali ke menu utama.

- f. Nama Program : Menu Transaksi
 Akronim Program : Menu Transaksi. frm
 Fungsi Program : Menampilkan Pilihan Menu Transaksi.
 Bahasa program : Microsoft Visual Basic 6.0
 Proses Program : Klik menu transaksi, lalu pilih salah satu menu yang terdiri dari :
1. Sewa
 2. Invoice
 3. Daftar Harga Sewa

- g. Nama Program : Sewa
 Akronim Program : Sewa.frm
 Fungsi Program : Untuk Memanipulasi Penyewaan
 Paket Program : Microsoft Visual Basic 6.0
 Proses Program : Klik menu Transaksi, pilih submenu Data sewa maka akan tampil berupa *form* isian data Penyewaan yang terdapat lima tombol *command* yaitu *command Add, Save, Cancel, Proses, Exit*.

1. Klik *command Add* untuk menginput data sewa
2. Klik *command Save* untuk menyimpan data sewa.
3. Klik *command Cancel* untuk membatalkan perintah data sewa.
4. Klik *Command Process* untuk menjalankan proses perhitungan pada form sewa.
5. Klik *command Exit* untuk keluar dari program sewa dan kembali ke menu utama.

- h. Nama Program : Invoice
 Akronim Program : Invoice.frm
 Fungsi Program : Untuk Memanipulasi Invoice
 Paket Program : Microsoft Visual Basic 6.0
 Proses Program : Klik menu Transaksi, pilih submenu invoice maka akan tampil berupa *form* isian form invoice yang akan menghasilkan output berupa invoice dengan enam tombol *command* yaitu *command Add, Save, Print, Cancel, Proses, Exit*.

1. Klik *command Add* untuk menginput data invoice dengan menginput kepada, untuk, perihal, nomor, tanggal, batas waktu pembayaran.
2. Klik *command Save* untuk menyimpan data invoice.
3. Klik *command Print* untuk mencetak invoice
4. Klik *command Cancel* untuk membatalkan perintah data invoice.
5. Klik *Command Process* untuk menjalankan proses perhitungan pada form invoice.
6. Klik *command Exit* untuk keluar dari program invoice Penyewaan dan kembali ke menu utama.

- i. Nama Program : Daftar Harga Sewa
 Akronim Program : Harga.frm
 Fungsi Program : Untuk Memanipulasi Daftar Harga Sewa
 Paket Program : Microsoft Visual Basic 6.0
 Proses Program : Klik menu File, pilih submenu Daftar Harga maka akan tampil berupa *form* isian data Ruangan dengan enam yaitu *command Add, Update, Delete, Save, Cancel, Process, Exit*.

1. Klik *command Add* untuk menginput data ruang dan data paket dalam daftar harga sewa.
2. Klik *command Delete* untuk menghapus data ruang dan paket, muncul pesan apakah data akan dihapus, pilih *yes* untuk menghapus data dan pilih *no* untuk membatalkannya.
3. Klik *command Save* untuk menyimpan data daftar harga sewa.
4. Klik *command Cancel* untuk membatalkan perintah.
5. Klik *command Exit* untuk keluar dari program daftar harga sewa dan kembali ke menu utama.

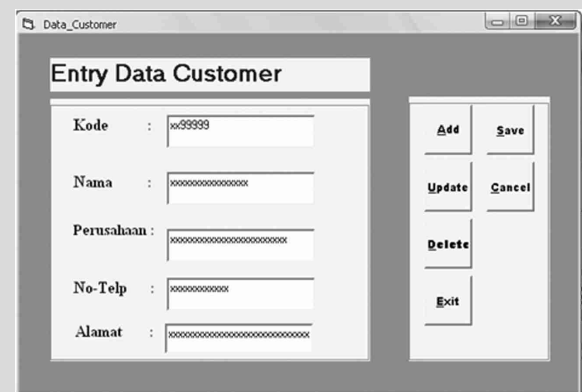
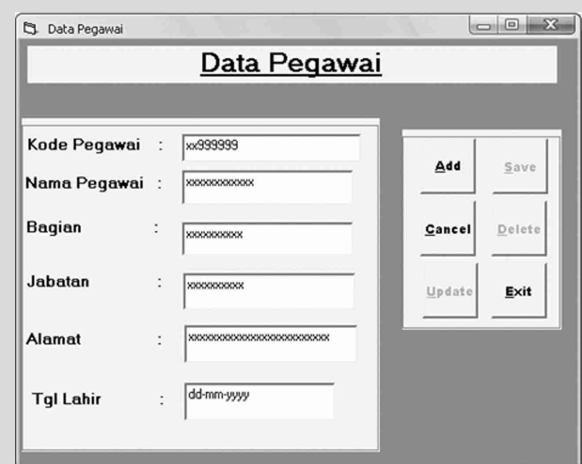
- j. Nama Program : Menu Laporan
 Akronim Program : Lap.frm
 Fungsi Program : Menampilkan Pilihan Menu Laporan.
 Bahasa program : Microsoft Visual Basic 6.0
 Proses Program : Klik menu laporan kemudian pilih submenu Laporan Bulanan.

- k. Nama Program : Laporan Bulanan
 Akronim Program : Lap_Bulanan.frm
 Fungsi Program : Untuk Memanipulasi Laporan Bulanan
 Bahasa program : Microsoft Visual Basic 6.0
 Proses Program : Klik menu laporan maka akan tampil berupa *form* data laporan bulanan yang mempunyai tiga *command* yaitu *command ok, cancel* dan *print*. Tiga *combo box* untuk memilih tanggal, bulan dan tahun.

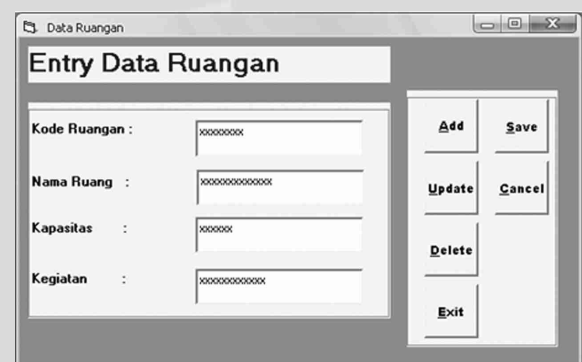
1. Klik *command ok* untuk melihat laporan berdasarkan tanggal, bulan atau tahun.
2. Klik *command cancel* untuk membatalkan perintah.
3. Klik *command print* untuk mencetak laporan bulanan



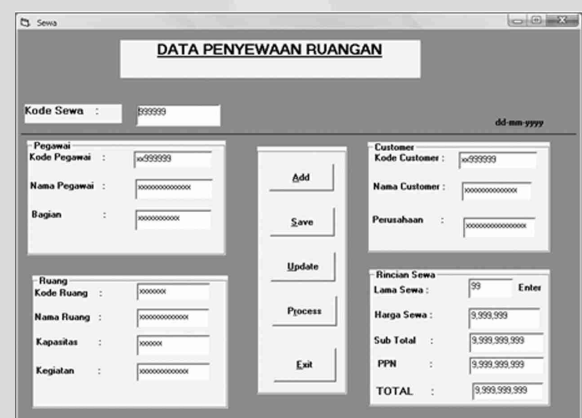
Gambar 5. Tampilan Menu utama



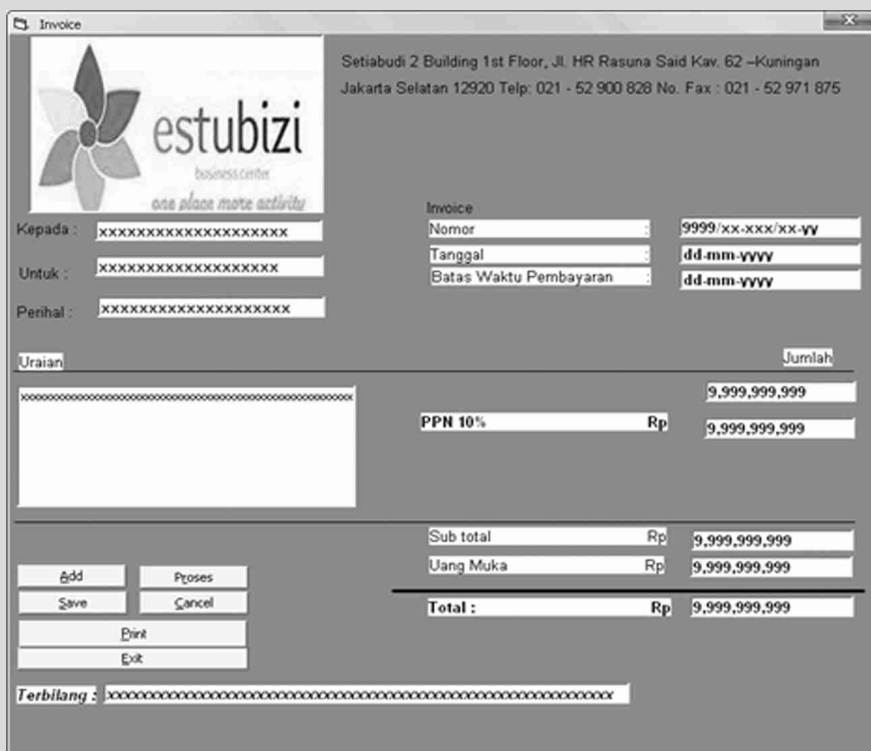
Gambar 7. Tampilan Data Customer



Gambar 8. Tampilan Ruanga



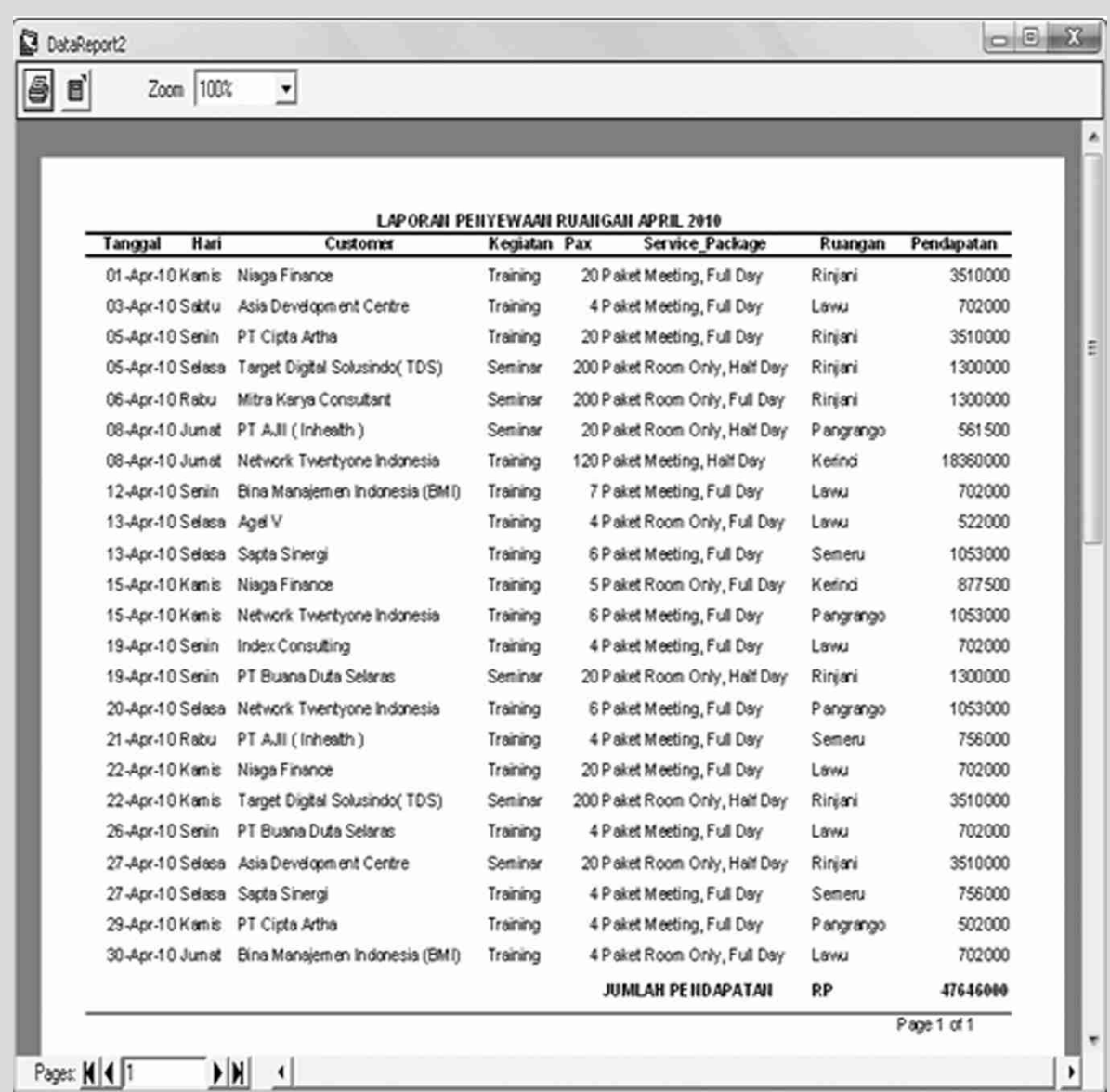
Gambar 9. Tampilan Transaksi Penyewaan



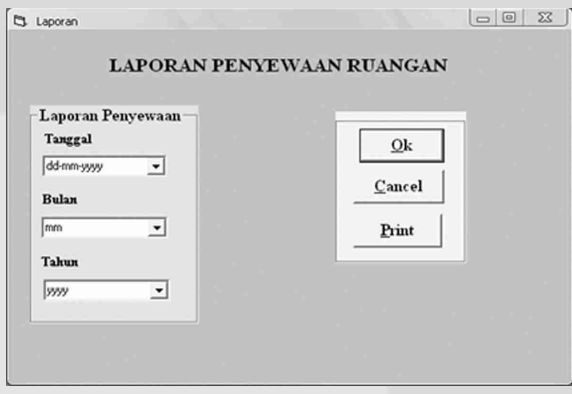
Gambar 13. Tampilan Output Invoice



Gambar 11. Tampilan Daftar Harga



Gambar 14. Tampilan Ouput Laporan Bulanan



KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Pada akhir penulisan ilmiah ini penulis dapat mengambil kesimpulan yakni dengan adanya sistem yang terkomputerisasi pada PT Simareu Indonesia Raya menjadikan kegiatan penyewaan ruangan yang dilakukan lebih efektif dan efisien serta masalah pengelolaan data yang dihadapi pada saat menggunakan sistem manual yakni tidak akuratnya data, adanya data yang rangkap, terlalu lama dalam proses penginputan dan pengolahan data kini dapat segera diatasi melalui pembuatan rancangan sistem yang terkomputerisasi tersebut.

Saran

Dari perancangan usulan yang dibuat tentunya masih banyak kekurangan dan kelemahannya maka dari itu penulis menyarankan kepada PT Simaeru

Indonesia Raya agar perancangan usulan ini dapat dikembangkan lagi. Dengan apa yang dibuat dan menganalisa permasalahan-permasalahan yang ada pada PT Simaeru Indonesia Raya, penulis memberikan beberapa saran yakni sejalan dengan perkembangan teknologi informasi maka sistem yang baru ini harus diadakan evaluasi secara periodik oleh pimpinan untuk memantau sampai sejauh mana sistem usulan dapat dijalankan dengan baik. Mengingat pentingnya data-data pada file yang digunakan maka harus sangat diperhatikan dalam hal perawatan data yaitu dengan duplikat data atau *back-up* data. Pemeliharaan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) hendaknya dibersihkan secara

teratur.

DAFTAR PUSTAKA

Al-bahra Bin Ladjamuddin, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Penerbit Graha Ilmu, Jakarta, 2005.

Al Fatta Hanif, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*, Andi, Yogyakarta, 2007.

Hartono Jogyanto, *Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Andi, Yogyakarta, 2005

Karuniawan Bagus, *Sistem Informasi Manajemen dengan Visual Basic 6*, Andi, Yogyakarta, 2002.

Uus Rusmawan, *Konsep dan Implementasi Visual Basic*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2007.

URL : *Pengeritan Sistem*,
Tanggal Akses : 7 April 2010

URL : Tanggal Akses : 10 April
2010

